

استفن بار

سرگرمیهای توپولوژی

ترجمه: پرویز شهریار



استفن بار

سرگرمی‌های توپولوژی

(توپولوژی تجربی)

ترجمه پرویز شهریاری



نشرنی

تهران - ۱۳۶۵



نشرنی : تهران، بولوار کشاورز، پاساژ سامان ، شماره ۷. (تلفن ۶۵۹۵۸۵)

سرگرمی‌های توپولوژی (توپولوژی تجربی)

EXPERIMENTS IN TOPOLOGY

استفن بار

Stephen Barr

ترجمه پرویز شهریار

چاپ اول، ۱۳۶۵-تهران

حروفچینی: مهدی-تهران

چاپ و صحافی : چاپخانه میک

تیراژ: ۵۰۰۰ نسخه

همه حقوق محفوظ است.

در این کتاب

۵	۱. توپولوژی یعنی چه؟
۲۵	۲. سطح‌های تازه
۴۴	۳. کوتاه‌ترین نوار مویوس
۵۳	۴. نوار مویوس مخروطی
۶۴	۵. بطری کلین
۸۰	۶. صفحه تصویری
۱۱۰	۷. رنگ کردن نقشه
۱۲۳	۸. گراف‌ها
۱۴۰	۹. دربارهٔ چنبرهٔ سوراخ دار
۱۵۳	۱۰. پیوستگی و ناپیوستگی
۱۶۷	۱۱. مجموعه‌ها
۲۰۳	ضمیمه‌ها

۱

توپولوژی یعنی چه؟

توپولوژی (یا مکان‌شناسی)، شاخهٔ نسبتاً تازه‌ای از ریاضیات است، به‌همین مناسبت، ممکن است سخن گفتن از آزمایش و تجربه در دانشی چنین انتزاعی، غریب و حیرت‌آور به‌نظر آید. از آن عجیب‌تر این که، می‌خواهیم پایهٔ کار خود را، بر بی‌اطلاعی خواننده از این شاخهٔ جوان ریاضی بگذاریم. ولسی، شاید، همین «جوانی» شاخه، بتواند این امکان را برای ما فراهم آورد که چیزی به آن اضافه کنیم. البته، این جست‌وجویی در شاخک‌های نورس آن خواهد بود و نه در بلندی‌های درخت. به‌جز این، اگر برخی آزمایش‌ها، نتواند به آن چه می‌دانیم، مطلب تازه‌ای را اضافه کند، دست کم، می‌تواند به خواننده کمک کند تا این «صید گریزپا» را بهتر بشناسد.

تعریف توپولوژی، بی‌اندازه دشوار است. شرح آن، به مراتب بغرنج‌تر از بیانی است که در فرهنگ‌های معروف برای حساب («دانش مربوط به عددهای مثبت و حقیقی»^۱ یا «هنر انجام عمل‌های مختلف با

1. Webster's New Collegiate Dictionary.

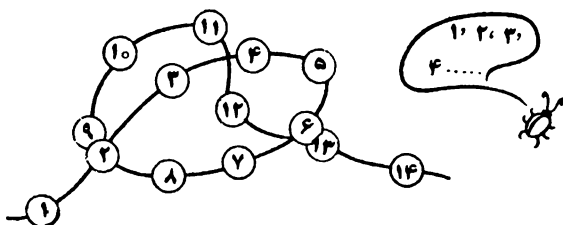
کمیت‌های عددی و روابط آن»^۱)، جبر («تعمیم و گسترش حساب»^۲) یا هندسه («مطالعهٔ ویژگی‌های [ریاضی] فضا»^۳) پیشنهاد شده است. [ماددباد، به‌طور کلی، ریاضیات را به‌عنوان چیزی که «حقیقت‌ها را به‌حالت خشک شدهٔ خودنگه می‌دارد و ما هم با خون‌سردی به مطالعهٔ روابط بین آن‌ها می‌پردازیم»، تعریف می‌کند، تعریفی که بیشتر بر اندام جبر برآورده است.]

توپولوژی، که به‌عنوان بخشی از هندسه، حرکت خود را آغاز کرد، به‌سرعت در بسیاری از شاخه‌های دیگر ریاضیات هم‌ریشه دوانید. این گزارهٔ به‌تقریب درست است که: توپولوژی عبارت است از توانایی خاصی از عقل که هدف خاص خود را دنبال می‌کند. (بعداً متوجه خواهیم شد که، همین جملهٔ مبهم، به‌خوبی منعکس‌کنندهٔ طنین توپولوژی است.)

به‌مفهوم می، می‌توان توپولوژی را دانشی دانست که به‌مطالعهٔ پیوستگی می‌پردازد: با آغاز از پیوستگی فضا یا شکل، به‌سمت تعمیم حرکت می‌کند و، سپس، از روی قیاس و شبیه‌سازی، خود را به‌درک تازه‌ای از مفهوم پیوستگی می‌رساند و، در نتیجه، از تصویری که دربارهٔ فضای «عمادی» در ذهن خود داریم، به‌کلی دور می‌شود. متخصصان واقعی توپولوژی از هر گونه تصویری پرهیز می‌کنند تا دچار ناباوری-های احتمالی نشوند. این احتیاط، از آن‌جا ناشی می‌شود که نمایش «فضای» مورد نظر آن‌ها، ناممکن (و بی‌معنا) است. ولی ما، وقتی می‌توانیم دیدگاه‌های آن‌ها را، در توپولوژی، از شکل‌ها یا «فضاهای» مورد نظر آن‌ها درک کنیم که، کار خود را، از آن‌چه می‌بینیم و لمس

می‌کنیم، آغاز کنیم.

متخصص توپولوژی، به ویژگی‌های «چیزهایی» (که هنوز آن‌ها را به مفهوم هندسی تعبیر می‌کنیم) علاقه‌مند است که به اندازه کافی پایدار باشند، یعنی ویژگی‌هایی که ضمن تغییر شکل «چیز»، با کش-دادن و به هم فشردن آن، تغییر نکند.

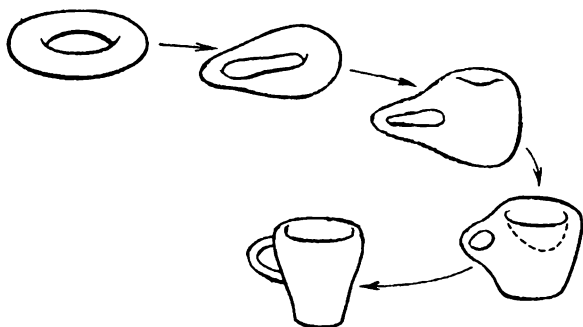


شکل ۱

روشن است که، مثلاً، «دایره بودن»، از جملهٔ این ویژگی‌ها نیست؛ می‌توان دو انتهای پاره‌سیمی را به هم محکم و، از آن، دایره‌ای درست کرد، سپس، بدون پاره کردن سیم و یا جدا کردن دو انتهای آن از هم، دایره را، تبدیل به مربع کرد. ولی، این حقیقت که، این تکه سیم (از دو طرف به هم چسبیده)، انتهایی ندارد، ضمن این تغییر، به قوت خود باقی می‌ماند و، اگر نوار شماره‌داری را در طول قطعه سیم قرار دهیم، ردیف شماره‌ها هم، حتی وقتی که به سیم گره بزنیم، حفظ می‌شود؛ تنها باید شماره‌ها را، ضمن حرکت در طول سیم به حساب آوریم، درست مثل حشره‌ای که روی آن می‌خزد (شکل ۱ را ببینید). اگر به جای سیم، یک رشته لاستیکی هم انتخاب کنیم- که در واقع، می‌توان طول آن را درازتر یا کوتاه‌تر کرد- باز هم، این حقیقت، درستی خود را حفظ می‌کند، زیرا در این حالت، تنها می‌توان فاصلهٔ بین

شماره‌ها را تغییر داد و نهر دیف آن‌ها را.

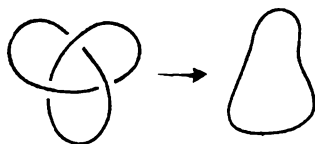
در موقعیت مشابهی، می‌توان گفت: سایهٔ يك خط راست، همیشه خطی راست و سایهٔ يك مثلث همیشه يك مثلث است، ولو این که فرض کنیم، زاویه‌های مثلث تغییر کنند. با وجود این، در توپولوژی، هیچ ضرورتی ندارد که يك خط راست، همیشه خط راست باقی بماند، با وجودی که ویژگی‌های «داشتن بستگی خطی و آزاد بودن دوانتها» را حفظ می‌کند. (ولی ممکن است موردهایی پیش آید که ویژگی اخیر وجود نداشته باشد. مثلاً، اگر استوای يك کرهٔ مصنوعی بزرگ و یا کرهٔ زمین را، به عنوان خط راست در نظر بگیریم، با چنین موردی روبه‌رو خواهیم شد. حرکت حشره‌ای که روی خط استوا می‌خزد، به نظر ما، حرکت روی خط راستی است که انتها ندارد.) توپولوژی، با چنین بستگی و چنین پیوستگی سروکار دارد و، بنابراین، تنها تغییر شکل‌هایی در توپولوژی مجاز است که جاهای به هم پیوسته را، از هم جدا نکند (مثلاً، نمی‌توان «چیزی» را پاره یا سوراخ کرد) و آنچه را که از هم جداست به هم نپیوند (مثلاً، نمی‌توان پارگی‌ها را به هم وصل و یا سوراخ‌ها را پر کرد).



شکل ۲

بنابر این قاعده، مثلاً می‌توانیم از يك گلوله گلی، فنجان درست کنیم؛ ولی این فنجان، نمی‌تواند مثل فنجان‌های معمولی، دسته داشته باشد، زیرا برای درست کردن دسته، ناچاریم سوراخی در آن ایجاد کنیم. ولی اگر تکه‌ای گل را، به شکل نان حلقه‌ای، انتخاب کنیم، آن وقت، همان‌طور که در شکل ۲ نشان داده شده است، می‌توانیم فنجان دسته‌داری از آن بسازیم.

دقیق‌تر بگوییم: ایجاد بریدگی تنها به شرطی مجاز است که، در پایان کار، آن را دوباره مرمت کنیم. مثلاً، به اعتقاد برخی از متخصصان توپولوژی، می‌توان حلقه سیمی سمت چپ شکل ۳ را به حلقه سمت راست تبدیل کرد، بدون این که بستگی‌های آن، از نظر توپولوژی به هم بخورد. روشن است که این تبدیل را، وقتی می‌توانیم انجام دهیم که، ابتدا، سیم را در حلقه اول ببریم و، سپس، بعد از آن که به صورت حلقه دوم درآمد، دوباره، نقطه‌های بریدگی را به هم وصل کنیم؛ و این، تبدیلی مجاز است. ممکن است به من اعتراض شود و بگویند که، حلقه



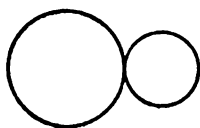
شکل ۳

اول را می‌توان، بدون پاره کردن آن، در يك فضای چهار بعدی، به حلقه دوم تبدیل کرد. با وجود این، در مرحله نخستین مطالعه ریاضیات، قاعده بالا بهتر قابل فهم است: هرگونه بریدگی مجاز است، به شرطی که، سرانجام، همه آن‌ها را جبران کنیم.

يك مثال دیگر: تکه گلی که به صورت نان شیرینی حلقه‌ای

باشد، نمی تواند به يك بشقاب صاف بدون سوراخ، تبدیل شود. (خوب است، در همین جا، یادآوری کنیم که چنین سطحی را، چنبره می گویند.) ویژگی هایی از نوع وجود یا فقدان سوراخ را، پایاهای توپولوژیک [انواریان های توپولوژیک] گویند. گاهی پیش می آید که، يك پایای تازه، نتیجه ای است از يك پایای دیگر، ولی در این مرحله بحث، به این مطلب توجهی نمی کنیم.

قطعه گل بدون سوراخ را، همبند ساده گویند. به سادگی می توان متوجه شد که: اگر روی چنین تکه ای (شکل ۴)، يك دایره (یا منحنی



شکل ۵

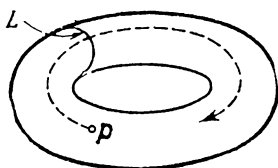


شکل ۴

بسته دیگری) رسم کنیم، تمامی سطح، به دو بخش تقسیم می شود: بخش درونی و بخش بیرونی (روی يك صفحه کاغذ هم، وضع به همین گونه است). به همین ترتیب، خط استوا، کره مصنوعی را، به دو بخش تقسیم می کند، اگرچه در این جا، به سختی می توان گفت که کدام بخش «درونی» و کدام بخش «بیرونی» است، ولی دست کم، مثل قبل، دو بخش به وجود می آید.

اگر دایره دیگری رسم کنید، یادایره اول را اصلاً قطع نمی کند و یا دو نقطه برخورد با آن دارد. وقتی که، در این جا، واژه «برخورد» را به کار می بریم، منظورمان برخورد واقعی است و نه حالت مماس، آن طور که در شکل ۵ دیده می شود. این وضع، به این مناسبت پیش می آید که، رسم دایره دوم را، از نقطه ای واقع در بیرون اولی آغاز

می‌کنیم و، سپس، با بریدن دایرهٔ اول، به‌درون آن وارد می‌شویم و، بدون این که دوباره از آن خارج شویم، نمی‌توانیم رسم آن را تمام کنیم و، در نتیجه، به‌ناچار برخورد دوم را خواهیم داشت. همین استدلال برای موردی هم که رسم دایرهٔ دوم را از درون اولی آغاز کنیم، درست است.

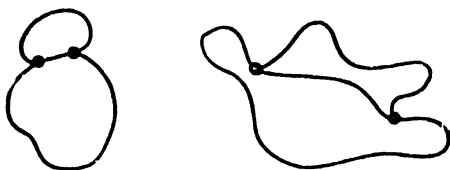


شکل ۶

اکنون به حالت چنبره می‌پردازیم (شکل ۶). ابتدا خط L را رسم می‌کنیم. می‌توان توجه کرد که، این خط، همهٔ سطح را به دو بخش تقسیم نمی‌کند و، بنابراین، اگر رسم دایرهٔ دوم را از نقطه‌ای مثل P آغاز کنیم، این نقطه، نه در درون دایرهٔ L قرار دارد و نه در بیرون آن. بنابراین، اگر به L برخورد کنیم، می‌توانیم منحنی خط‌چین را، بدون این که دوباره به L برخورد کند، ببندیم. همان‌طور که روی شکل دیده می‌شود، دودایره وجود دارد که تنها در یک نقطه به هم می‌رسند. این حقیقت، که در حالت سطح همبند ساده بدون سوراخ، نادرست بود، برای هر سطح سوراخ‌دار درست است و، در نتیجه، یک پایای توپولوژیک است.

همان‌طور که قبلاً هم گفتیم، چنبره را می‌توان، به‌صورت هر سطحی که یک سوراخ داشته باشد و دایره را، به هر منحنی بسته بدون انتها که خودش را قطع نکرده باشد، تغییر شکل داد. این گونه منحنی

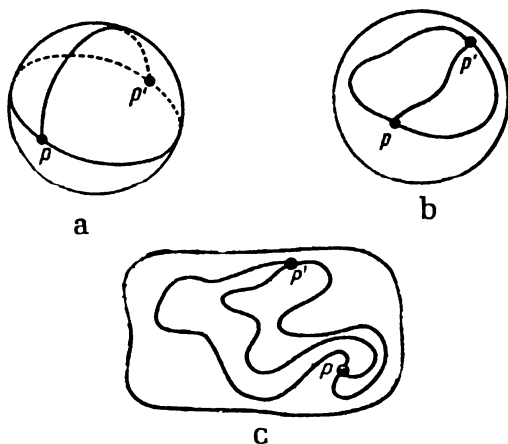
را منحنی ژردان گویند، به نام ریاضی دانی که ثابت کرد: این منحنی سطح همبند سادد (مثل صفحه یا سطح کره) را به دو بخش تقسیم می کند که دارای نقطه مشترک نیستند؛ و مرز مشترك آنها، بر همین منحنی واقع است. این حکم ممکن است روشن و بدیهی به نظر آید، ولی اثبات آن، خیلی دشوار است. منحنی ژردان را، که موجب تقسیم سطح به دو بخش شود، روی چنبره هم می توان رسم کرد؛ تنها باید، این منحنی، آن طور که در مورد دو منحنی شکل ۶ دیده می شود، سوراخ را دور نزنند و از آن عبور نکنند. ولی روی صفحه یا سطح کره، هر منحنی ژردانی، همیشه سطح را به دو بخش تقسیم می کند، در حالی که این حکم، در روی چنبره، برای هر منحنی ژردانی درست نیست. اگر بتوان يك شکل (یا يك منحنی) را، با توجه به شرط هایی که در این جا آوردیم، به شکل (یا منحنی) دیگری تبدیل کرد، می گویند که، این شکل ها (یا منحنی ها)، نسبت به هم، همسان هستند.



شکل ۷

مثلی را که روی يك تکه گل رسم شده است، می توانیم، به طور همسان، طوری تغییر شکل دهیم که زاویه های آن ناپدید شوند و، مثلاً، به يك دایره تبدیل شود. ولی، اگر جای راس ها را در نظر داشته باشیم، متوجه می شویم که، در وضع جدید، باز هم روی منحنی باقی می ماند و ضمناً (اگر در جهت حرکت عقربه های ساعت حرکت کنیم) در همان

ردیف قبلی قرار دارند. به همین ترتیب، اگر شبیه شکل ۷ را رسم کنیم- که عبارت است از دو منحنی که به وسیله دو نقطه مختلف خود بهم مربوط شده اند- هر تغییر شکلی از آن، که طبق قانون ما انجام گیرد، نمی تواند این نوع ساختمانی آن را تغییر دهد. در هر تغییر شکل دلخواه، نه تنها دو نقطه اتصال باقی می ماند، بلکه هیچ نقطه تازه ای از این نوع هم پدید نمی آید، زیرا وجود چنین نقطه ای، به معنای وجود خط رابط دیگری است. مثلاً، اگر استوای سطح کره را در نقطه های p و p' ، به وسیله خطی بهم وصل کنیم (شکل ۸-ا)، در حالت هایی که به معنای توپولوژیک تغییر شکل دهد، همیشه شکلی به دست می آید که این ترکیب ساختمانی آن به جای خود باقی می ماند (شکل ۸-ب و c).



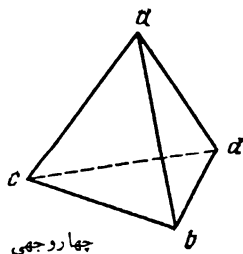
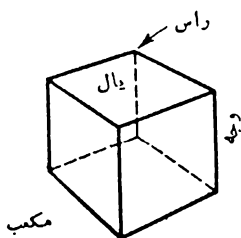
شکل ۸

شکل ۸-ب، به این ترتیب از شکل ۸-ا به دست می آید که، با کوتاه کردن خط استوا، آن را به یکی از نیم کره ها بکشانیم (شکل روی سطح را، می توان با دنبال کردن قانون های مربوط به خود، تغییر شکل داد).

می‌بینیم که شکل، بازهم مثل قبل، سطح را به سه بخش تقسیم می‌کند: مثل قبل از سه پاره منحنی تشکیل شده است که، بازهم مثل قبل، به وسیله دو نقطه متفاوت، به هم مربوط می‌شوند. این ویژگی‌های بنیانی، ضمن هر تغییر شکل مجاز، باقی می‌مانند و توپولوژی هم، درست با همین نوع ویژگی‌ها، کار دارد.

قضیه اولر

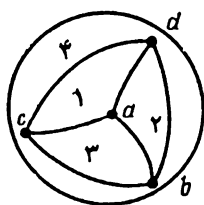
نخستین نمونه از پایاهای توپولوژیک را، قضیه لئونارد اولر ریاضی‌دان سوئیسی می‌دهد که، در سال ۱۷۵۲، آن را ثابت کرد. در این قضیه، گفت و گواز چندوجهی‌هاست، یعنی جسم‌های فضائی از نوع مکعب یا چهاروجهی (شکل ۹) که محدود است به پاره صفحه‌ها (وجه‌ها) و، این وجه‌ها، دوبه‌دو در طول پاره خط‌های راستی (پال‌ها) مشترک‌اند و هر یال دو رأس را به هم مربوط می‌کند. می‌توانید چندوجهی‌های بغرنج‌تری را هم، با هر تعداد وجه، در نظر بگیرید، ولی در هر حال، نمی‌توان تعداد وجه‌ها را، از ۴ (حالت چهاروجهی) کمتر گرفت. ادرا ثابت کرد که در هر چندوجهی دلخواه، اگر تعداد رأس‌ها را به تعداد وجه‌ها اضافه و، سپس تعداد یال‌ها را از این مجموع کم کنیم، همیشه،



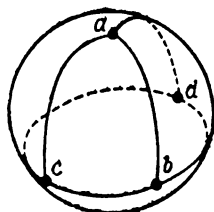
شکل ۹

عدد ۲ به دست می آید.

به جای این که، به اثبات این قضیه پردازیم، آن را، در حال و هوای توپولوژیک، تعمیم می دهیم. از آن جا، نتیجه اولر را به دست می آوریم و، علاوه بر آن، می بینیم که چگونه، اثبات، به صورتی نامنتظر روبه روی ما قرار می گیرد. به یاد بیاوریم که در توپولوژی، می توان خط ها را خم و چهاروجهی را روی سطح کره رسم کرد (شکل ۱۰). مثل قبل (با شکل ۹ مقایسه کنید)، با ۴ وجه (که در این جا، مسطح نیستند، ولی محدب اند)، ۶ یال (که در این جا خم شده اند) و ۴ راس سروکار خواهیم داشت. طبق قاعده اولر، ۴ وجه به اضافه ۴ راس، منهای ۶ یال، برابر ۲ می شود: $G - E + C = 2$. سپس، شبیه شکل ۸-b، می توانیم همه خط ها را (بدون این که پاره کنیم یا به هم بچسبانیم)



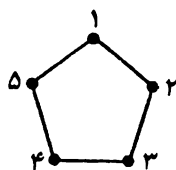
شکل ۱۱



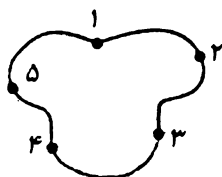
شکل ۱۰

کوتاه تر کنیم و شکل ۱۱ را به دست آوریم. باز هم مثل قبل، دارای ۴ رأس (a, b, c, d) و ۶ یال خواهیم بود. سه وجه اولیه، به مثلث های ۱، ۲، و ۳، و وجه چهارم، به بخش بیرونی شکل مفروض، منجر می شوند. این وجه چهارم هم، از نظر توپولوژی، يك مثلث است، زیرا به سه ضلع محدود شده است. همه این ها را می توان، روی صفحه کاغذ، رسم کرد (همه چندوجهی ها را می توان به همین صورت نشان داد، اگر چه، در

بعضی موارد، شناختن آن دشوار است)، به شرطی که به خاطر داشته باشیم که، «فضای خالی» اطراف شکل ما، همان وجه «ناپدید شده» است. همان طور که گفتیم، می توانیم شیء را به شرطی تغییر شکل دهیم که روش ارتباط بخش های مختلف آن به یکدیگر (همبندی شیء) خراب نشود. در حالت چندضلعی، می توانیم زاویه ها را از بین ببریم، اگر چه باید رأس ها را، به عنوان نقطه هایی که روی محیط شکل مفروض علامت گذاری شده اند، حفظ کنیم. مثلاً، پنج ضلعی شکل ۱۲ را می توان به شکلی تبدیل کرد که، در این جا، نشان داده شده است، ولی در هر دو



پنج ضلعی



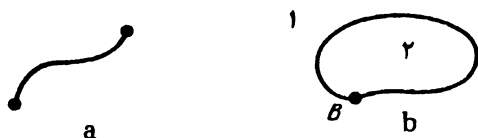
پنج ضلعی نوبولوزیک

شکل ۱۲

حال، پنج رأس و پنج ضلع وجود دارد. قاعده هایی وجود دارد که، به کمک آن ها، می توان وجه ها، یال ها و راس های يك چندوجهی را به هم مربوط کرد. یکی از این قاعده ها این است که باید، دست کم، ۴ وجه وجود داشته باشد؛ دیگری حاکی است که در هر رأس، دست کم سه یال به هم رسیده باشند و غیره. ولی من می خواهم قاعده اول را، به نحوی تعمیم دهم که بتوان آن را درباره هر شکلی به کار برد، تنها با این شرط که، این شکل «هم بسته» باشد، یعنی به چند بخش جدا از هم، تقسیم نشده باشد. اگر خطی (راست یا منحنی) دارای دو انتهای آزاد باشد، این دو انتها را، راس های آن به حساب می آوریم. به همین ترتیب،

در حالتی هم که دو خط یکدیگر را قطع کرده باشند، نقطه برخورد آن‌ها را رأس می‌گیریم؛ ضمناً، چنین نقطه‌ای ممکن است، قبلاً هم، به عنوان رأس به حساب آمده باشد. هر حوزه‌ای را، که به يك خط بسته محدود شده باشد، و منجمله حوزه بیرونی نسبت به این خط بسته را، وجه می‌نامیم. به جز این، فرض می‌کنیم که شکل، روی سطح همبند ساده رسم شده باشد (و نه مثلاً روی سطح نان شیرینی حلقه‌ای، زیرا در این صورت، رابطه تغییر می‌کند).

اکنون، با کمال شگفتی، می‌بینیم که، این تعمیم قضیه اولر، خیلی ساده‌تر از حالت خاص اصلی آن، ثابت می‌شود. در واقع، اثبات را روی این حالت کلی، ساده‌تر می‌توان دنبال کرد و، ضمناً روشن است که، با اثبات قضیه در این حالت کلی، به خودی خود، قضیه اولر دربارهٔ چندوجهی‌ها هم، ثابت خواهد شد. از حالتی آغاز می‌کنیم که با يك خط سروکار داشته باشیم (شکل ۱۳-ا). چون، این خط، دو انتهای



شکل ۱۳

آزاد دارد و، ضمناً، بسته نیست، بنابراین، ۱ وجه (فضای دور و بر خط)، ۱ یال (خود خط) و ۲ رأس خواهد داشت. برای این که معلوم شود، هر عدد معرف کدام يك از موردهای وجه، یال و رأس است، حرفی را که نمایندهٔ هریک از این موردهاست، زیر آن می‌نویسیم. مثلاً، ۲ به معنای ۲ رأس است و، به همین مناسبت، حرف C را (که نمایندهٔ رأس

است) زیر آن می نویسیم. به این ترتیب، در این حالت، به دست می آید:

$$\underset{G}{1} - \underset{E}{1} + \underset{C}{2} = 2$$

دو انتهای این خط را به هم وصل می کنیم (شکل ۱۳-b). می بینیم که، يك رأس تشکیل می شود که، آن را، در هر جای خط بسته می توان انتخاب کرد. از آن جا که خط جدید بسته است، تعداد وجه ها برابر ۲، تعداد یال ها برابر ۱ و تعداد رأس ها برابر ۱ می شود:

$$\underset{G}{2} - \underset{E}{1} + \underset{C}{1} = 2$$



شکل ۱۴

اگر، به جای این که دو انتهای خط را به هم وصل کنیم، آن را با خط دیگری برخورد دهیم (شکل ۱۴)، ۱ وجه، ۴ یال و ۵ رأس به دست می آید:

$$\underset{G}{1} - \underset{E}{4} + \underset{C}{5} = 2$$

اگر خط دوم را، به طور ساده، به یکی از نقطه های خط اول وصل کنیم، ۱ وجه، ۳ یال و ۴ رأس به دست می آوریم و دوباره

$$\underset{G}{1} - \underset{E}{3} + \underset{C}{4} = 2$$

به همین ترتیب، اگر روی خط مفروض، تعداد دلخواهی از رأس های تازه را علامت بگذاریم، یال های تازه ای هم پدید می آید. مثلاً، در حالتی که روی شکل ۱۴ نشان داده ایم، داریم:

$$\underset{G}{1} - \underset{E}{2} + \underset{C}{5} = 2$$



شکل ۱۵

اگر خط تازه‌ای را در نقطه‌ی رأس خط بسته، به آن وصل کنیم (شکل ۱۵)، به دست می‌آید:

$$\underset{G}{2} - \underset{E}{2} + \underset{C}{2} = 2$$

اگر نقطه‌ی اتصال، به جای رأس، در نقطه‌ی دیگری باشد، رابطه‌ی ما به این صورت در می‌آید:

$$\underset{G}{2} - \underset{E}{3} + \underset{C}{3} = 2$$

به همین ترتیب، اگر خط تازه را، در دو نقطه، به خط بسته گره بزنیم:

$$\underset{G}{3} - \underset{E}{3} + \underset{C}{2} = 2$$

روشن است که برای تشکیل يك وجه تازه، باید دست کم يك يال اضافه کرد؛ این يال، یا باید در دو انتهای خود به شکل ما وصل شده باشد و یا خودش يك گره را تشکیل دهد، در غیر این صورت، حوزه تازه‌ای به دست نمی‌آید. با وجودی که، در توپولوژی، می‌توان شکل‌ها را به صورت‌های مختلفی در آورد، در اثباتی که در این جا می‌آوریم، هیچ تصویری را، بعد از رسم، تغییر نخواهیم داد. بحث زیر را، در هر حالتی (و برای هر شکلی) می‌توان به کار برد.

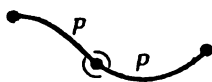
۱. اگر روی يال و بین رأس‌های آن، رأس تازه‌ای اضافه شود،

یال را تقسیم می کند و، در نتیجه، یک یال به دو یال تبدیل می شود، یعنی به تعداد یال ها یک واحد اضافه می شود و، این اضافه، به وسیله اضافه شدن یک واحد به تعداد رأس ها، جبران می شود. بنابراین، مقدار $G-E+C$ تغییر نمی کند (شکل ۱۶).

۲. اگر رأس یال تازه را به یکی از رأس های موجود وصل کنیم (شکل ۱۷)، رأس دوم این یال، یک واحد اضافی تعداد یال ها را در $G-E+C$ جبران می کند.

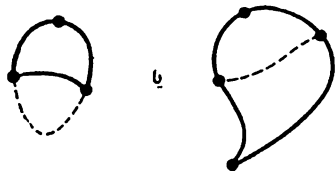


شکل ۱۷



شکل ۱۶

۳. اگر یال تازه ای را به نقطه ای واقع در بین دو رأس یک یال موجود، وصل کنیم (شکل ۱۸)، ۲ واحد به تعداد یال و ۲ واحد به تعداد رأس ها اضافه می شود (یکی از یال های قبلی به دو یال تبدیل شده است) و، در نتیجه، مقدار $G-E+C$ بی تغییر می ماند.



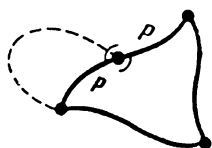
شکل ۱۹



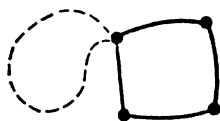
شکل ۱۸

۴. اگر یال تازه را طوری اضافه کنیم که، دو انتهای آن، به دو رأس موجود وصل شود (شکل ۱۹)، به تعداد وجه ها و تعداد یال ها، هر کدام، ۱ واحد اضافه می شود (تعداد رأس ها تغییر نمی کند) و، در نتیجه، مقدار $G-E+C$ تغییر نمی کند.

۵. اگر یال تازه را طوری اضافه کنیم که هر دو انتهای آن، به یکی از رأس‌های موجود وصل شود (شکل ۲۰)، يك واحد به تعداد وجه‌ها و يك واحد به تعداد یال‌ها اضافه می‌شود، که یکدیگر را جبران می‌کنند.



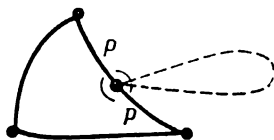
شکل ۲۱



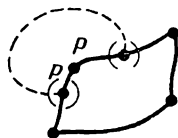
شکل ۲۰

۶. اگر یال تازه را طوری اضافه کنیم که يك انتهای آن بر يك رأس موجود و انتهای دیگر آن بر نقطه‌ای از يك یال موجود (بین دو رأس آن) قرار گیرد (شکل ۲۱)، به تعداد وجه‌ها و رأس‌ها، هر کدام يك واحد و به تعداد یال‌ها، ۲ واحد اضافه می‌شود، که باز هم، یکدیگر را جبران می‌کنند.

۷. اگر یال تازه را طوری اضافه کنیم که، دو انتهای آن، به دو یال موجود - در نقطه‌هایی که بین رأس‌های آن‌ها قرار دارند، وصل شوند (شکل ۲۲)، يك واحد به تعداد وجه‌ها، ۳ واحد به تعداد یال‌ها و ۲ واحد به تعداد رأس‌ها اضافه می‌شود که، در نتیجه، مقدار $G-E+C$ ثابت می‌ماند.



شکل ۲۳



شکل ۲۲

۸. اگر دو انتهای یال تازه را به نقطه‌ای واقع در بین دو رأس از

يك يال موجود وصل كنيم (شكل ۲۳)، به تعداد وجه‌ها و رأس‌ها، هر-
 کدام، يك واحد و به تعداد يال‌ها دو واحد اضافه می‌شود و، در نتیجه،
 مقدار $G-E+C$ تغییر نمی‌کند.

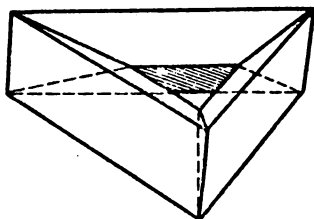
هشت حالتی که در این جا آوردیم، تمام حالت‌های ممکن اضافه-
 کردن يال‌ها و رأس‌ها را در بر می‌گیرند و، بنابراین، هر شکلی را
 می‌توان با استفاده از برخی از این روش‌ها رسم کرد. اگر شکلی مرتبط
 باشد و، ضمناً، روی يك سطح همبند ساده رسم شده باشد، در آن
 صورت، داریم: $G-E+C=2$. بنابراین، این دستور، برای چند-
 وجهی‌ها هم درست است. هر شکلی که مایلید (به‌مهراندازه که غریب و
 پیچیده باشد) روی کاغذ رسم کنید و درستی این قضیه را، روی آن،
 تحقیق کنید.

ضمن اثبات، برای این مطلب تأکید داشتیم که شکل را روی سطحی
 رسم کنید که همبند ساده باشد. ولی، اگر با يك چنبره سروکار داشته
 باشیم، بر سر قضیه اولر چه می‌آید؟ اگر شکل ϵ را به یاد بیاوریم،
 می‌توانیم متوجه شویم که قضیه اولر، در این جا، درست نیست. دوباره
 این شکل را رسم می‌کنیم (شكل ۲۴). بر اساس این شکل، در این جا
 هم، می‌توان نتیجه گرفت:

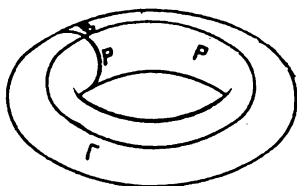
$$\underset{G}{1} - \underset{E}{2} + \underset{C}{1} = 0$$

به موقع خود دیدیم که اگر منحنی ژردان را روی چنبره طوری رسم کنیم
 که سوراخ را در بر نگیرد و از آن عبور نکند، آن وقت، این منحنی، چنبره
 را به دو بخش تقسیم می‌کند. بنابراین، برای هر شکل مرتبطی که روی
 چنبره باشد، سوراخ را در بر نگیرد و از آن عبور نکند، قضیه اولر،

به قوت خود باقی خواهد بود. ولی، اگر شکل مفروض، چندوجهی سوراخ‌داری باشد، درواقع، هم سوراخ را دربر گرفته است و هم از



شکل ۲۵



شکل ۲۴

آن عبور می‌کند و، اولرهم، درست به چندوجهی‌ها نظر داشت. ساده-ترین چندوجهی سوراخ‌دار را در شکل ۲۵ نشان داده‌ایم. این چندوجهی را به صورتی رسم کرده‌ایم که، همهٔ یال‌های آن، دیده می‌شود. در آن، ۹ وجه، ۱۸ یال و ۹ رأس وجود دارد که منجر به رابطهٔ زیر می‌شود:

$$\underset{G}{9} - \underset{E}{18} + \underset{C}{9} = 0$$

بدون این که وارد بحث تفصیلی بشویم، یادآوری می‌کنیم که، ایسن رابطه، صورت تازه‌ای از قانون اولر، برای سطح‌های همبند مضاعف است و برای هر شکلی که روی چنین سطحی رسم شود، با این شرط که دست کم یکی از خط‌های آن سوراخ را دور بزند و لااقل یکی از خط‌های آن از سوراخ عبور کند، درست است.

یادآوری می‌کنیم که قانون اولر را، می‌توان طوری تعمیم داد که همهٔ حالت‌ها را (که نیازی به مرتبط بودن آن‌ها هم نیست) و از خط‌ها و نقطه‌ها تشکیل شده‌اند، دربر بگیرد.

اگر از يك نقطهٔ واقع بر صفحهٔ کاغذ آغاز کنیم:

$$\underset{G}{1} - \underset{E}{0} + \underset{C}{1} = 2$$

و همهٔ بخش‌های ناقص و جدا از هم را به حساب آوریم، می‌توانیم دستور اول را به صورت $G - E + C - n = 2$ بنویسیم، که در آن، n عبارت است از تعداد بخش‌های غیرمرتبط به هم (نقطه‌ها، خط‌ها یا شکل‌ها)، منهای ۱. خواننده می‌تواند، به یاری آزمایش، به درستی این رابطه قانع شود و کشف کند که، چرا رابطه، به این صورت درمی‌آید. وقتی که خود رابطه را می‌دانیم، اثبات آن بی‌اندازه ساده می‌شود (این رابطه، تنها برای سطح‌های همبند ساده، درست است).

۲

سطح‌های تازه

گاهی این مطلب مهم است که از میدان درنرویم: وقتی که يك متخصص رياضيات عالی، دربارهٔ پیش‌پاافتاده بودن موضوعی صحبت می‌کند، نظرش این است که، این موضوع، به اندازهٔ کافی کلی نیست، بلکه مطالب خاصی است که، به هیچ وجه، حالت توپولوژیک را نشان نمی‌دهد. نظر ریاضی‌دان نباید موجب نگرانی و ناامیدی ما بشود، زیرا او تنها به موضوع‌هایی علاقه دارد که در مرحلهٔ بالایی از انتزاع واقع باشند؛ ما هم به نوبهٔ خود، حق داریم به موضوع‌هایی علاقه‌مند باشیم که عینی و ملموس باشند. او ممکن است بگوید که به ریاضیات خالص مشغول است، نه ریاضیات کاربرده، او «ریاضیات برای ریاضیات» را دوست دارد و از جست‌وجوی قانون‌مندی‌های کلی لذت می‌برد. در این صورت، پاسخ می‌دهیم که، ما هم از چیزهایی لذت می‌بریم که او آن‌ها را «شگفتی‌های ریاضیات» نامیده است، همچون مدل‌هایی که با کاغذ درست می‌شود. گمان می‌رود که هرچه، چیزی محسوس‌تر باشد، به فراست و درك ذهنی و شهودی ما، لطمهٔ بیشتری می‌زند؛ ولی، پادل

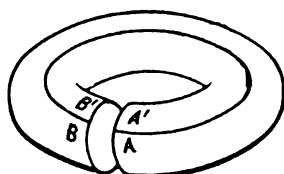
سرکه‌ی‌ویچ آلکساندروف، متخصص مشهور توپولوژی، به این مناسبت می‌گوید: «من مسأله اصلی نظریه مجموعه‌ای توپولوژی را، به این ترتیب، تنظیم کردم: اذدرك شهودی توپولوژی مقدماتی چند وجهی‌ها و مصالح آماده‌ای که وجود داشت، برای تعریف ساختارهای نظری-مجموعه‌ای استفاده کردم، این مصالح آماده به من کمک کردند تا ساختارهای نظری - مجموعه‌ای را، حتی وقتی که خصلتی کاملاً کلی داشتند، همچون شکل‌های هندسی، مورد مطالعه قرار دهم».

با تکیه بر این اندیشه جان‌بخش، به سراغ مدل‌های کاغذی می‌رویم. ممکن است مواجه با اعتراضی بر این اساس شویم که، کاغذ دارای يك ویژگی کاملاً غیر توپولوژیک است: آن را نمی‌توان کش داد. البته، این ادعا کاملاً دقیق نیست، ولی به اندازه کافی، به حقیقت نزدیک است؛ با وجود این، کاغذ، به دلیل نازکی خود، نمونه بسیار خوبی برای قابل انحنای بودن يك صفحه دو بعدی است. عدم قابلیت کاغذ، برای کش آمدن، از جهتی، حتی مفید است، زیرا ما را وامی‌دارد تا در تعیین فاصله‌ها و اندازه‌های واقعی، دقت لازم را به کار ببریم. علاوه بر این، تصور روشنی از هر سمت آن را به ما می‌دهد، در حالی که، در مورد يك قطعه گلی، این تشخیص، کار دشواری بود.

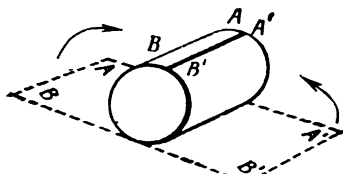
دیدیم که، سطح، می‌تواند همبند ساده باشد و یا، این ویژگی را، نداشته باشد. با چه معیار دیگری می‌توان سطح‌ها را از هم تمیز داد؟ گفتیم که کره و صفحه کاغذ، هر دو، سطح‌های همبند ساده‌اند، ولی این دو سطح با هم فرق دارند. صفحه کاغذ، به کناره‌های خود محدود می‌شود (مثل هر چند ضلعی)، در حالی که، کره هیچ کناره‌ای ندارد. بنابراین، با آن که هر شکلی که روی سطح کره رسم شود؛ با يك شکل مسطحه همسان است، تمامی سطح کره، به عنوان يك واحد کامل، همسان

صفحه نیست، زیرا اگر سطح کره را با صفحه کاغذ بپوشانیم، سوراخی به وجود می آید که، بدون یکی کردن کناره های کاغذ، نمی توانیم از آن نجات پیدا کنیم. به این ترتیب، وقتی که به ساختن مدل های کاغذی مشغول شویم، می بینیم که، با وجود کش نیامدن کاغذ، می توانیم به نتیجه های زیادی برسیم.

البته، نخواهیم توانست، از صفحه کاغذ، کره بسازیم، می توانیم با آن، به مکعب برسیم که با کره همسان است: به همین ترتیب، می توانیم استوانه درست کنیم. برای این منظور، کافی است دو کناره رو به روی تکه کاغذ، یعنی AB و $A'B'$ را به هم بچسبانیم (شکل ۲۶).



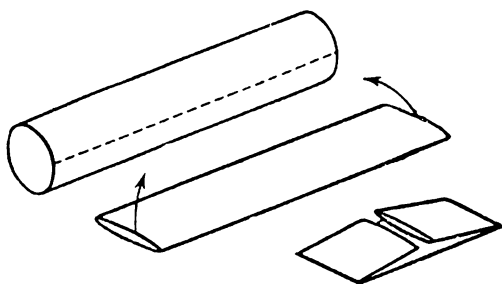
شکل ۲۷



شکل ۲۶

اگر استوانه ای بلند و قابل انعطاف در اختیار داشته باشیم، با وصل دو انتهای آن به یکدیگر، می توانیم یک چنبره تو خالی به دست آوریم (شکل ۲۷)، ولی اریک قطعه کاغذ محدود قابل انعطاف، تنها به «چنبره تغییر شکل یافته ای» می رسیم که، البته، با سطح چنبره، همسان است. ابتدا توافق می کنیم که استوانه پهن شده هم، همان استوانه است، زیرا از نظر توپولوژی، به همان ترتیب استوانه معمولی (که پهن نشده است)، ساخته شده است. با توجه به این موافقت، یک استوانه بلند کاغذی می سازیم، آن را پهن می کنیم، دو انتهای آن را به طرف هم خم می کنیم و، آن ها را، با نوار چسب به هم می چسبانیم (همان کاری را که

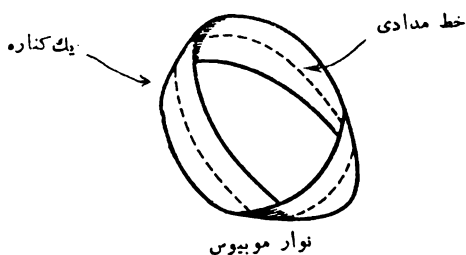
با کناره‌ها کرده‌ایم). در این جا، يك لوله پهن شده به دست می آوریم
(شکل ۲۸).



شکل ۲۸

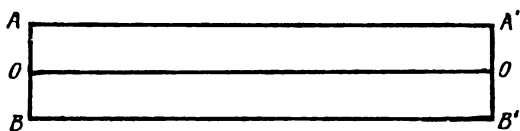
توجه کنید که می توان، دو انتهای گرد (ویا در این جا، دو انتهای مسطح) لوله را طوری بهم وصل کرد که سمت بیرونی یکی از دو انتها به سمت بیرونی انتهای دیگر و سمت درونی اولی به سمت درونی دومی، متصل شود. ولی، اگر به جای استوانه، از يك نوار استفاده کنیم، دیگر این موقعیت طبیعی، ممکن است معنایی نداشته باشد. با وجود این، اگر نوار را، نیم دور بپیچانیم و، سپس، دو انتهای آن را بهم وصل کنیم، آن وقت دو طرف متقابل نوار در کنار هم قرار می گیرند. اگر کناره‌های متقابل نوار را، به این ترتیب، بهم وصل کنیم، شکلی به دست می آید که آن را در شکل ۲۹ نشان داده ایم و به صفحه یا نواد مویوس مشهور است. اگر در طول کناره این شکل حرکت کنیم، برایمان روشن می شود که، این کناره، يك خط پیوسته و بسته است (مثل يك گره)؛ و اگر با مداد، خطی در طول این صفحه رسم کنیم، متوجه می شویم که، این خط، به جای اول خود بر می گردد. نوار مویوس، يك رویه و يك کناره دارد. این، نوع تازه ای از سطح است،

با نوع تازه‌ای از همبندی.



شکل ۲۹

این سطح رامی‌سازیم و، از وسط، در طول نوار، آن رامی‌بریم. وضعی نامنتظر، ولی کاملاً منطقی، پیش می‌آید: با وجودی که، آنرا، در تمامی طول نوار بریده‌ایم، در نتیجه کار، دوباره، به يك قطعه نوار می‌رسیم. می‌گوییم، این نتیجه، «منطقی» است، زیرا وقتی که نوار را پیچانیدیم، نیمه بالای نوار را به نیمه پایین آن چسبانیدیم: AO به $B'O$ و BO به $A'O$ (شکل ۳۰). برش مسا، این اتصال را خراب نمی‌کند. ما



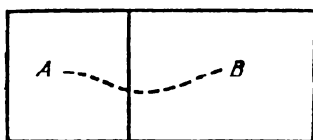
شکل ۳۰

بعداً، دوباره، به این موضوع برمی‌گردیم و آزمایش‌های جالبی، در مورد آن، انجام می‌دهیم. می‌توانیم بگوییم که، شکل حاصل، تنها يك رویه دارد و، از نظریان، با چه دشواری روبه‌رو می‌شویم، وقتی که سعی می‌کنیم بگوییم: «دو طرف این شکل را نمی‌توان با دو رنگ مختلف، رنگ کرد، زیرا این شکل، تنها يك طرف (یا يك رویه) دارد» دورویه، يك رویه... طرف از سطح يك رویه؟... منظور چیست؟

این دوگانگی و تناقض، خیلی هم بی‌معنا نیست، ولی باید آن را مورد تجزیه و تحلیل قرار داد.

مسأله جهت

اگر عرشه دو کشتی را به هم وصل و به یکدیگر مهار کنیم، می‌توانیم بگوییم که، دوسطح، در یک سطح متحد شده‌اند، زیرا نقطه‌های A و B دو عرشه را می‌توان با خطی پیوسته به هم وصل کرد (شکل ۳۱). به همین ترتیب، وقتی که نوار را می‌پیچانیم و دو انتهای آن را به هم می‌چسبانیم، در واقع، رویه بالائی نوار را با رویه پایین آن، یکی کرده‌ایم. اگر نقطه‌ای را روی این نوار نشانه بگذاریم و، سپس، نوار



شکل ۳۱

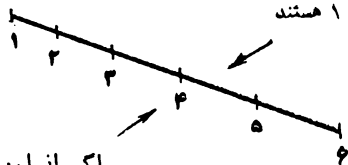
را برگردانیم و نقطه جدیدی، درست مقابل نقطه قبلی، در آن طرف نوار نشان کنیم، آن وقت، به یک مفهوم، این دو نقطه، در «دورویه مختلف» نوار واقع‌اند، در حالی که، به مفهومی دیگر، می‌توان آن‌ها را روی «یک رویه» به حساب آورد، زیرا می‌توان آن دو را، با خطی پیوسته به هم وصل کرد.

صفحه کاغذ را مجموعه‌ای از بی‌نهایت نقطه می‌گیریم (ویک صفحه ریاضی، به همین معناست). وقتی که به این صفحه، پیچی نداده‌ایم، یک رویه بالا دارد که از بی‌نهایت نقطه تشکیل شده است؛ نظیر همین

نقطه‌ها در رویهٔ دیگر صفحه هم وجود دارد. ولی، چون ضخامت صفحه برابر صفر است، مجموعهٔ نقطه‌های اخیر، بر مجموعهٔ اولی منطبق است: مجموعهٔ نقطه‌های پایین، همان مجموعهٔ نقطه‌های بالا را تشکیل می‌دهند. با وجود این، ما از دو طرف یا دو «رویه» صفحه صحبت می‌کنیم.

اگر از این‌جا نگاه کنید، عددها

به ردیف ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶ هستند

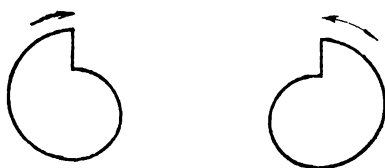


اگر از این‌جا نگاه کنید، عددها

به ردیف ۶، ۵، ۴، ۳، ۲، ۱ هستند

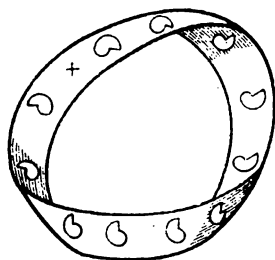
شکل ۳۲

اگر نقطه‌ها، به‌طور جداگانه، هیچ اندازه‌ای ندارند، پس از کدام رویه یا طرف آن‌ها می‌توان صحبت کرد؟ چگونه می‌توان به آن‌ها جهت داد (از راست به چپ یا از جلو به عقب)؟ البته، یک نقطه را نمی‌توان توجیه کرد، ولی وقتی که با گروهی از نقطه‌ها سروکار داشته باشیم، می‌توان جهتی برای آن‌ها قایل شد، زیرا این نقطه‌ها به ردیفی قرار گرفته‌اند که، البته، این ردیف می‌تواند به عکس خود تبدیل شود: اگر به یک مجموعهٔ مفروض، از دو سمت یا دورویهٔ مختلف نگاه کنیم، آن‌ها را به ردیف‌های مخالف هم می‌بینیم (شکل ۳۲). این، مثالی است از توجیه خط، یعنی فضای یک بعدی.



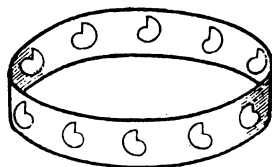
شکل ۳۳

حالا، يك صفحه كاغذ برمی داریم و سوراخی حلزون مانند در آن به وجود می آوریم (شكل ۳۳). اگر كاغذ شفاف (كالك) در اختیار داشته باشیم، كافی است، به جای سوراخ كردن آن، تنها شكل مورد نظرا، به صورتی نمایان، روی آن رسم كنیم. اگر این صفحه كاغذ را روی میز قرار دهیم، به هر نحوی كه آن را بچرخانیم، تازمانی كه صفحه را پشت و رو نكرده ایم، همیشه پیچ حلزون در جهت حركت عقربه های ساعت باقی می ماند. ولی اگر صفحه كاغذ را برگردانیم، یعنی آن را پشت و رو كنیم، آنوقت، جهت پیچ حلزون تغییر می كند و در جهت عكس حركت عقربه های ساعت قرار می گیرد.



سطح يك درويۀ نوار موبیوس

شكل ۳۵



سطح درويۀ استوانه

شكل ۳۴

اگر روی سطح كاغذی كره هم، چنین سوراخی را ایجاد كنیم، متوجه می شویم كه، جهت پیچ حلزون، برای دو حالتی كه از بیرون یا از درون كره به آن نگاه كنیم، فرق می كند. این حقیقت را روی استوانه، به جای كره، با سادگی بیشتری می توان آزمایش كرد (شكل ۳۴). اگر همین آزمایش را روی سطح نوار موبیوس انجام دهیم (شكل ۳۵)، می بینیم كه تاجایی، سوراخ ها، رفتاری درست دارند، ولی لحظه ای فرامی رسد كه به دو سوراخ مجاور می رسیم كه جهت حركت پیچ

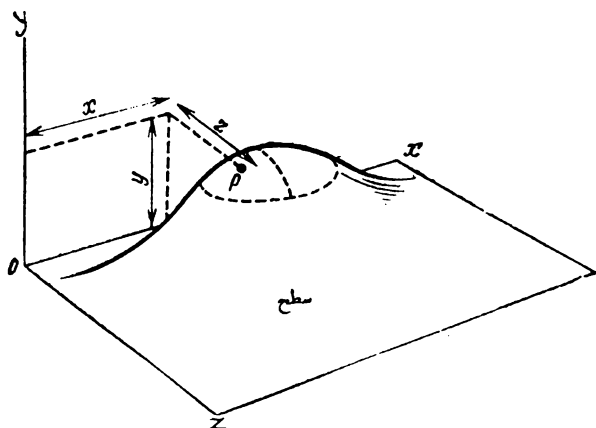
حلزونی آن‌ها تغییر می‌کند. این آزمایش نشان می‌دهد که نوار موبیوس، یک سطح جهت‌دار (توجیه شده) نیست. در این ویژگی نوار موبیوس، مثلاً در مقایسه با ویژگی یک‌رویه بودن آن، سوء تفاهم کمتری پیش می‌آید. از این جا، می‌توان به این نتیجه رسید که: هر سطح دورویه جهت‌دار است و هر سطح یک‌رویه جهت‌دار نیست.

مسأله بُعد

وقتی که از سه بعدی بودن فضای جسم و دوبعدی بودن فضای صفحه صحبت می‌کنیم، منظورمان این است که، صفحه، طول و عرض دارد، ولی ضخامت ندارد. ولی، ضرورتی ندارد که سطح، به صورت صفحه باشد؛ مثل سطح کره. دو روش، برای توضیح این انحنا وجود دارد. یکی از این روش‌ها، به استفاده از بعد سوم - ارتفاع - مربوط می‌شود و، به کمک آن، جای هر نقطه از سطح را مشخص می‌کنند. در شکل ۳۶، سطحی نشان داده شده است که، در میانه خود، به طرف بالا بلند شده است. جای نقطه‌ها را می‌توان با مختصات x ، y و z آن‌ها مشخص کرد؛ این مختصات معرف فاصله نقطه O تا نقطه مفروض، در سه جهت دوبعدی عمود بر هم، هستند.

در روش دوم، که از نظریه پاولوژی مناسب‌تر است، به طور کلی، به بعد سوم تکیه نمی‌شود (اگرچه، بعد سوم، به صورتی نا آشکار، وجود دارد)، و از نقشه سطح مفروض استفاده می‌کنند. اگر دایره‌ای را روی صفحه رسم کنیم، قطر آن را بکشیم و، سپس، طول‌های آن‌ها را اندازه بگیریم، معلوم می‌شود که نسبت طول محیط دایره به طول قطر آن،

برابر است با $\pi = 3/14159 \dots$. اگر همین عمل را با سطحی که در

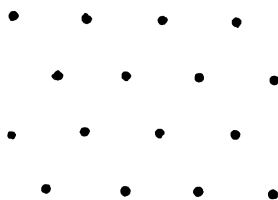


شکل ۳۶

شکل ۳۶ نشان داده ایم، انجام دهیم، قطر به مراتب بزرگتر از آب درمی آید (خط چین را ببینید). نقشه دقیق و درست امریکا را، می توان با يك رشته توضیح ها، درباره محل هر نقطه نسبت به نقطه های مجاورش، درست کرد، ولی چنین نقشه ای را نمی توان، با حفظ دقیق مقیاس، روی يك صفحه مسطح رسم کرد، زیرا (مثل کره مصنوعی) در وسط خود بالا می آید. لزومی ندارد، نقطه ها را با هرفوت یا میل نشان دهیم: کسی که به نقشه برداری از زمین مشغول است، می داند که، فلان قطعه ای که روی نقشه آورده است، مسطح نیست. شما نمی توانید، مثلاً علامت زمین سنجی را در مورد ایالت آیووا قرار دهید و، در اطراف آن، علامت های تازه را طوری بگذارید که دقیقاً معرف ۱۰۰ میل فاصله بین علامت های مجاور باشد. در شکل ۳۷، موضع علامت هایی نشان داده شده است که، روی صفحه، می توان آن ها را، به طور نامحدود ادامه

داد، ولی در روی نقشه، به همان نسبت که از علامت نخستین دور می شویم، آغار به جمع شدن و تمرکز می کنند و ردیف آنها به هم می خورد. سعی کنید این کار را روی يك سیب زمینی، به كمك مداد و «متر» اندازه گیری، انجام دهید.

در توپولوژی، به توضیحی نیاز داریم که، هیچ تکیه ای، به فاصله نداشته باشد؛ بنابراین، هر سطحی را می توانیم روی صفحه نشان دهیم (با این شرط که همبند ساده باشد) و به مقیاس هم کاری نداشته باشیم. در اطلس های جغرافیائی هم، به همین ترتیب، عمل می کنند (و معمولاً



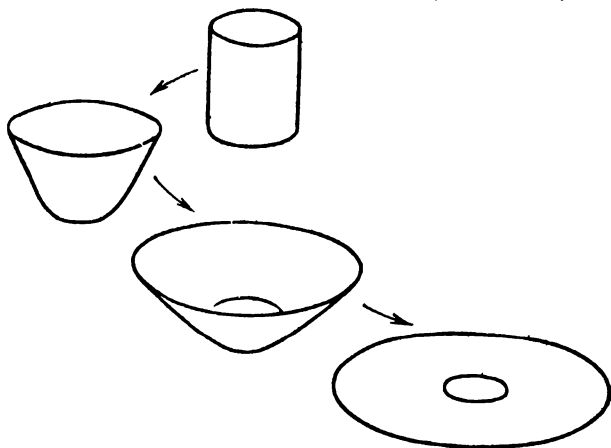
شکل ۳۷

به كمك تصویر مرکاتود)، ولی ضمناً، نسبت فاصله ها را، تا حد امکان، به حقیقت نزدیک می گیرند. اگر نتوانیم، با مشاهده مستقیم، به کروی بودن شکل زمین پی ببریم، دست کم می توانیم، با علامت گذاری نقطه ها و اندازه گیری فاصله ها، به این نتیجه برسیم. حتی اگر نتوانیم فاصله ها را اندازه گیری کنیم، می توانیم به این مطلب پی ببریم که زمین، سطحی است با همبندی ساده. برای این منظور، کافی است آن را با شبکه ای از خط ها پیو شانیم و تعداد قطعه های بسته (وجه ها)، تکه خط ها (بال ها) و نقطه های انتهایی (رأس ها) را محاسبه کنیم. اگر زمین، يك چنبره بزرگ بود، وجود سوراخ را کشف می کردیم و یا به رابطه $G - E + C = 0$ می رسیدیم.

به این ترتیب، توپولوژی به آن بخش از ساختمان يك سطح کار دارد که، در آن، از مفهوم فاصله صرف نظر شده باشد؛ ولی اگر به تدریج فاصله را حذف کنیم، می توانیم به صورتی روشن تر، ماهیت امر را درك کنیم.

باز هم دوسطح

تاکنون، با چند نوع سطح، مثل صفحه، استوانه، چنبره و نوار موبیوس آشنا شده ایم. در ضمن، استوانه را می توان، با تغییر شکل توپولوژیک، به قطعه ای صفحه با يك سوراخ، تبدیل کرد (شکل ۳۸). حلقه اخیر- که روی شکل ۳۸ دیده می شود- با هر قطعه صفحه ای که يك سوراخ و دو کناره داشته باشد، همسان است. وقتی که می گوییم، يك صفحه کاغذی چهارکناره دارد، به خاطر سادگی کار، آن را همچون يك چندضلعی در نظر می گیریم. ولی اگر چهار راس یا چهار زاویه را فراموش کنیم، می توانیم از يك کناره، که يك منحنی بسته است، صحبت



شکل ۳۸

کنیم. بیایید، یکبار دیگر، چهار سطحی را که داشتیم، با نشان دادن تعداد رویه‌ها، کناره‌ها و، همچنین، خصلت اتصال آن (ضمن ساختن)، مورد بررسی قرار دهیم.

صفحه (مستطیل)

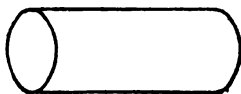
اتصال و وجود ندارد، دارای دو رویه و چهار کناره است (شکل ۳۹).



شکل ۳۹

استوانه

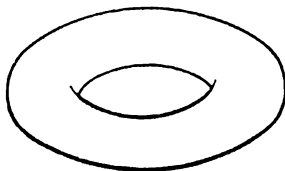
یکی از دو جفت کناره به هم وصل شده‌اند، ۲ رویه و ۲ کناره دارد (شکل ۴۰).



شکل ۴۰

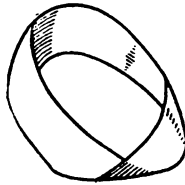
چنبیره

هر دو جفت کناره به هم وصل شده‌اند، دارای ۲ رویه و ۰ کناره است (شکل ۴۱).



شکل ۴۱

یکی از دو جفت کناره بعد از پیچاندن به هم وصل شده اند، ۱ رویه و ۱ کناره دارد (شکل ۴۲).



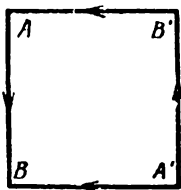
شکل ۴۲

هنوز از نظر منطقی، دو ترکیب دیگر از عمل های بالا وجود دارد: هر دو جفت کناره به هم وصل شوند و، ضمناً، یکی از آن ها قبلاً پیچ خورده باشد؛ و هر دو جفت کناره، و هر دو با پیچش قبلی، به هم وصل شده باشند. ممکن است به نظر برسد که، هیچ کدام از این دو حالت، ممکن نیست، ولی يك متخصص توپولوژی واقعی، به این سادگی تسلیم نمی شود. مطالعه همه ترکیب های ممکن از این عمل ها (دقیق تر: تقریباً همه ترکیب ها)، خصلت اصلی توپولوژی را نشان می دهد. در این جا، مسأله اصلی، عبارت است از امکان منطقی وجود، و نه تحقق عملی آن ها. معلوم شده است که، برای نخستین حالت از این دو مورد، می توانیم مدل غیر کامل و ناتمامی را بسازیم؛ و درباره حالت دوم، مدلی باز هم ناقص تر درست می شود. مدل اول به بطری کلین معروف است، به نام فلیکس کلین (۱۸۴۹-۱۹۲۵)، ریاضی دان مشهور آلمانی. مدل دوم را صفحه تصویری می نامند. نخست، به مدل اول بپردازیم.

بطری کلین

قبل از همه، باید کناره های AB و $A'B'$ را به هم وصل کرد.

روی شکل ۴۳، نقطه‌هایی را که باید روی هم قرار گیرند، بایک حرف نامیده‌ایم. درمورد نوار موبیوس هم، به همین ترتیب عمل می‌کردیم، ولی در این جا باید، به جز آن، دو کناره دیگر $A'B$ و AB' را هم به یکدیگر بچسبانیم. اندازه‌های واقعی در روی شکل ۴۳ نشان

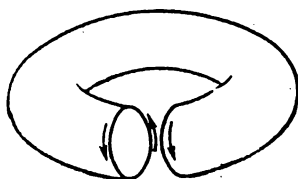


شکل ۴۳

داده نشده است، ولی پیکان‌ها نشان می‌دهند که دو کناره اول را باید بعد از پیچاندن به هم وصل کرد و دو کناره دوم را بدون پیچاندن. اگر خواننده تصمیم بگیرد، مدل کاغذی این شکل را بسازد، خواهد دید که، انجام این عمل‌ها، ناممکن به نظر می‌رسد. حتی اگر بخواهیم، برای ساده‌تر کردن اتصال، از کاغذ جدیدی استفاده کنیم، معلوم نیست که، چه شکلی باید به این قطعه اضافی کاغذ داد! وقتی که می‌خواهید شکل را درست کنید، در موقعیتی شبیه به کسی قرار می‌گیرید که، برای در آوردن کت خود، یک آستین خود را از پشت درمی‌آورد، آن وقت، دوباره کت را می‌پوشد و دکمه‌های آن را می‌بندد.

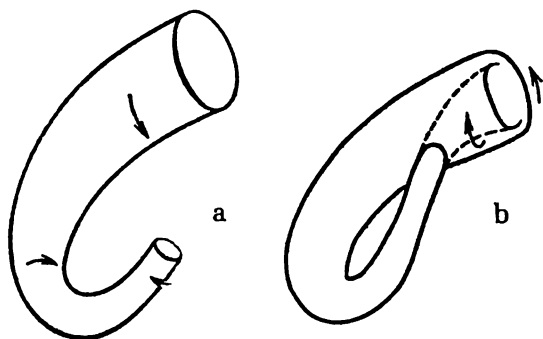
بهترین روش، برای رسیدن به راه حل مساله، این است که عمل‌ها را به ردیف عکس انجام دهیم. ابتدا، کناره بالا را به کناره پایین وصل می‌کنیم که، در نتیجه، یک استوانه به دست می‌آید (فرض می‌کنیم که، این استوانه، به قدر کافی، بلند باشد). اکنون، پیکان‌ها، جهت حرکت را، روی دو انتهای دایره‌ای استوانه، نشان می‌دهند. اگر

استوانه را خم و دوانتهای آن را، به هم، وصل کنیم (که يك چنبره به دست می آید)، پیکان‌هایی که جهت حرکت را نشان می‌دهند، در توافق باهم قرار می‌گیرند، یعنی جهت آن‌ها، یکی می‌شود (شکل ۴۴). بنابراین، نباید فراموش کنیم که، در اتصال دوم، از پیچاندن استفاده‌ای نشده است، چرا که در این جا، هر چهار اس در يك نقطه به هم رسیده‌اند (چیزی که چندان محسوس نیست).



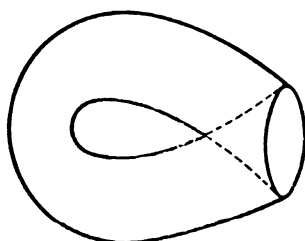
شکل ۴۴

عمل پیچاندن استوانه، به اندازه نیم دور، به هیچ وجه هم‌ارز پیچاندن صفحه، قبل از خم شدن آن، نیست، زیرا اگر حتی نقطه A بر A' قرار نگیرد، جهت پیکان‌ها در هر دو انتها، بر هم منطبق‌اند. به این ترتیب، مفهوم توافق پیکان‌ها و هم، مفهوم جهت یابی در سوراخ‌های حلزونی (که درباره آن‌ها صحبت کرده‌ایم)، مفهوم‌هایی اساسی هستند. با وجود این، مای خواهیم دوانتهای دایره‌ای را، طوری به هم وصل کنیم که، پیکان‌های متناظر، در خلاف جهت یکدیگر باشند. در این جا، پیچاندن، کمکی به ما نمی‌کند؛ باید راه دیگری پیدا کنیم، مثلاً، دوانتهای را، به صورتی که در شکل ۴۵ نشان داده شده است، به هم بچسبانیم. همان‌طور که می‌بینید، برای این منظور، باید یکی از دوانتهای را باریک‌تر کرد و آن را، از سطح جانبی، به درون فرستاد. در شکل ۴۵-b بطری کلین، به صورتی که معمولاً نشان داده می‌شود، آمده



شکل ۴۵

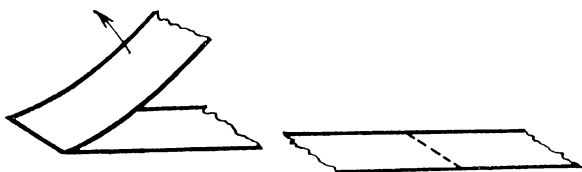
است؛ در شکل ۴۶، نمونه متقارن تری از همین سطح، نمایش داده شده است. در حالت اخیر، اتصال دو انتهای دایره‌ای، همچون چیزی



شکل ۴۶

نوك تيز به نظر می‌آید (در محل متناظر آن، روی سطح، يك گره به دست می‌آید)، ولی نباید فراموش کرد که، در عمل، نمی‌توان چنین اتصالی را انجام داد. در حالت مدل کاغذی، وقتی که دو قطعه سطح را به این ترتیب به هم وصل می‌کنیم، می‌توان تصور کرد که، آنها راست می‌شوند (شکل ۴۷)، با وجودی که، این مطلب در واقعیت امر، اتفاق نمی‌افتد.

نوع دوم بطری کلین را، ساده‌تر از نوع اول آن می‌توان، با کاغذ درست کرد و ما، کمی بعد، به آن برمی‌گردیم. باید به خاطر داشته



شکل ۴۷

باشیم که اگر دو قطعه صفحه، آن طور که در شکل ۴۷ می بینیم، به هم متصل شده باشند، هم رویه هایی که به یکدیگر تبدیل شده اند و هم رویه هایی که به یکدیگر تبدیل نشده اند، به هم متصل می شوند.

به سطح جدید دوم، یعنی سطح تصویری فعلاً نمی پردازیم، زیرا شبه مدل ناقص آن، چنان تخیلی است که تنها در پرتو بحث هایی که خواهیم داشت می توانیم درباره آن صحبت کنیم. در این جا، تنها به این نکته اشاره می کنیم که، در این ساختمان، نه تنها باید بخش های باقی مانده نوار موبیوس را به هم وصل کنیم، بلکه این اتصال، باید همراه با یک پیچ باشد، به نحوی که دو جفت کناره بعد از یک پیچ به هم وصل شده باشند. در فصل بعد، نمونه های بیشتری از نوار موبیوس را، بدون هیچ هدف معینی، معرفی خواهیم کرد؛ تنها امیدواریم که، این بحث، در فهم محدودیتی که در این جا برایمان ایجاد شده است، به ما کمک کند و، تاحدی، موجب جبران مدل های ناقص بشود.

آن جا که (در شکل های ۴۵ و ۴۶)، بنظر می آید، سطح خودش را قطع کرده است، باید بتوانیم پیش خود تصور کنیم که، در واقع، چنین نیست و برخوردی از سطح با خودش وجود ندارد. (موضوع، در زندگی واقعی، به کلی نامفهوم است). در این جا، این برخورد با خود، خصلتی به کلی غیر از برخورد معمولی سطح ها دارد: این برخورد، به هیچ وجه، به این معنا نیست که، سطح، دارای بریدگی

باشد. یعنی، در این برخورد با خود، هیچ بخشی از سطح مفروض، پیوستگی بخش دیگری از آن را خراب نمی‌کند. چنین وضعی، در يك مدل واقعی پیش نمی‌آید، ولی از نقطه نظر ریاضی، کاملاً ممکن است. وقتی که از طریق نقطه‌های این سطح حرکت کنیم، برایمان روشن می‌شود که، در هیچ لحظه‌ای، این تردید پیش نمی‌آید که، در جایی، ممکن است با وضعی شبیه نقطه برخورد دو خط، روبه‌رو شویم؛ ضمناً، این وضع، هم برای نقطه‌هایی که، برخورد کرده‌اند و هم برای نقطه‌هایی که با آن‌ها برخورد شده است، درست است.

این ناسازگاری روشن با آن چه که به‌طور مستقیم دیده می‌شود، تنها وقتی برای ما قابل درك خواهد بود که به مسأله مجموعه نقطه‌ها بپردازیم

کوتاه ترین نوار موبیوس

معمایا، گاهی به صورت آزمایش هایی عرضه می شوند که همراه با نتیجه هایی بسیار نامنتظر و شگفتی آورند. در این جا، می خواهیم به مسأله ساختمان واقعی نوار موبیوس پردازیم و، ضمناً، از کوتاه ترین نوارهای کاغذی، استفاده کنیم. وقتی که از «کوتاهی» صحبت می کنیم، منظورمان طول نوار اولیه کاغذی است. وقتی که نوار را نیم دور بچرخانیم و، سپس، عمل اتصال را انجام دهیم، طول تنها کناره نوار موبیوس، درست دو برابر طول BA' از نوار اولیه، از آب درمی آید (شکل ۴۸). عرض نوار موبیوس، برابر است با طول کناره AB . قبل از آن که دنباله مطلب

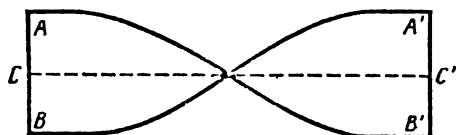


شکل ۴۸

را بخوانید، نواری از کاغذ در دست بگیرید و ببینید، تاچه حد می توان آن را کوتاه گرفت که تاب نیم دور آن ممکن باشد (منظور از تاب

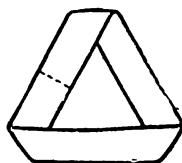
به اندازه نیم دور، این است که، یکی ازدوانتها «پشت ورو» بشود) و، سپس، بتوان آن را چسباند.

بدون این که دراثبات های خسته کننده فرورویم، می توانیم بگوییم که، اگر کاغذ را تا کنیم و، سپس، به سختی فشاردهیم، آن وقت چین آن به صورت خط راست درمی آید. اگر صفحه کاغذ، به واقع کش دار (لاستیکی) نباشد، نمی توانیم آن را طوری بیچانیم که خط میانه CC' ، مستقیم باقی بماند (شکل ۴۹)، زیرا درغیراین صورت، کناره های AB' و $A'B$ از نوار، درازتر از خط میانه CC' می شوند.



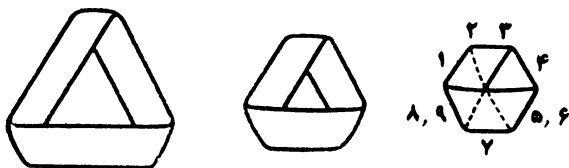
شکل ۴۹

ولی ماخیال نداریم، نوار را در موقعیتی که در شکل ۴۹ نشان داده شده است، باقی بگذاریم. می توانیم نوارمسطح را برداریم و آن



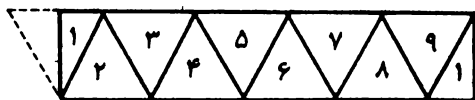
شکل ۵۰

را طوری خم کنیم که به صورت شکل ۵۰ درآید؛ ضمناً يك مثلث به دست می آید و نوارهم، همان طور که لازم است، نیم دورپیچ می خورد. می توانیم مثلث را، تا آن جاتنگ کنیم که سوراخ وسط آن ناپدیدشود (شکل ۵۱). دراین جا، باید ظاهراً، به مرحله حدی رسیده باشیم؛ ولی اجازه دهید به آزمایش واقعی پردازیم و نواری کوتاه تر



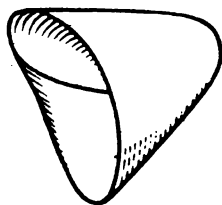
شکل ۵۱

از این نوار، انتخاب کنیم. محاسبه هندسی ساده‌ای نشان می‌دهد که، نوار ما، از ۹ مثلث متساوی الاضلاع تشکیل شده است (شکل ۵۲). نواری به اندازه‌های 4×12 سانتیمتر انتخاب کنید، آن را بیچانید و، سپس، دو انتهای آن را به طرف هم بکشید و بانوار چسب بچسبانید. ضمناً شکلی به دست می‌آید که، کم و بیش، شکل ۵۳ را به خاطر



شکل ۵۲

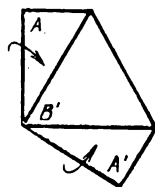
می‌آورد، تنها بخش‌هایی از آن در مرکز روی هم می‌افتند، در حالی که قبل از این، چنین پوششی وجود نداشت.



شکل ۵۳

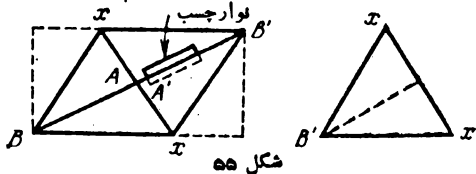
به سادگی می‌توانیم از این هم جلوتر برویم و نوار را آن قدر کوتاه کنیم که شکل حاصل، کاملاً مسطح بشود. در این حالت،

$AB' = 1$ $AB = \frac{1}{\sqrt{r}}$



شکل ۵۴

بررسی می‌کنیم که بایک نوار مربعی شکل، چه می‌توان کرد. ابتدا یادآوری می‌کنیم که نوار شکل ۵۴ را، به طریق دیگری هم، می‌توان جمع کرد (شکل ۵۵). ابتدا، مثلث‌های کوچک را تمامی کنیم و آن‌ها را می‌چسبانیم، بعد کاغذ را روی xx تمامی کنیم. در نتیجه، به همان جایی

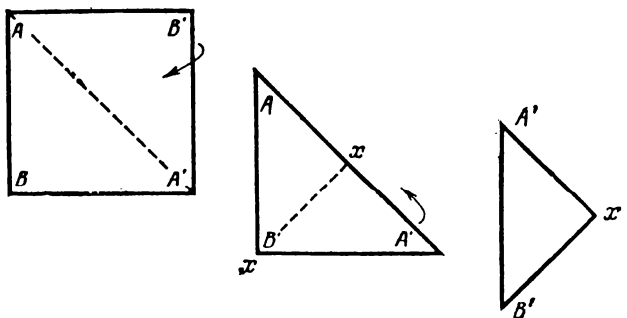


شکل ۵۵

५५

يك تکه نوار چسب بگذاریم. آیا چنین عملی را می‌توان با مربع انجام داد؟

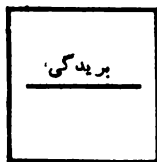
ابتدا آن را روی قطرنامی کنیم (شکل ۵۶) و B را روی B' قرار می‌دهیم؛ بعد دوباره آن را روی قطر xx تami کنیم و A را بر A' قرار می‌دهیم. اکنون کناره‌های AB و $A'B'$ در همان موقعیتی قرار دارند که لازم داریم، و می‌توانیم، آن‌ها را، از بالای کناره AB' ، که «در درون» آن‌ها واقع است، به هم بچسبانیم (واژه «در درون»، خیلی دقیق نیست، زیرا کناره AB' بر همان پاره خطی تصویر شده است که کناره‌های AB و $A'B'$ تصویر شده‌اند). اکنون می‌دانیم که بایک نوار مویوس



شکل ۵۶

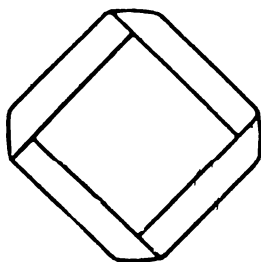
سروکار داریم، اگرچه نمی‌توانیم آن را باز کنیم و ساختمان آن را مورد مطالعه قرار دهیم. با وجود این، در موقعیتی هستیم که می‌توانیم آن را در طول خط میانه‌ای که بامداد روی شکل ۲۹، رسم کردیم، ببریم و ببینیم چه پیش می‌آید. توصیه می‌کنیم، این بریدگی را، قبل از تا کردن و چسباندن، تقریباً کامل (و نه به طور کامل) ایجاد کنید (شکل ۵۷) و، سپس، وقتی که عمل چسباندن را انجام دادید، برش را کامل کنید. منطق حکم می‌کند که، نتیجه حاصل، باید یک تیکه باشد و، اگر کار را

با احتیاط کامل انجام دهیم و کاغذ را پاره نکنیم، می توانیم شکل را باز کنیم.

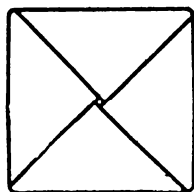


شکل ۵۷

بهبتر است يك صفحه بزرگ کاغذ انتخاب کنیم تا، در صورت پارگی، بتوانیم آن را، به کمک نوار چسب، تعمیر کنیم. از آن، مربعی درست می شود (شکل ۵۸) که دورویه دارد؛ تاهایی که روی آن وجود دارد، همان هایی هستند که در حالت نوار معمولی مویوس می بریدیم و، سپس باز می کردیم (شکل ۵۹). این کار را، ساده تر از مورد نوار مثلث ها

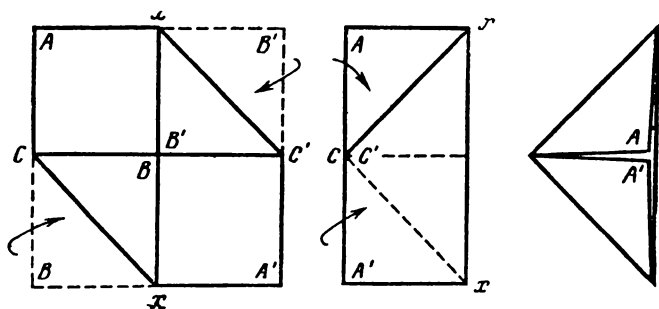


شکل ۵۹



شکل ۵۸

(شکل ۵۲)، می توانیم انجام دهیم. حتی لازم نیست، با مربع، به همان ترتیبی عمل کنیم که در شکل ۵۵ نشان دادیم. آن چه را که باید، در این حالت، انجام دهیم، در شکل ۵۶ نشان داده ایم. ابتدا، راس های B و B' را به مرکز منتقل می کنیم. سپس، تمام شکل را در طول xx تابی کنیم، CB و $C'B'$ را، که روی هم می افتند، به هم می چسبانیم. اکنون باید AC و $A'C'$ را بر هم قرار دهیم و آن ها را به هم بچسبانیم. همان حالتی



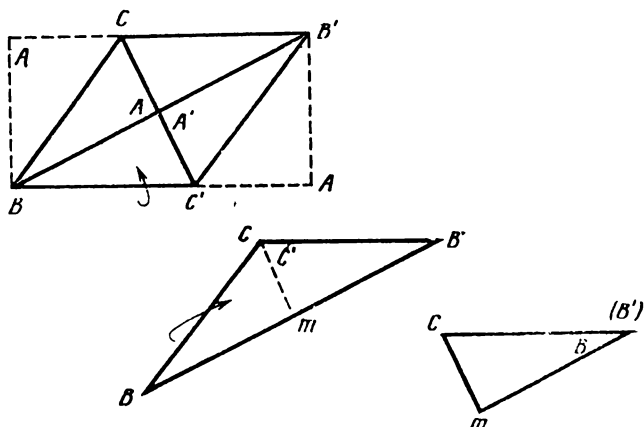
شکل ۶۰

را به دست می آوریم که در شکل ۵۶ نشان داده ایم، تنها با این تفاوت که، به جای اتصال در روی وتر، باید عمل چسباندن را، دوبار در روی خط مرکزی، نیمی از بیرون و نیمی از درون، انجام داد.

این، به هیچ وجه، به معنای بهتر کردن و یا تکمیل روش کار نیست، ولی جهت عمل های تازه را به ما نشان می دهد. به شکل ۵۵ برمی گردیم. با یکی کردن راس هاد مرکز، ثای بعدی را در طول قطر BB' انجام می دهیم (شکل ۶۱). در نتیجه، قطعه کناره های AC و A'C' در داخل، روی هم قرار می گیرند و، در آن جا، می توان آن ها را به هم وصل کرد؛ آن چه باقی می ماند این است که شکل را، در طول میانه Cm جمع کنیم که، در نتیجه آن، B بر B' منطبق می شود و BC بر B'C' می چسبد. به این ترتیب، توانستیم يك نوامویوس درست کنیم که، در آن، طول کمتر از عرض است. می توان معلوم کرد که، در این حالت، نسبت طول

$$\text{به عرض، برابر است با } \frac{1}{\sqrt{3}} = 0.577...$$

آیا به نتیجه ای، باز هم بهتر از این، می توان رسید؟ پاسخ به این پرسش، مثبت است؛ با تعمیم بعدی این روش، می توان نتیجه بهتری به دست آورد و از خواننده می خواهیم، هم با تجربه و هم به صورت

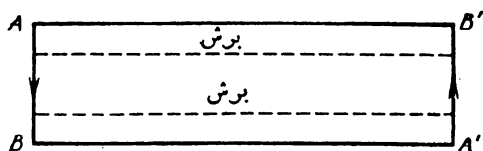
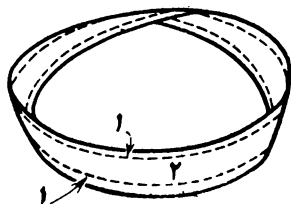


شکل ۶۱

نظری، خودش آن را به دست آورد. به این ترتیب، معلوم می شود که نوار مویوس را با هر قطعه کاغذی که به دلخواه عریض باشد، می توان ساخت. روش کار را، مادّین گاددز کشف کرده است که ما، آن را، در ضمیمه I در آخر کتاب داده ایم. ما از نوار مویوس «به دلخواه عریض» صحبت می کنیم و نه نواری که «عرض نامتناهی» داشته باشد، زیرا در حالت اخیر، باید عمل تا کردن را بی نهایت بار انجام داد که، این، نه به معنای تا کردن بلکه به معنای مچاله کردن است. چنین عمل هایی مجاز نیست، زیرا از صفحه مچاله شده کاغذ به هر شکلی که باشد، می توان هر چیز دلخواهی را ساخت - کاغذ شبیه لاستیک می شود.

بدیهی است، وقتی که نوار کوتاه تر از مربع باشد، نمی توانیم، بابرش در طول خط مرکزی، آن را باز کنیم (حتی در مورد مربع هم، این کار، بسیار دشوار است). می دانیم که، در حالت مربع، بعد از این برش، نواری بادورویه تشکیل می شود که چهار نیم دور، پیچ خورده است. اگر آن را روی صفحه پهن کنیم، شکلی به دست می آید که همه

بخش‌های کناره‌ها، تامر کزراپرمی کنند (شکل ۵۸). وقتی که بانواری عریض‌تر سروکار داشته باشیم، جا برای پهن کردن کفایت نمی‌کند.

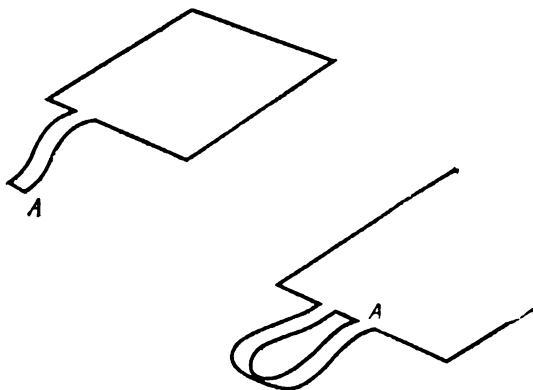


شکل ۶۲

در شکل ۶۲، نوار موبیوس و نمودار همبندی متناظر آن (نوار) داده شده است. به کمک این شکل، مسأله زیر را حل کنید. روی نوار موبیوس، خط راست پیوسته‌ای رسم کنید که دو بخش با مساحت‌های برابر به دست آید. خط نقطه چینی که روی شکل ۶۲ رسم کرده‌ایم، با این شرط سازگار است، چیزی که به خودی خود شگفتی‌آور است. ولی ما، در این جا، یک شرط دیگر، به شرط بالا، اضافه می‌کنیم: برش، باید از کناره نوار موبیوس آغاز شود. پاسخ را در ضمیمه II داده‌ایم.

نوار مویوس مخروطی

در فصل قبل، به طور طبیعی، خود را به عمل بانوارهای مستطیلی شکل، محدود کردیم. اگر اجازه داشتیم، صفحه کاغذ را، به شکلی که مایلیم، انتخاب کنیم، آن وقت می توانستیم صفحه ای بایک «زبانۀ» کوچک برداریم، انتهای این زبانه را برگردانیم و آن را به بخش اصلی صفحه بچسبانیم (شکل ۶۳)، و همین شکل حاصل را، نوار مویوس بنامیم.

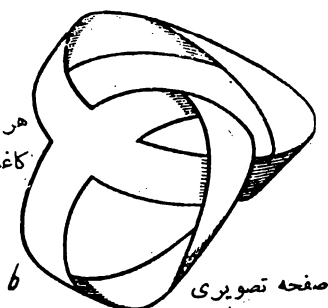


شکل ۶۳

البته، این بیان، به مفهومی، نادرست نیست، ولی اگر تلاش کنیم، از همین روش، برای موردهای بغرنج‌تری، مثل بطری کلاین یا صفحه‌تصویری، استفاده کنیم، به مسیری پرخطر می‌افتیم. مثلاً، بنا بر شرح بطری کلاین، همه آن چه که از ما می‌خواهند، این است که دو کناره روبه رو را بعد از نیم دور پیچ، و دو کناره رو به روی دیگر را بدون هیچ گونه پیچی، به هم بچسبانیم. روشن است که تصویر سمت چپ شکل ۶۴، با این شرط‌ها سازگار است، همان طور که تصویر سمت راست همین شکل هم، با تعریف صفحه‌تصویری جور درمی‌آید.



هر دو تصویر از صلیب‌های
کاغذی بلندی درست شده‌اند

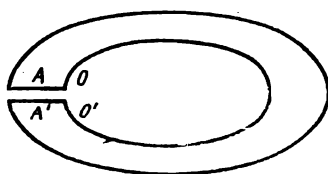


شکل ۶۴

مشکل کار در این جا است که، هم در حالت بطری کلاین و هم در حالت صفحه‌تصویری، فرض ما بر این است که تمامی کناره‌های کاغذطوری به هم وصل شوند که يك سطح بدون کناره به دست آید: ضمن این عمل

به ناچار، حالت برخورد سطح با خودش پیش می‌آمد، چیزی که در شکل ۶۴ دیده نمی‌شود. (دربارهٔ بطری کلاین و صفحهٔ تصویری، در دوفصل بعد، به تفصیل صحبت خواهیم کرد.)

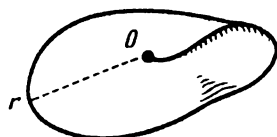
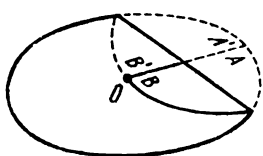
اکنون برای نوار موبیوس که از يك تکه کاغذ ساخته می‌شود، شرط‌های اساسی دیگری قایل می‌شویم، که به تعداد کناره‌هایی مربوط می‌شوند که باید به هم بچسبند، و تنها با برقراری این شرط‌ها، شکل حاصل را، نوار موبیوس به حساب می‌آوریم. برای این که، موضوع را عمیق‌تر مورد بررسی قرار دهیم، این پرسش را مطرح می‌کنیم: آیا نمی‌شود تعداد کناره‌ها را افزایش داد؟ از حلقهٔ مسطح آغاز می‌کنیم، که در آن، يك برش شعاعی داده شده است (شکل ۶۵). روشن است که می‌توانیم یکی از دوانتهای AO و $A'O'$ را بیچانیم و آن‌ها را به هم



شکل ۶۵

بچسبانیم؛ در نتیجه، يك نوار موبیوس از حلقه به دست می‌آید. پرسشی پیش می‌آید. بزرگی سوراخ، نسبت به قطر بیرونی، چقدر باید باشد؟ آزمایش نشان می‌دهد که، این سوراخ، ظاهراً نمی‌تواند خیلی کوچک باشد، ولی درواقع، برای چسباندن، نیازی به سوراخ نیست. دایره‌ای با برش شعاعی در نظر می‌گیریم (شکل ۶۶، سمت چپ)، بخش A را به طرف بالا می‌آوریم و طوری خم می‌کنیم که نقطهٔ A روی مرکز

O قرار گیرد، سپس، بخش A' را به پایین خم می‌کنیم تا نقطه A' روی O واقع شود. می‌توانیم بخش‌های بالایی A و B' و، همچنین، بخش‌های پایینی A' و B را به هم بچسبانیم (قطعه B ، زیر A قرار دارد). با باز کردن چین‌ها، به سطحی می‌رسیم که هم ارز با نوار



سطحی هم‌ارز نوار موبیوس

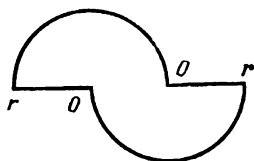
شکل ۶۶

معمولی موبیوس است (شکل ۶۶، سمت راست).

اگر این سطح را، روی شعاع جدید rO ببریم و آن را باز کنیم شکل ۶۷ به دست می‌آید. می‌توانستیم از شکلی شبیه شکل ۶۸ آغاز کنیم و، بعد، کناره‌های rO را به هم بچسبانیم تا به همان نتیجه، و ضمناً بدون چین و چروک، برسیم. ولی آیا، در این جا، حتماً لازم است که دایره کامل داشته باشیم؟



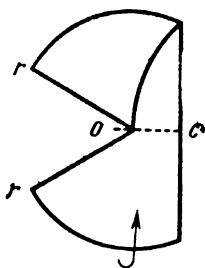
شکل ۶۸



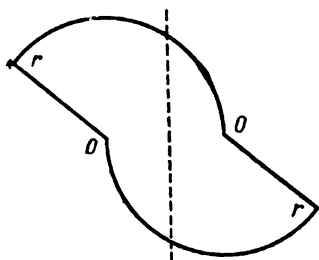
شکل ۶۷

آیا اگر قطعی را از قطعه‌ای بریده باشیم (نه این که فقط یک برش شعاعی داده باشیم)، می‌توان آن را، به صورت لازم، به هم وصل کرد (شکل ۶۸)؟

در این صورت، شبیه شکل ۶۷، به شکل ۶۹ می‌رسیم.



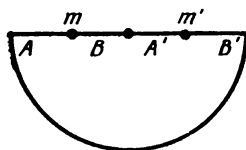
شکل ۷۰



شکل ۶۹

اگر شکل را در طول خط قائم تا کنیم، نقطه‌های O روی هم قرار می‌گیرند، سپس، با تا کردن شکل حاصل در طول OC ، کناره‌های CO بر هم واقع می‌شوند (شکل ۷۰).

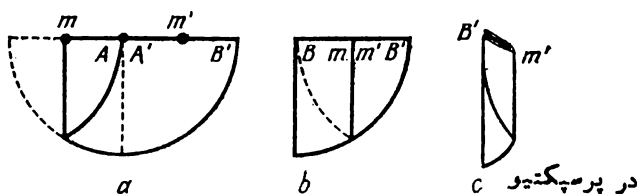
آزمایش نشان می‌دهد که، این کناره‌ها را، می‌توان، باز هم بیشتر از هم دور کرد و، به همان ترتیب، به هم چسبانید، ولی این آزمایش، ما را به مسألهٔ زیادتر کردن تعداد کناره‌ها، نزدیک نمی‌کند. بنابراین، به همان روش اول بر می‌گردیم، که در آن، با یک دایره و یک برش شعاعی



شکل ۷۱

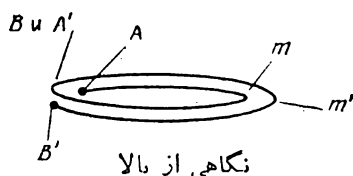
سروکار داشتیم. تنها در این جا، بریدگی را توسعه می‌دهیم و با قطر، یکی می‌کنیم (شکل ۷۱). سعی می‌کنیم، شکل را طوری تا کنیم که کناره‌های BA و $A'B'$ بر هم قرار گیرند (A بر A' و B بر B'). برای این منظور،

نقطه A را روی مرکز قرار می دهیم (شکل ۷۲-۱)، سپس یکبار دیگر، بخش تا شده را، شبیه شکل ۷۲-۲، تami کنیم (بخش m را به طرف بالا تا



شکل ۷۲

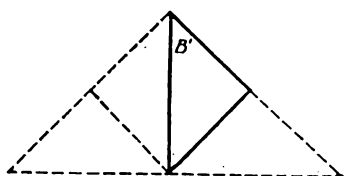
می کنیم؛ سرانجام در بالای B خم می کنیم (شکل ۷۲-۳). در واقع، نقطه های B و A' بر یکدیگر منطبق اند، ولی ما به این جهت برای آنها نام های مختلفی را در نظر گرفته ایم که، هر کدام از آنها، انتهای یکی از کناره های متناظر است. اگر به شکل تا شده، از بالا نگاه کنیم (شکل ۷۳)، متوجه می شویم که کناره ها، به ردیف درستی قرار گرفته اند و می توان آنها را وصل کرد.



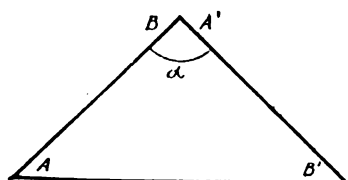
شکل ۷۳

فرم نیم دایره ای شکل اصلی، بیش از این معنایی ندارد (قبلاً با حلقه اولیه، وداع گفته ایم)، ولی بخش های متصل به هم، هنوز چندان طولانی تر از بخش های غیر متصل نیستند. ببینیم، آیا نمی شود زاویه (بریدگی نخستین) را بیش از ۱۸۰ درجه گرفت؟ می توانیم کمان AB'

را طوری راست کنیم که يك مثلث به دست آید (شکل ۷۴). ولی آیا اکنون می توان AB را به A'B' چسبانند؟

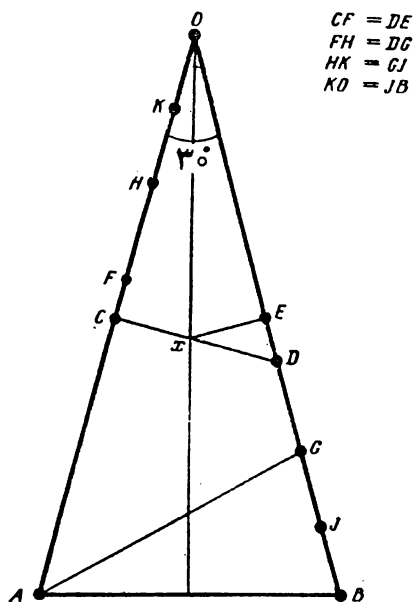


شکل ۷۵



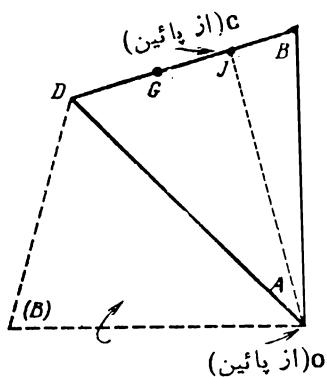
شکل ۷۴

اگر این عمل ممکن است، زاویه α را تا چه اندازه می توان کوچک گرفت؟ وقتی که داشته باشیم $\alpha = 90^\circ$ (حالتی که روی شکل ۷۴ نشان داده شده است)، می توانیم عین قبل عمل کنیم که، در نتیجه، به صورت شکل ۷۵ درمی آید؛ در این جا هم، وقتی که از بالا نگاه کنیم، به شکل ۷۳ شباهت خواهد داشت. در حالت مثلث متساوی الاضلاع ($\alpha = 60^\circ$) هم، درست به همین ترتیب می توان عمل کرد، ولی وقتی که α را زاویه کوچکتري بگیریم، کناره AB' - که نباید چسبانده شود، روی خودش چین می خورد و مانع کار به هم چسباندن می شود. این وضع، موقعیت کاملاً نامطبوعی ایجاد می کند، ولی دست کم، مانع ادامه کار ما نمی شود: α را می توان تا زاویه 30° پایین آورد و، ضمناً، نوار مویوس را هم درست کرد ولی، جریان چسباندن، تقریباً به همان دشواری حالت آخر نوار مستطیلی انجام می گیرد (و در واقع، از آن هم بغرنج تر می شود) و ما، در این جا، به شرح آن می پردازیم. مدلی با کاغذ شفاف (کالك) می سازیم که ارتفاع آن، کمتر از ۲۵ سانتی متر نباشد؛ همه نقطه ها

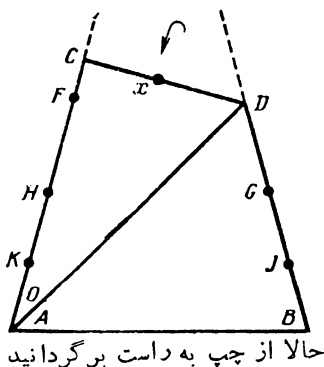


شکل ۷۶

را در دو طرف کاغذ، علامت گذاری می کنیم و، در هر دو طرف، یال هایی را که باید به هم وصل کنیم، به صورت رنگی نشان می دهیم. با مداد



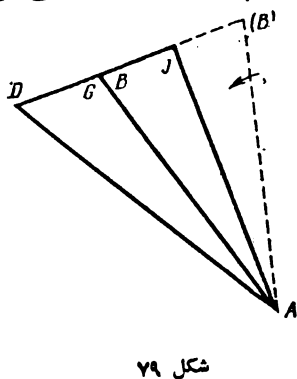
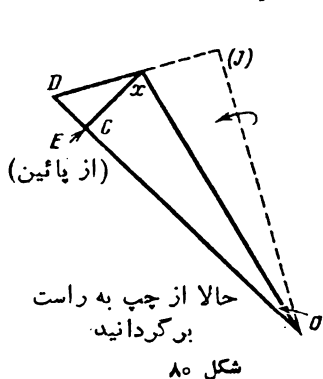
شکل ۷۸



شکل ۷۷

شکل ۷۶ را رسم و آن را می‌بریم (همهٔ نقطه‌ها، با حرف مشخص شده‌اند). رأس را با حرف O نشان می‌دهیم، که نقش نقطه‌های B و A' را در مدل اخیر به عهده دارد. نقطه C، وسط AO و نقطه E، وسط BO است.

O را، آن‌طور که در شکل ۷۷ دیده می‌شود، تami کنیم؛ مدل را به طرف دیگر برمی‌گردانیم، بخش BOA را، از بالا، روی DA تا می‌کنیم و مدل را به حالت قبل برمی‌گردانیم (شکل ۷۸). اکنون، کناره DO پنهان و با DA، یکی می‌شود. BJA را به بالا، در طول JA،

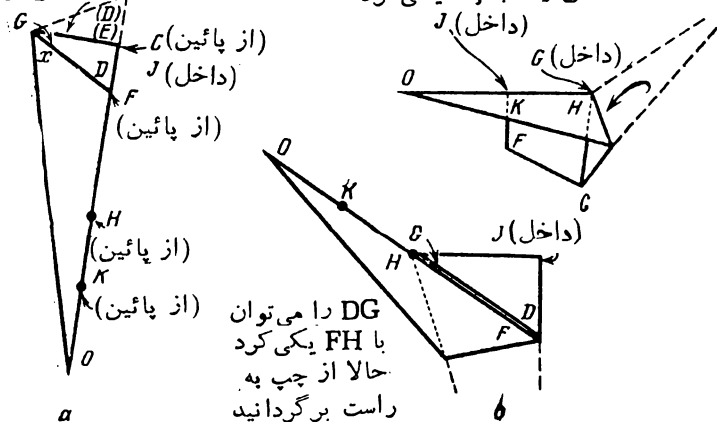


تا می‌کنیم (شکل ۷۹)، سپس، یکبار دیگر BJA را به بالا، در طول CA، تami کنیم (شکل ۸۰). اکنون CA زیرلایهٔ اول قرار می‌گیرد و با CO یکی می‌شود، به همین ترتیب، با EO که CA را به آن ملحق کرده‌ایم، دوباره مدل را برمی‌گردانیم.

انتهای D را به طرف پایین تami کنیم (شکل ۸۱ - a)، که پس از آن، می‌توان ED را با CF بخشی از کنارهٔ CO که در پشت واقع شده است - یکی کرد. در نتیجه، قطعه AF با قطعه DO یکی می‌شود (شکل ۷۶)؛

در پشت، قطعه مناسب FO قرارداد، ولی قطعه متناظر آن BD، به کلی

CF را می توان با ED یکی کرد HK را می توان با GJ یکی کرد

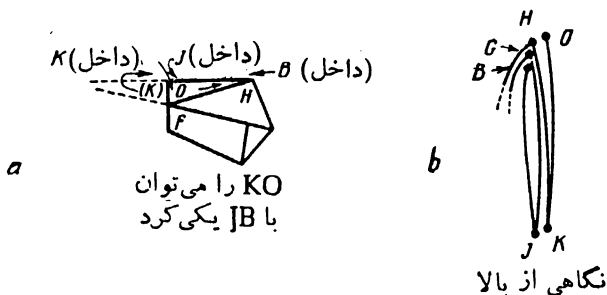


را می توان
DG با
FH یکی کرد
حالا از چپ به
راست برگردانید

شکل ۸۱

از نظر پنهانست DG را می بینیم، ولی با وجودی که، بخش باقی مانده مدل، GE را پوشانده است، می توانیم خود را به آن برسانیم. بخش پایینی را به طرف بالا تا می کنیم (شکل ۸۱-b)، با افتادن H بر G، FH را با BG یکی می کنیم. شکل را برمی گردانیم (شکل ۸۱-c) و HKO را به طرف چپ تا می کنیم و آن را با GJ (که در درون واقع است) یکی می کنیم. بعد دوباره، KO را به طرف راست تا می کنیم (شکل ۸۲-a)؛ در نتیجه، کناره پایین، در موقعیتی قرار می گیرد که برای چسباندن مناسب است.

اکنون، اگر از بالا به شکل نگاه کنیم (طرحی از آن را، در شکل ۸۲-b، رسم کرده ایم)، می بینیم که، چگونه HK با GJ، و در بیرون آنها، KO با JB یکی می شود. و این تمامی روند را کامل می کند. نوار موبیوس حاصل، تنها از نظر نام خود، مخروطی است؛ ولی در واقع



شکل ۸۲

يك نوار مویبوس واقعی است.

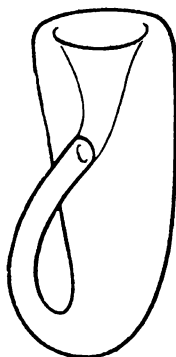
اگر بازهم زاویه α را کوچکتر کنیم، منجر به چین و چروك BJK در داخل می شود. اجازه بدهید، در همین جا، متوقف شویم. چه بسا که «دست های ماهر» پیدا شود و بتواند مدلی با زاویه کوچکتر α بسازد: من، آزمایش این کار را، به عهده خواننده می گذارم. نتیجه ای که از تمامی این گفت و گوها به دست می آید، این است که، هر وقت تنها يك نوع تغییر شکل (تا کردن) مجاز است، باید دائماً در انتظار رابطه های تازه و غیر قابل پیش بینی بود. ضمناً این گمان هم به وجود می آید که، اگر هم به هر گونه تغییر شکلی مجاز باشیم، بازهم، این رابطه ها، نتیجه ای از پایاهای واقعی به شمار می روند که قبلاً آنها را از نظر گذرانده ایم.

۵

بطری کلین

قبلا هم گفته ایم که، محل برخورد بطری کلین با خودش (شکل ۸۳) را می توان به دلخواه انتخاب کرد، ضمناً، روی خط برخورد، نقطه ای وجود ندارد که متعلق به هر دو بخش سطح مفروض («گلو» باریک و تنه اصلی) باشد. فرض بر این است، قسمتی از تنه که در آن سوراخی به وجود آمده است، پیوسته باقی می ماند: سوراخ را تنها برای ساده تر بودن ساختمان عملی مدل در نظر گرفته ایم، ولی این طور به حساب می آوریم که، چنین سوراخی، وجود ندارد.

اگر با چشم، رویه بیرونی سطح را دنبال کنیم، می بینیم که، این رویه، به گلو و همه بخش های سطح بستگی دارد. اگر از لبه بالا آغاز کنیم، می توانیم، مثل يك حشره روی بخش بیرونی و یا در داخل گلو به طرف پایین حرکت کنیم. به این ترتیب، معلوم می شود که بطری کلین، جهت دار (توجیه شده) نیست (با جای مربوط به آن در فصل دوم مقایسه کنید). با وجود این، این وضع را می توانستیم روی دیاگرام شکل ۴۳ هم روشن کنیم.



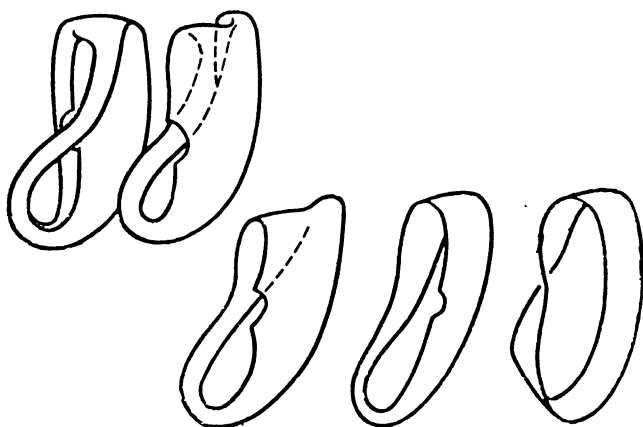
شکل ۸۳

زیرا پیچ نیم دور، که با پیکان‌های قائم نشان داده شده است، رویه جلویی را به رویه عقبی مربوط می‌کند و هیچ اتصال بعدی (یا قبلی)، با پیچ یا بدون پیچ، نمی‌تواند این خصوصیت را از بین ببرد. بطری کلین، تنها يك رویه دارد.

ولی، برخلاف نوار موبیوس، در بطری کلین، کناره‌ای وجود ندارد: هر زوج از دو زوج کناره را به هم چسبانده‌ایم و، بنابراین، همه نوار، به صورت يك وجهی درمی‌آید. به همین دلیل، به موقع خود، روی این مطلب تاکید کردیم که، برای ساختن بطری کلین (یا صفحه تصویری)، باید همه زوج کناره‌ها را به هم متصل کرد.

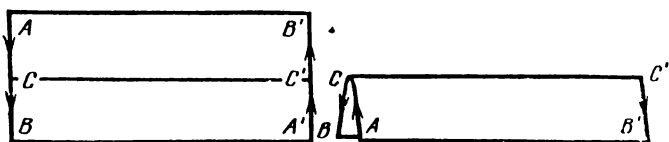
اکنون، به طور طبیعی، این پرسش پیش می‌آید: اگر بطری کلین را از وسط ببریم و نصف کنیم، چه وضعی اتفاق می‌افتد؟ آیا در این جا هم، مثل حالت نوار موبیوس، يك بخش باقی می‌ماند، ولی این بخش دایره دو کناره خواهد بود؟ پاسخ، مربوط به این است که، برش را در کجا و چگونه انجام دهیم. اگر مدل کلاسیک (شکل ۸۳)، را، به طور متقارن نسبت به مرکز ببریم دو بخش و به صورتی غریب به دست می‌آید

که، ضمن آزمایش، معلوم می شود که چیزی جز نوار مویوس نیستند: یکی به راست تاب خورده است و دیگری به چپ، به نحوی که می توان یکی را از دیگری، با قرینه آئینه ای، به دست آورد (شکل ۸۴). سطحی که در سمت راست نشان داده شده است، پشت سرهم، تغییر شکل داده است تا روشن شود که با نوار مویوس همسان است.



شکل ۸۴

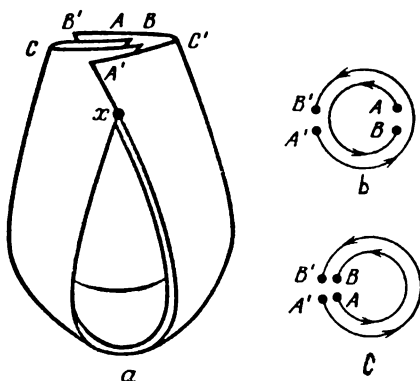
درواقع، ساختن مدل کلاسیک، بسیار دشوار است، بنابراین، اجازه بدهید به صفحه کاغذ برگردیم و سعی کنیم نوع دیگری از این سطح را بسازیم. در شکل ۲۸، يك استوانه کاغذی داشتیم که باز هم، بعد از پهن کردن آن (بافشار)، يك استوانه توپولوژیک باقی می ماند. بنابراین، به مدلی برمی گردیم که در شکل ۴۶ نشان داده شده است و در این باره مطالعه می کنیم که آیا نمی شود آن را، به صورت مسطح، از کاغذ ساخت مثل قبل، نوار را در طول خط راست افقی تا می کنیم (شکل ۸۵). اکنون



شکل ۸۵

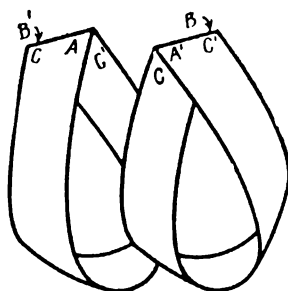
می‌توان کناره‌ها را به هم چسبانند و یک استوانه درست کرد، ولی فعلاً این عمل را انجام نمی‌دهیم. انتهای نوار را خم و آن را به طرف بالا تا می‌کنیم (شکل ۸۶-a) و یکی از دو انتها را در داخل دیگری فرو می‌کنیم.

می‌توان متوجه شد که گوشه‌های A' و B' در مجاور گوشه‌های A و B نیستند؛ در فصل دوم یادآوری کرده بودیم که، این وضع، هم برای استوانه و هم برای بطری کلین، وضعی کلاسیک است. کناره‌های $A'B'$ و AB (به مفهوم جهت حرکت) با هم سازگارند. اگر از بالا به انتهای آن‌ها نگاه کنیم، وضعی را می‌بینیم که طرح آن در شکل ۸۶-b داده شده است. به سادگی قابل فهم است که، این سازگاری، با طرحی



شکل ۸۶

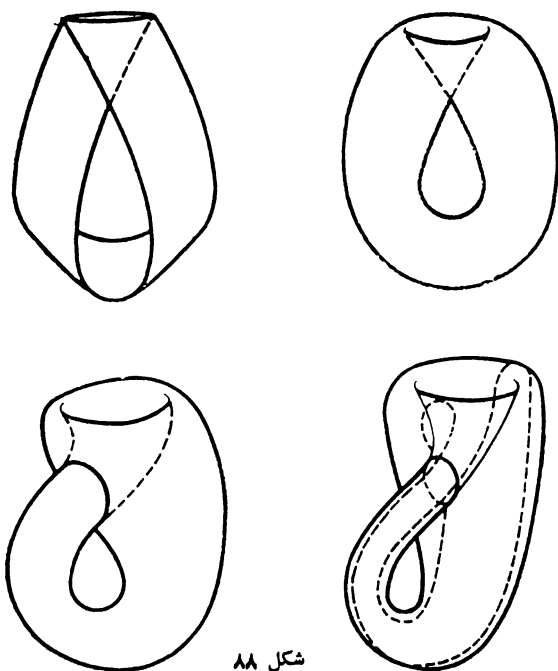
که در شکل ۸۶- c دیده می شود، شبیه است، که در آن، نقطه های متناظر کناره ها، روبه روی یکدیگر واقع شده اند. ولی، بعد از آن که کناره ها را تغییر شکل بدهیم و به هم بچسبانیم (که در نتیجه آن، به صورت دایره ای درمی آیند)، تنها سازگاری یا ناسازگاری جهت های متناظر حرکت، برای ما اهمیت دارند.



شکل ۸۷

به شکل ۸۶- a برمی گردیم: کناره های $A'C'$ و CB و، همچنین $B'C'$ و CA را به هم می چسبانیم، سوراخ بین CB و CA را باقی می گذاریم (بخش بالایی گلوی بطری کلین) بخش برخورد با خود، عبارت است از فاصله x تا C . اکنون می توان دو قسمت کناره های درازتر را، که قبلاً به هم چسبانده بودیم، به هم وصل کرد (قطعه کناره های CB' و BA' ، واقع در زیر x و، همچنین، در داخل، از x به طرف بالا تا C)؛ در نتیجه، مدل کاغذی بطری متقارن کلین به دست می آید.

اگر، اتصال اخیر را انجام ندهیم و فقدان آن را، به عنوان بخشی از بریدگی که در طول چین CC' ادامه می دهیم، به حساب آوریم، آن وقت، به همان دونوار مویوس قبلی می رسیم که، یکی از آن ها، قرینه



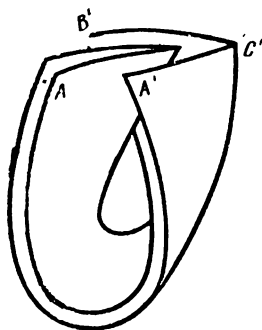
شکل ۸۸

آئینه‌ای دیگری است. دوباره یادآوری می‌کنیم، اتصال‌هایی را که در بخش بالایی این نوارهای موبیوس، تحت زاویه حاده، انجام داده‌ایم (شکل ۸۷)، می‌توان مثل بطری کلین، صاف کرد (در حالت بطری، این عمل صاف کردن، به صورت ذهنی است).

در شکل ۸۸، تبدیل همسان این مدل به حالت معمولی تربطری کلین داده شده است. خط نقطه چین در روی شکل آخر، نشان می‌دهد که، برش را در کجا باید انجام داد تا دو نوار موبیوس به دست آید.

به خاطر بیاوریم که، برای اتصال کناره‌های AB و $A'B'$ ، باید قبلاً آن‌ها را جهت‌یابی کرد؛ اکنون، اجازه بدهید، آن‌ها را به نحو

دیگری - مطابق شکل ۸۶- c - به هم بچسبانیم. برای این منظور، بخش $A'C'B'$ را، نیم دور می‌پیچانیم (شکل ۸۹). می‌دانیم که، در این

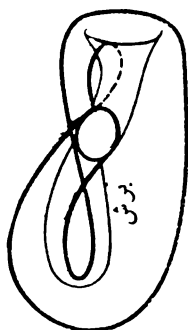


شکل ۸۹

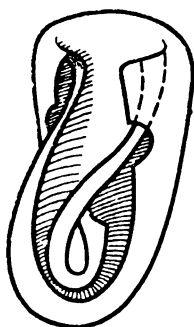
صورت، جهت‌ها تغییر نمی‌کنند ولی اگر اکنون، با چسباندن ACB و $A'C'B'$ به یکدیگر، کناره‌های AB' و $A'B$ را آزاد بگذاریم و یکی از این قطعه‌های متصل نشده را به عنوان برش در نظر بگیریم و مدل را باز کنیم، یک نوار مویوس منحصر به دست می‌آید (با یک چین عرضی تند در طول $BB' - AA'$).

کشف این برش، در مدل معمولی، چندان ساده نیست: روی شکل ۹۰- a می‌توانیم ببینیم که، بطری کلین، به دو بخش جداگانه تقسیم نمی‌شود. روی شکل‌های $b-90$ ، $c-90$ و $d-90$ نشان داده شده است که چطور باید این مدل را باز کرد.

با این روش، دو آزمایش دیگر هم می‌توان انجام داد. تا این جا، برش در طول خط‌های طبیعی (وروشن)، یعنی در طول محل تا یا کناره‌های موجود، انجام می‌شد. اگر برش را به صورت قطری (یادقیق‌تر:



a



b



c

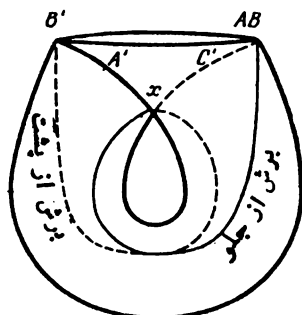


d

شکل ۹۰

به صورت مارپیچی) انجام دهیم، چه پیش می آید؟ مدل کاغذی اول، یعنی مدلی را که بعد از برش به دونوار مویوس تبدیل می شد، انتخاب می کنیم، تنها در این جا، برش را از گوشه راست، $AC'B$ ، به پایین دور و بعد به طرف بالا در نقطه x ، به جای نقطه C ، و شبیه حالت قبل انجام می دهیم (شکل ۹۱). این برش را باید تنها در قسمتی از سطح انجام داد که روبه ما قرار دارد، $CB-A'C'$ ؛ در غیر این صورت، هیچ چیز

جالبی به دست نمی آید (خودتان آزمایش کنید و، به درستی این مطلب قانع شوید). سپس، در رویه پشت سطح، $C'B' - AC$ ، برش دیگری انجام می دهیم که از C به پایین، در اطراف و به طرف بالا نسبت به x ، ادامه داشته باشد.



برش $x-B$ از درون

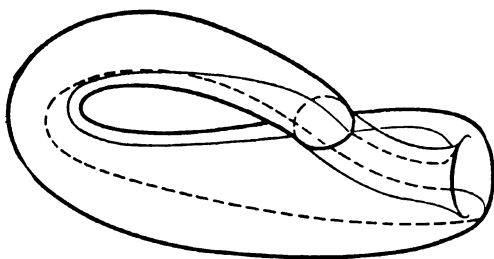
شکل ۹۱

در نظر داشته باشید که، همه این ها را، روی مدلی انجام می دهیم که، در آن، همه اتصالات لازم انجام گرفته است و، وقتی که دومین برش از برش های تازه را انجام می دهیم، با رسیدن به نقطه x ، برش ها باهم برخورد می کنند و اتصال در طول قطعه xC خراب می شود. ولی وقتی، ضمن برش اول، به x رسیدیم، باید آن را به طرف بالا، و از درون، تا نقطه B ادامه دهیم (شکل ۹۱).

کاری که، در این جا، انجام داده ایم، عبارت است از دو برش مختلف. هر يك از این دو برش، بسته و به شکل گره می باشند، ولی از نظر بطری کلین واقعی، از درون یکدیگر می گذرند، بدون این که هم را قطع کنند، زیرا روی قسمت های مختلف سطح مفروض قرار دارند. نتیجه حادمل، کاملاً غیر قابل انتظار است: بعد از انجام این دو برش، يك قطعه

به دست می آید که دو رویه و، بنابراین، دو کناره دارد. می توان توجه کرد که، همه این ها، هم ارز با حالتی است که، بطری کلین را به طریق قبلی ببریم (که به يك نوار موبیوس تبدیل می شود) و، سپس، نوار را در طول آن برش دهیم که، در نتیجه، یک گره به دست می آید.

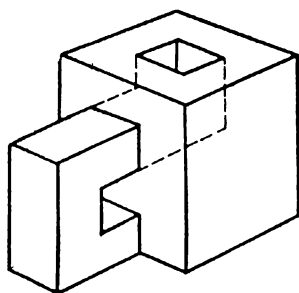
شکل ۹۱ در بخش پایین تغییر شکل داده است، و مثل این است که آن را، نه از کاغذ، بلکه از لاستیک ساخته ایم و، علاوه بر آن، تاب و اتصال نوار، تخت نشان داده شده است، بدون این که به دور نمای آن توجه شود. ۲ برش ۱، دو کناره به وجود می آورند که، در نتیجه، يك قطعه سطح به دست می آید. روی شکل ۹۲، نشان داده شده است که، این برش ها را، روی بطری کلین معمولی، چگونه باید انجام داد. می توان متوجه شد که، یکی از آن ها، به طور نظری، از درون خطی می گذرد که خودش را قطع می کند؛ او از اطراف گلو در طول یک منحنی بسته دلخواه که در هر دو رویه، به شکل سوراخ مشخص می شود، می گذرد (و گلو، به کناره های سوراخ، وصل نیست). اگر خواننده بخواهد



شکل ۹۲

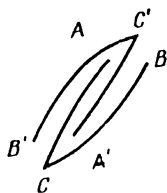
با این شیوه ها، مدلی غیر مسطح و از شیشه بسازد، نمی تواند (ضمناً، روی مدل شیشه ای، عملاً نمی توان برش ایجاد کرد)، بنابراین بهتر است

که، يك مدل كاغذی، از نوعی که در شكل ۹۳ دیده می شود، درست کند. با این که، این مدل، ظاهراً با بطری هموار کلین فرق دارد، ولی از نظر توپولوژی، هم ارز آن است. این مدل، ضمناً این برتری را هم دارد که می توان آن را برید. تصویری که برای ساختن این مدل لازم است در ضمیمه III داده شده است.



شكل ۹۳

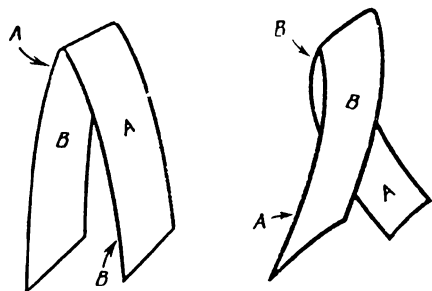
آزمایش دومی که می توان انجام داد، به اتصال $AC - B'A'$ و $A'C' - CB$ مربوط می شود. روی شكل ۹۴، حالت متناظر آن از بالا نشان داده شده است و، خود روش تشخیص آن، روی مدل معمولی، بسیار دشوار است بخشی که، آن را، گلو نامیده ایم، به طور کامل در درون



شكل ۹۴

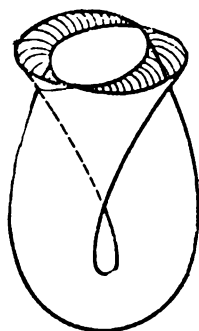
بخش اصلی قرار نگرفته است: نیمی از هر بخش در درون و نیم دیگر

در بیرون واقع شده است. در حالت ایده آل و تصویری بطری کلین، این وضع، به مفهومی، بر روش اتصال رویه بیرونی و درونی تاثیر نمی گذارد. در شکل ۹۵ - a، دو صفحه A و B، دورویه ای را نشان می دهند که باید



شکل ۹۵

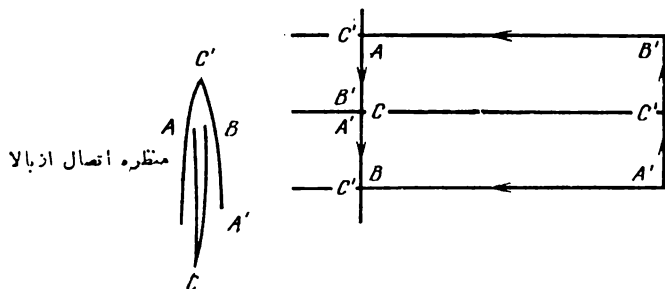
به هم چسبانده شوند. اگر آن طور که نشان داده شده است، آن ها را بچسبانیم، A به A و B به B متصل می شود. روی شکل ۹۵ - b دیده می شود که تغییر ساده وضع صفحه ها، اثری بر این حقیقت نمی گذارد: مثل قبل، A به A و B به B متصل می شود. ولی، وقتی که این مدل را بسازیم و، آن را به طور متقارن، روی کناره یا محل تا، ببریم (شبیه آن - چه در مورد مدل اول انجام دادیم)، به جای دو نواری موبیوس آئینه ای، دو نوار یکسان و قابل انطباق به دست می آوریم. از طرف دیگر، اگر برش را قطری یا مارپیچی انجام دهیم، به یک نوار با دورویه، دو کناره و دو پیچ نیم دور می رسم (دلیل این امر را، بعداً روشن خواهیم کرد). تلاش برای تصور برش این سطح، روی مدل کلاسیک بطری کلین، بی فایده است، زیرا، مدل کلاسیک، نمی تواند طرحی حقیقی تر، از نوع تازۀ برخورد با خود، به دست دهد نزدیک ترین هم ارز آن، از نظر همواری، در شکل ۹۶ داده شده است: در این جا هم، مثل سایر مدل ها،



شکل ۹۶

تنها يك رويه وجود دارد، ولى اتصال و برخورد با خود، كاملاً به دلخواه انجام گرفته است. درواقع، اين مدل، به گروه توپولوژيك معتبرى تعلق ندارد و تنها به اين درد مى خورد كه، به كمك آن، رياضى-دانى را كه به مدل هاى كاغذى علاقه اى ندارد، اذيت كنيم.

اكنون موقع آن است كه، اين مدل ها و حاصل برش آن ها را، فهرست كنيم. براى اين منظور، همچون سابق، از نمودار استفاده مى كنيم. به خاطر بياوريد كه، وضع متفاوت اتصال ها يا گوشه هاى كه، تحت آن ها، برش مدل را انجام مى دهيم، اثر چندانى بر بطرى كلين ندارند (به استثنائى مدل آخر)، در حالى كه روش برش، بر آن، تأثير مى گذارد. در زير،

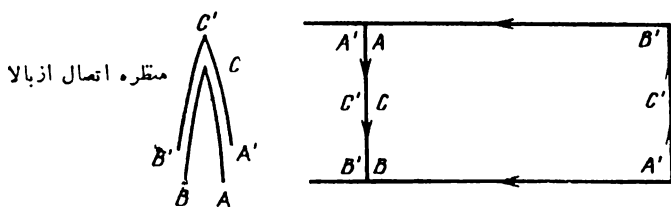


شکل ۹۷

نمودارها و برش‌ها، برای هر مدل، داده شده است.

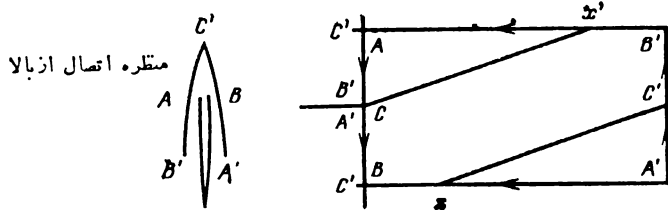
۱. برش در طول AB' و CC' : دونوار مویوس آئینه‌ای به دست می‌آید (شکل ۹۷).

۲. یک برش (فقدان اتصال AB' به $A'B$): یک نوار مویوس به دست می‌آید (شکل ۹۸).



شکل ۹۸

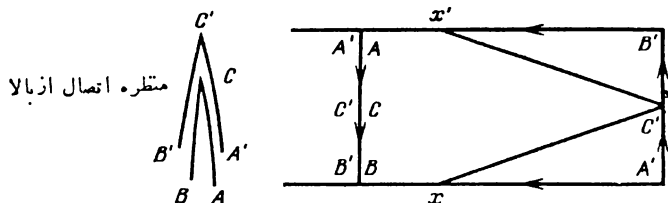
۳. دو برش Cx' به $x'C$: یک نوار با دورویه، دو کناره و چهار پیچ نیم دور به دست می‌آید (شکل ۹۹).



شکل ۹۹

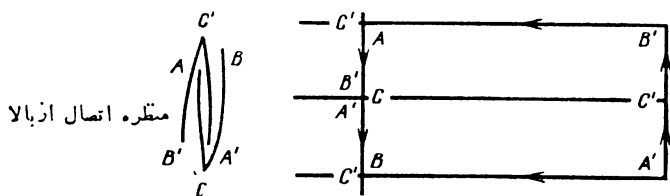
۴. برش از هر دو سطح می‌گذرد و یک قایق بومیان پولینزی را تشکیل می‌دهد (شکل ۱۰۰).

۵. یک برش در طول AB' ، ولی چون AC به $C'B'$ ، با توجه به جهت‌های مخالف کناره‌های $CB-AC'$ ، چسبیده است، در نتیجه،



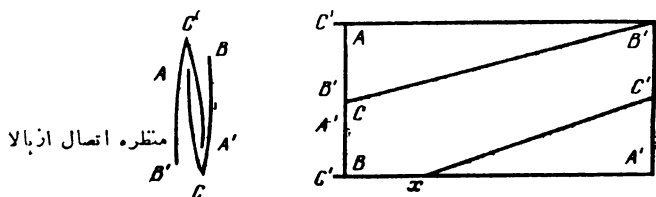
شکل ۱۰۰

دونوار با جهت‌های یکسان، یعنی دونوار مویوس متحد به دست می‌آید (شکل ۱۰۱).



شکل ۱۰۱

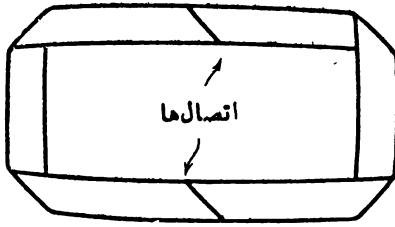
۶. دوبرش CB' و xC' : یک نوار با دو رویه، دوکناره و دو پیچ‌نیم دور به دست می‌آید (شکل ۱۰۲).



شکل ۱۰۲

بعد از باز کردن و تخت کردن آن، به شکلی می‌رسیم که در تصویر

۱۰۳ نشان داده شده است.



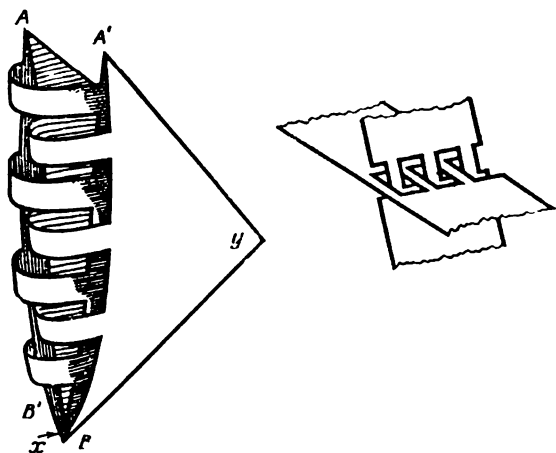
شکل ۱۰۳

صفحه تصویری

در حالت بطری کلین، در آغاز کار، مسأله برخورد استوانه خم-
 شده با خودش، ما را به زحمت انداخت، زیرا، رابطه روشن بخش‌ها،
 چنین امکانی را به ما نمی‌داد. در حالت صفحه تصویری، این برخورد با خود
 خصلتی کاملاً جدی‌تر دارد و به هر یک از دو جفت کناره، مربوط می‌شود:
 این وضع، به این مناسبت پیش می‌آید که، هر دو جفت کناره، قبل از اتصال
 به هم، باید به اندازه نیم دور پیچانده شود. برای ساختن مدل کاغذی
 آن (و یا مدلی شبیه آن)، باید نیروی زیادی صرف کرد؛ بعد از ساختن
 مدل هم نمی‌توانیم آن را، مثل حالت نوار مربعی مویوس، باز کنیم.
 تنها چیزی که برای ما باقی می‌ماند، این است که پیروزمندانه فریاد بزنیم:
 «همین که هست».

این مدل، تقریباً شبیه نوار مربعی مویوس ساخته می‌شود. ولی
 اکنون، نه تنها باید AB را به $A'B'$ بچسبانیم، بدون این که به تقسیم آن‌ها
 به وسیله کناره اهمیتی بدهیم، ضمناً آخرین اتصال را هم (بعد از دو چین)
 انجام دهیم، بدون این که توجه کنیم که، اتصال اول، مانع آن می‌شود.

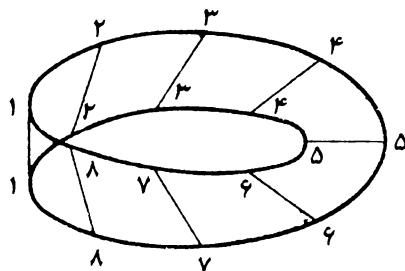
برای انجام این عمل، باید به حیل‌های متوسل شویم که در شکل ۱۰۴ نشان داده شده است، بخش ساختگی برخورد با خود را درست راست شکل مجسم کرده‌ایم. متخصصان توپولوژی، ظاهراً، دربارهٔ قانونی بودن این مدل حرف دارند: نقطهٔ x ، که در آن جا، برخورد با خود، وجود دارد، تاحدی تردید آمیز است و ممکن است کسی را وادارد که، با اظهار شکفتی، ابروهای خود را بالا بیندازد. اگر در صفحهٔ تصویری، سوراخی به وجود آوریم (حتی اگر، این سوراخ، یک نقطهٔ منحصر باشد)، آن وقت، این صفحه رامی توان، به نوار موبیوس تغییر شکل داد، درست همان طور که سطح کرهٔ سوراخ دار رامی توان، به صورت قطعهٔ مسطح، تغییر شکل داد. ولی، این تغییر شکل، عادی نیست: خط‌های قطری، در تمامی سطح وجود دارند و، ضمناً، از درون یکدیگر می‌گذرند. اگر سوراخ ایجاد شده باشد (ولی، هنوز تغییر شکل،



شکل ۱۰۴

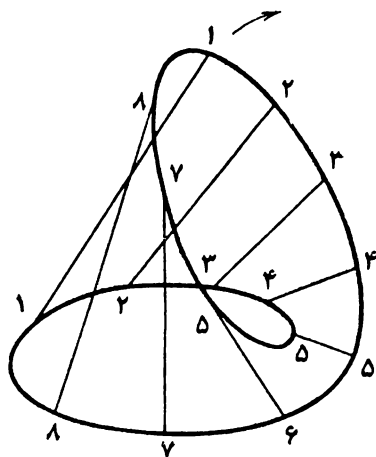
آغاز نشده باشد)، سطحی به دست می آید که به شب کلاه متقاطع (cross-cap) مشهور شده است.

به مفهومی، کروس کپ را می توان، با بریدن گوشه y از مدل (شکل ۱۰۴ را ببینید)، به دست آورد. ولی بهتر است نوار مویوسی را پیش خود تصور کنیم (و یا آن را بسازیم، اگرچه چندان هم ساده نیست) که کناره آن، از مفتولی کاملاً کلفت تشکیل شده باشد و خود سطح، از نوارهای باریک یا قیطان های کاملاً کش دار (مثلاً، از لاستیک های طبی)، در شکل ۱۰۵، این مدل نشان داده شده و، در آن، دو انتهای هر قیطان لاستیکی، با یک عدد مشخص شده است. اکنون مفتول را، آن طور که در شکل ۱۰۶ دیده می شود، بازمی کنیم، ضمناً، قیطان ها



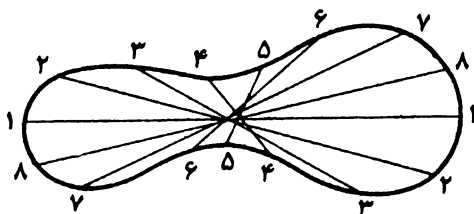
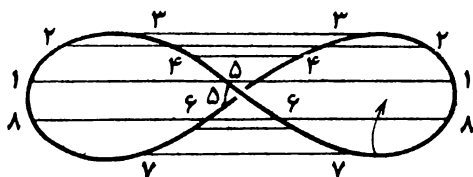
شکل ۱۰۵

کشیده می شوند و، یا همان طور که در شکل ۱۰۷ دیده می شود، ضمن نزدیک شدن شکل مفتول به دایره، نوارها آغاز به برخورد بایکدیگر می کنند. اگر فرض کنیم که مفتول به صورت دایره درآمده است، آن وقت، هر یک از قیطان ها در امتداد قطر دایره قرار می گیرند. بنابراین، طول نوار قیطان ها با هم برابر می شوند و، اگر پیش خود تصور کنیم که تمامی سطح دایره را پوشانده اند، و انتهای آن ها، بدون برخورد، به



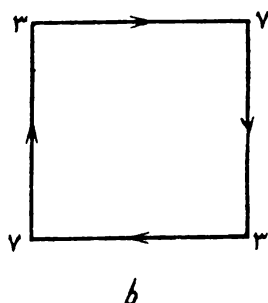
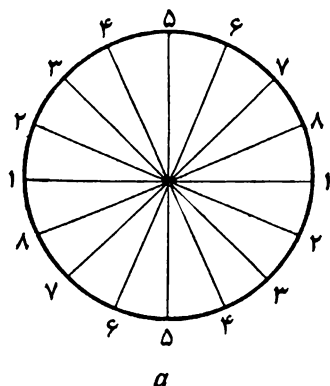
شکل ۱۰۶

دیگر قیطان‌ها وصل شده است (به نحوی که سطح اصلی را تشکیل داده باشند)، آن وقت یک صفحه دایره‌ای لاستیکی به دست می‌آید که، در کناره آن، یک مفتول قرار دارد (شکل ۱۰۸-ا). در آن، مثل گره نخستین سوراخی وجود ندارد، ولی، مثل سابق، یک کناره و یک رویه



شکل ۱۰۷

دارد. موقعیت اخیر به این جا مربوط می شود که؛ اگر جهت را در روی
کناره جدید تعقیب کنیم، برایمان روشن می شود که، عددها به چنان
ردیفی قرار گرفته اند که، هر دو کمان روبه رو، را می توان بایک نیم-
دور دوران به یکدیگر تبدیل کرد و از این جا نتیجه می شود که، دورویه
سطح، به هم مربوط اند. اکنون، دایره را به مربع تغییر شکل می دهیم



شکل ۱۰۸

(شکل ۱۰۸-b): عددهای روی محیط مربع روشن می کنند که
اتصال کناره های آن را، می توان طبق قاعده اتصال صفحه تصویری تحقق
بخشید. آن چه برای ما باقی مانده، این است که، شبه پنچر گیری تویی
اتومبیل، این مربع را، به سطح سوراخ دار کره ای اضافه کنیم، به این
ترتیب، صفحه ای تصویری، که تاحدی تغییر شکل یافته است، به دست
می آوریم (این ، در واقع، عبارت است از سطح کره ای با يك
کروس کپ).

آن چه تا این جا گفتیم، به اندازه کافی مبهم و به سختی قابل درک
است؛ ولی در پایین مثالی از کاربرد مدل می دهیم و به کمک آن، هم شکل

سطح را تجزیه و تحلیل و هم وجود آنرا ثابت می کنیم.

تقارن

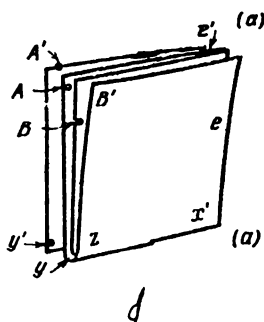
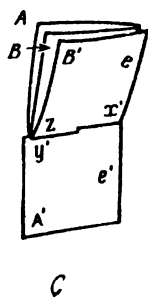
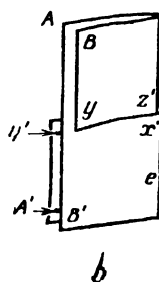
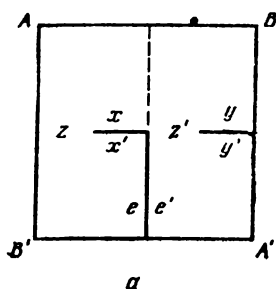
در این جا، ضمن استفاده از نوار موبیوس، به جای واژه «دوران نیم دور»، برای سادگی کار، به طور ساده، از «دوران» صحبت خواهیم کرد که به معنای آن است که، نوار را یک بار پیچانده ایم.

ضمن ساختن مدل، اگر بخواهیم در چارچوب توپولوژی نظری - مجموعه ای باقی بمانیم، به سختی می توانیم به بعضی پرسش ها، پاسخ دهیم. این پرسش ها، در آن جا، حتی نمی توانند به وجود آیند. مثلاً، می دانیم که نوار موبیوس متناظر بایک دوران است؛ به چه مناسبت، وقتی آنرا در طول خط میانه می بریم، به گرهی می رسیم که تعداد دوران های آن برابر است با ۴؟ به همین ترتیب، شگفتی آور است که استوانه و چنبره متقارن اند، در حالی که نوار موبیوس نامتقارن است، زیرا می تواند، هم راست پیچ و هم چپ پیچ باشد. البته، استوانه و چنبره هم می توانند نامتقارن باشند، ولی در صورت لزوم، می توان آن ها را به صورت متقارن در آورد، در حالی که برای نوار موبیوس (ویا، دست کم، برای مدل آن)، این امکان وجود ندارد. بطری کلین را می توانیم طوری برش دهیم که یک نوار موبیوس به دست آید؛ ضمناً، بسته به این که کدام رویه گلو یا محل برخورد با خود را برش دهیم، ممکن است راست پیچ یا چپ پیچ باشد. ببینیم، در مورد صفحه تصویری، وضع چگونه است؟

مارتین گاردنر، مدل کاغذی نه چندان بزرگی، برای نویسنده این کتاب فرستاده بود و توضیح داده بود که این، یک صفحه تصویری

است. این مدل، ساده به نظر می‌آید، به راحتی قابل ساختن بود و مثل قارچ، معصوم می‌نمود. آنرا در شکل ۱۰۹ نشان داده‌ایم و از خواننده می‌خواهیم، هم این مدل و هم مدل‌های بعدی را، خودش بسازد.

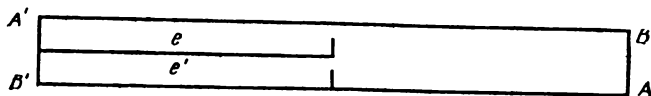
روی مربع کاغذی (شکل ۱۰۹-ا)، دوبرش ee' - xx' و yy' را به وجود می‌آوریم. در شکل ۱۰۹-ب، نیمه‌راست BA' را، به سمت چپ و در طول خط چین تا کرده‌ایم، به نحوی که B روی A' و B' قرار گیرد. برای این منظور باید شکاف yy' را در xx' داخل کرد. در شکل ۱۰۹-ج، بخش پائینی B' به طرف تا شده و روی B



شکل ۱۰۹

قرار گرفته است ، و در شکل ۱۰۹ - d ، بخش A' به طرف بالا و پشت A تا شده است. اکنون، کناره‌های چپ و بالای بخش‌های A و A' را به هم می‌چسبانیم ؛ همین عمل را درباره B و B' هم انجام می‌دهیم، و کناره‌های بخش قائم برش ee' را دوباره به هم وصل می‌کنیم. فرض را بر این می‌گیریم که ، کناره‌های چسبیده نشده xx' و yy' ، بخش‌های بریده نشده z و z' را قطع می‌کنند و، درواقع هم، ممکن است بخشی از آنها ، با هم یکی شود (آنطور که در شکل ۱۰۴ نشان داده شده است).

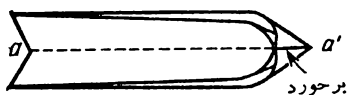
مطالعه شکل حاصل، نشان می‌دهد که هر دو کناره روبه روی مربع (در شکل ۱۰۹ - a)، بعد از يك پیچ به هم وصل شده‌اند و برش ee' هم از بین رفته است. به این ترتیب ، اگر شبیه مدل بطری کلین، از برخورد سطح با خودش چشم‌پوشی کنیم، آنوقت، مدلی از يك صفحه تصویری، در اختیار خواهیم داشت. ظاهراً ، همه چیز روبه راه است؛ تنها کناره BA' ، نیمی در جلو و نیمی در عقب کناره AB' واقع است. آیا این نقص را بپذیریم؟ اجازه بدهید، به سراغ آزمایش برویم.



شکل ۱۱۰

تنها دو کناره بالا و پایین AB و $A'B'$ را به هم می‌چسبانیم. برای این که مطلب بهتر روشن شود ، از يك مستطیل باریک استفاده می‌کنیم که به پهلوی خوابیده باشد؛ بریدگی‌ها و ضلع‌ها را، در این مستطیل ، با همان حرف‌هایی نام‌گذاری می‌کنیم که در مربع وجود

داشت (شکل ۱۱۰). اگر AB را به $A'B'$ بچسبانیم، به حق انتظار داریم که یک نوار موبیوس به دست آید، ولی وقتی که آن را باز کنیم،



شکل ۱۱۱

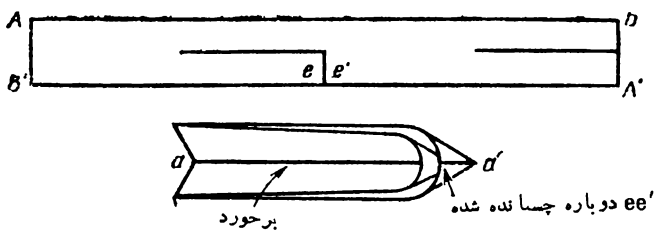
به چیزی غیر عادی برخورد می کنیم (مالبته به خاطر داریم که کناره های ee' به هم چسبیده اند) به شکل ۱۱۱ نگاه کنید. آیا ممکن است، نوار



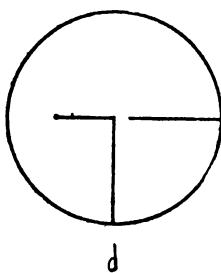
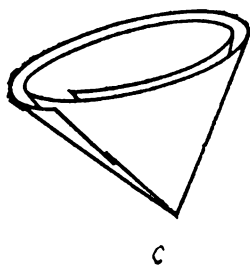
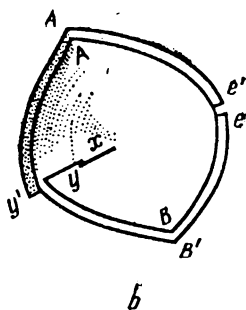
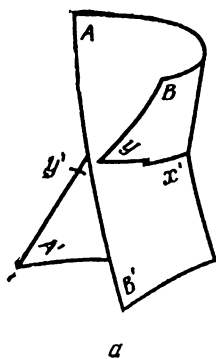
شکل ۱۱۲

موبیوس خود را زیر آن پنهان کرده و، در واقع، با سطحی سروکار داریم که همسان نوار موبیوس است؟

شکل را در طول محور مرکزی aa' می بریم (هم عرض دراز شده aa' در شکل (۱۰۹ - d)؛ باید به گرهی برسیم که دارای دو رویه دو کناره و چهار دوران باشد. به جای آن، مدلی را به دست می آوریم که در شکل ۱۱۲ نشان داده شده است. اگر بخش های این شکل را به دو طرف بکشیم (قطعه را از برخورد با خود آزاد کنیم)، معلوم می شود که تنه او دوران دارد. در این جا، باید جریانی وجود داشته باشد. آزمایش را تکرار می کنیم، منتهی این بار، دو کناره دیگر AB' و BA' را به هم وصل می کنیم؛ باز هم از همان مستطیل باریک استفاده می کنیم که، این دفعه، ضلع کنار به مراتب کوچکتر از قاعده است



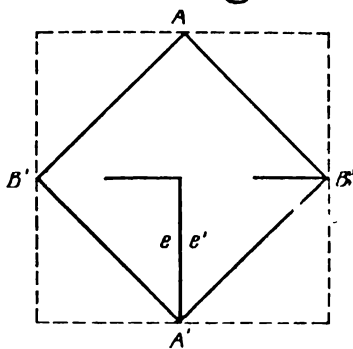
شکل ۱۱۳



شکل ۱۱۴

(شکل ۱۱۳). برش ee' را می چسبانیم و شکل را در طول aa' می بریم، گرهی بدون پیچ، یعنی استوانه به دست می آید. چه پیش آمده است؟ فرض کنید، از برخورد با خود آزاد شده باشیم، به چه مناسبت، پیچ آن ناپدید شد؟

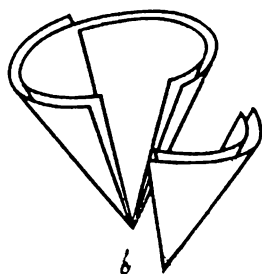
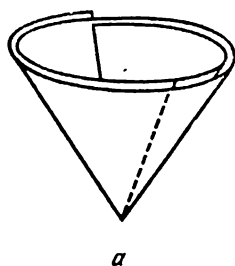
اجازه بدهید به مربع گاردنر برگردیم (شکل ۱۱۴ را ببینید). وقتی که شکاف yy' را در xx' داخل می کنیم (شکل ۱۱۴ - a)، کاغذ را تا نمی کنیم. سپس، A' را به بالا پشت A و B' را به بالا در جلو B می بریم (بدون این که ee' را وصل کنیم) و از بالا نگاه می کنیم (شکل ۱۱۴ - b)، یک مخروط دو گانه می بینیم. در شکل ۱۱۴ - c، گوشه های AA' و BB' را بریده ایم و مخروطی با کناره صاف به دست آورده ایم. این شکل، باشکلی که در ۱۰۹ - d داشته ایم، همسان است. اگر آن را دوباره بار کنیم، یک دایره به دست می آید (شکل ۱۱۴ - d). این مطلب، تغییری را که می توان در مربع اصلی به وجود آورد، به ما نشان می دهد (در شکل ۱۱۵، خط چین ها، کناره مربع اصلی را به ما نشان می دهند). وقتی آن را



شکل ۱۱۵

جمع کنیم، مثل قبل، به موقعیت تازه ای از کناره ها می رسیم، زیرا، حالا دیگر کناره ای وجود ندارد که نیمی از آن در جلو و نیمی در عقب

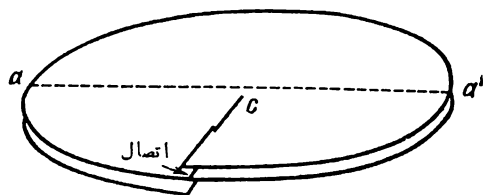
کناره دیگر باشد . وقتی که همان تجربه قبل را انجام می دهیم و تنها يك زوج از کناره های روبه رو را به هم وصل می کنیم ، به نتیجه ای می رسیم که، تا حدی، با نتیجه قبلی متفاوت است. ما به این خاطر از مدل مربعی استفاده می کنیم که، در نمونه مدل های دراز ، در حالت برش های جدید قطری به نتیجه خوبی نمی رسیم . این بار ، در هر دو حالت، گرهی بادو دوران به دست می آید و از استوانه ها، خبری نیست. در حالت مدل های مربعی ، به سختی می توانیم از کار خود سردر آوریم ، ولی اگر مدادی در دست بگیریم و آن را ، به آرامی ، روی مدل هدایت کنیم ، می توانیم تعداد دوران ها را محاسبه کنیم. از آنجا که ، در این جا ، برشی در طول خط برخورد با خود انجام نمی دهیم، تعجبی ندارد که چرا، مثل قبل، استوانه ای به دست نمی آید؛ و به چه مناسبت، به جای ۴ دوران، به ۲ دوران می رسیم؟ اجازه بدهید، دوباره به آزمایش پردازیم.



شکل ۱۱۴

در حالتی که روی شکل ۱۱۴-e نشان داده شده است، اختلاف بین اتصال این یا آن زوج کناره را، با بریدن گوشه ها، از بین برده ایم.

در صفحهٔ تصویری ایده آل، شبهه کروس کپ، گوشه‌ای وجود ندارد (در نمونه‌ای از کروس کپ که از باز کردن نوار موبیوس به دست آوردیم، گوشه‌ای وجود نداشت، اگرچه چنین گوشه‌هایی هم وجود داشته باشند، سطح متناظر آن، با هم يك کروس کپ است). نمونه‌های ایده آل همهٔ این شکل‌ها (حتی، اگر تعجب نکنید، نوار موبیوس)، به‌طور کامل متقارن‌اند. مخروط با کنارهٔ صاف را که در شکل ۱۱۴-c دیده می‌شود، در نظر می‌گیریم و، با اضافه کردن کاغذ، آن را به صورت مسطح درمی‌آوریم. هر دو لایه را در طول خط چین می‌بریم (شکل ۱۱۶-a)، مخروط را باز می‌کنیم و قطعه‌هایی به شکل v به آن اضافه می‌کنیم (شکل ۱۱۶-b). اگر این قطعه‌ها به اندازهٔ کافی عریض باشند، مخروط، از نظر توپولوژی تغییر نمی‌کند و به يك صفحهٔ دایره‌ای تبدیل می‌شود. دو لایه به دست می‌آید که، در امتداد مرکز تاکناره، با خودش برخورد کرده است (شکل ۱۱۷)^۱. این مدل

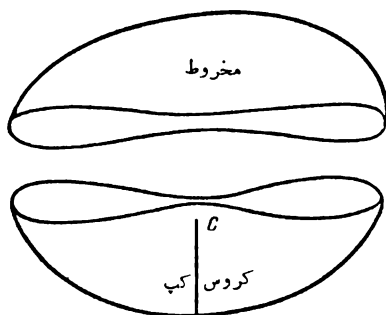


شکل ۱۱۷

را می‌توان، ساده‌تر، به این صورت درست کرد که از دو صفحهٔ دایره‌ای

۱. یادآوری این مطلب بی‌مناسبت نیست که، دانش توپولوژی، با مطالعهٔ همین سطح‌هایی که با خود برخورد دارند، آغازشد (این سطح‌ها را، سطح‌های ریمانی می‌نامند و حوزه‌های طبیعی تابع‌های با متغیر مختلط به حساب می‌آیند). (ویراستار ترجمهٔ روسی).

آغاز کنیم، هر کدام از آن‌ها را، روی شعاع ببریم و ، بعد، آن‌ها را به هم بچسبانیم. برای این که این مدل را به صفحه تصویری تبدیل کنیم، باید کناره گرد صفحه دایره‌ای بالا را به همان کناره از صفحه دایره‌ای پایین بچسبانیم. اکنون ، اگر شکل را در طول خط راست aa' ، از پشت مرکز C (انتهای برخورد با خود) ببریم ، دو بخش به دست می‌آید که در شکل ۱۱۸ نشان داده شده است (کناره‌های بیرونی، در روی شکل، با انحنا نشان داده شده است که عینی‌تر باشد). نیمه پایینی،

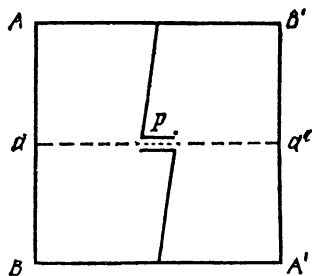


شکل ۱۱۸

يك كروس کپ و، نیمه بالایی، از لحاظ توپولوژی، با صفحه دایره‌ای، هم‌ارز است. ولی می‌دانیم که ، اگر کروس کپ را به سوراخ سطح-کره‌ای اضافه کنیم، يك سطح تصویری به دست می‌آید؛ و صفحه دایره‌ای ما، از نظر توپولوژی، با سطح کره سوراخ‌دار هم‌ارز است؛ به همین مناسبت، شکل مفروض، قبل از برش aa' ، عبارت است از يك سطح تصویری.

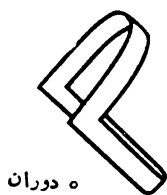
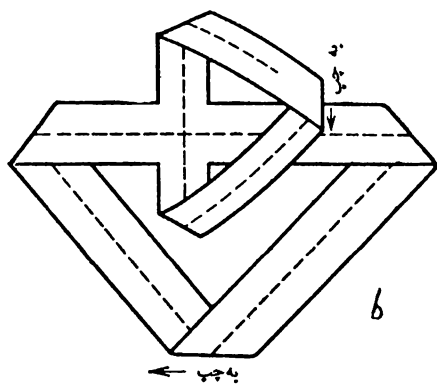
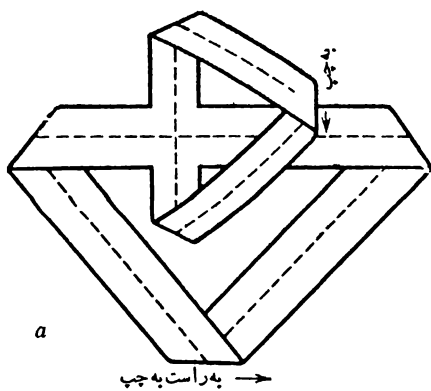
تفاوت در این جاست که ، کروس کپ قبلی (شکل‌های ۱۰۷ و ۱۰۸)، مسطح و يك لایه بود و برخورد با خود، در آن، در مرکز متمرکز شده بود (در واقع ، این مدل را نمی‌توانیم بسازیم). آن مدل ، نسبت

به يك مركز، متقارن بود؛ ولی این حقیقت که مدل جدید، دارای چنین تقارنی نیست، آنرا بدتر از مدل بطری کلین نمی کند: در واقع، تمام توجه ما، به این جا مربوط می شود که بتوانیم بهترین صورت برخورد با خود را بسازیم. هم مدل بطری کلین و هم مدل جدید ما، نسبت به خط هایی که روی آنها رسم شوند، و یا اگر صحبت از فضای سه بعدی باشد، نسبت به يك صفحه، متقارن اند، ولی نواری مویوس، چنین تقارنی ندارد. اجازه بدهید به مدلی توجه کنیم، که برخورد با خود، در آن ناقص باشد، یا اصولاً چنین برخوردی وجود نداشته باشد.

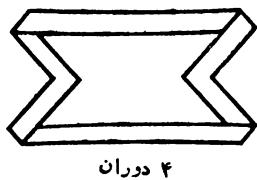


شکل ۱۱۹

در شکل ۶۴، مدل های ناقصی از بطری کلین و صفحه تصویری، به کمک صلیب های کاغذی، درست کردیم؛ به این دلیل آنها را ناقص می گوئیم که در مدل های واقعی، باید تمامی لبه های هر دو جفت کناره، به هم چسبیده باشند. به همان ترتیب، می توانیم نوار مربعی مویوس را، با ایجاد شکاف در دو طرف مربع، به چسبانیم (شکل ۱۱۹). آنرا می توان، به سادگی، نسبت به بخش بریده نشده و باریک P ، پیچ داد؛ ولی خود برش ها، بخشی از کناره های نواری را تشکیل می دهند، بنابراین، شکل، نه منظم است و نه مربعی. آیا برش ee' در مدل گاردنر، با آن خویشاوند است؟ گمان نمی رود، زیرا در آن جا، این شکاف دوباره به هم می چسبند،



به اضافه

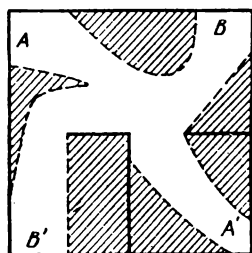


c

شکل ۱۳۰

در حالی که بریدگی‌های شکل ۱۱۹، حتی بعد از اتصال AB و $A'B'$ ، باقی می‌مانند. با وجود این، وقتی که شکل ۱۱۹ را در طول aa' ببریم، حلقه‌ای با چهار دوران می‌دهد.

حالا، برش‌های محوری در مدل صلیبی شکل را، که درباره آن در فصل چهارم گفت و گو کردیم (شکل ۶۴)، دوباره در این جا نمایش می‌دهیم، منتهی در این جا به صورت تخت شده مدل سروکار داریم، تا بعد از پیچ‌ها، ساده‌تر بتوانیم آن را دنبال کنیم. (این پیچ‌ها، روی شکل ۱۲۰، به‌تا، تبدیل شده‌اند). هر دو مدل، معرف صفحه تصویری هستند، تنها در شکل ۱۲۰- a ، مدل را به این معنا می‌توان متقارن دانست که، یک جفت انتها با پیچ به چپ به هم چسبیده‌اند و جفت دیگر، با پیچ به راست. در شکل ۱۲۰- b ، هر دو جفت انتها، در یک جهت پیچ خورده‌اند: به طرف چپ. وقتی که مدل اول را در طول خط چین ببریم، دو حلقه متصل به هم به دست می‌آید. یکی از آن‌ها، دارای دو دوران «چپ پیچ» و دیگری دارای دو دوران «راست پیچ» است. توجه کنید، دو دوران و نه چهار دوران.



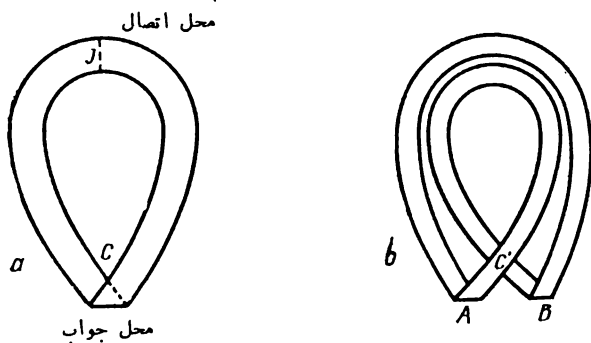
حوزه هاشور خورده را
در آورید

شکل ۱۲۱

وقتی که برش محوری را در مدل دوم انجام دهیم (شکل ۱۲۰- b)،

دو حلقه به دست می آید که متصل به هم نیستند : یکی از آن ها با چهار دوران و دیگری بدون دوران ، یعنی يك استوانه (شکل ۱۲۰ - c). این رشته آزمایش ها، تبدیل هایی از مدل گاردنر را به خاطر می آورد که به تقارن آن ها مربوط بودند. اگر مربع اولیه مدل گاردنر را انتخاب کنیم و بخشی از کاغذ را چنان در آوریم که يك صلیب تغییر شکل یافته به دست آید (شکل ۱۲۱) ، روشن می شود که ، دو جفت کناره ها ، به طریقه های مختلفی به هم پیوند داده می شود: پیچ به راست و به چپ (قبل از آن که صلیب را از مربع ببریم ، عاقلانه است که ، تاهای مربوط را انجام دهیم). احتمالا ، خواننده ای که این فصل را می خواند، بخواهد آزمایشی به این ترتیب انجام دهد که ، هر دو کناره مجاور ، و نه روبه رورا، در مدل صلیبی شکل، بعد از پیچ هایی در دو جهت مختلف، به هم بچسباند و ، بعد ، برش را انجام دهد : در بعضی حالت ها ، به نتیجه های کاملا عجیب و غریبی می رسیم. از خواننده می خواهیم ، خودش به این آزمایش ها بپردازد.

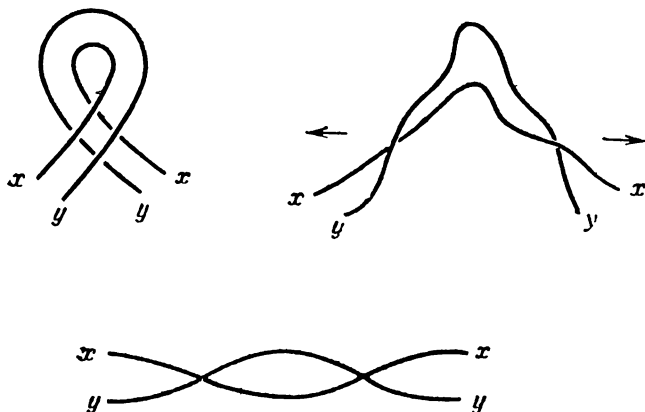
هنوز این مطلب را روشن نکرده ایم که ، چرا در بعضی از این مدل ها، بعد از برش، به دو دوران می رسیم، در حالی که نوار مویوس،



شکل ۱۲۲

چهار دوران می‌دهد. مگر نه این است که همه آنها، قبل از برش، دارای يك دوران هستند. اجازه بدهید، نوار موبیوس تخت شده را بسازیم (شکل ۱۲۲). در اینجا، يك برخورد کناره با خودش، در نقطه C وجود دارد که، از آن، نه به كمك تغییر شکل و نه حتی به كمك بریدگی به دنبال اتصالها (که از لحاظ همسانی مجاز باشد)، نمی‌توان نجات یافت (قبلاً هم گفته‌ایم که، در تبدیل همسانی، به شرطی می‌توان بریدگی ایجاد کرد که، در پایان کار، بتوانیم آن‌چه را که به هم وصل بوده است، دوبار با دقت به هم وصل کنیم). بنابراین، از نوار راست پیچ موبیوس، می‌توان نوار چپ پیچ را برید و چسباند (تعداد دورانها، ممکن است بیش از یکی باشد؛ تنها لازم است، تعداد آن‌ها فرد باشد). اگر شکل را در طول محور آن ببریم (شکل ۱۲۲ - a) و آن را باز کنیم (شکل ۱۲۲ - b)، متوجه می‌شویم که پیچ نخستین، در نقطه A و B ظاهر می‌شود و به حلقه جدید دو دوران می‌دهد؛ به جز آن، برخورد با خود این حلقه در نقطه C'، متناظر C، پدید می‌آید. این قطعه جدید برخورد با خود، یعنی C' را بررسی می‌کنیم. در شکل ۱۲۳، آن را به صورت بزرگ شده‌ای، با کناره‌های x و y، نشان داده‌ایم. آن را، در جهت‌هایی که با پیکان‌ها نشان داده شده است، می‌کشیم، تا کشف کنیم که دو دوران به دست آورده‌ایم که با دو دوران اولیه، روی هم، تشکیل چهار دوران می‌دهند این فکر به وجود می‌آید که، يك دوران اولیه، که پاسخ گوی نوار موبیوس است، کاملاً تنها نیست: در ردیف آن، دوران دیگری هم وجود دارد و در محلی که کناره‌ها با خود برخورد کرده‌اند، پنهان شده است (وقتی که، به طریق جدیدی، دو کناره نوار پیچ نخورده و متصل نشده اولیه را، به هم

مربوط کردیم). ظاهراً، این دوران پنهان، به حرکت فیزیکی پیچ،
ارتباطی ندارد.



شکل ۱۲۳

اگر چند تکه نوار کاغذ برداریم و آن‌ها را چند بار (و برای هر
تکه، به تعداد مختلف) بپیچانیم، سپس بچسبانیم، و در طول محور ببریم
و تعداد دوران‌ها را بشماریم، به جدول زیر می‌رسیم:

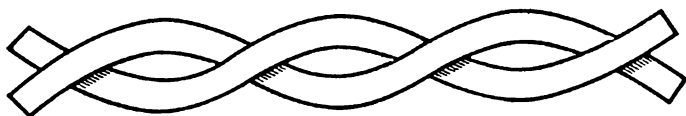
قبل از برش	بعد از برش
۱	۴
۲	۴
۳	۸
۴	۸
۵	۱۲
۶	۱۲
۷	۱۶
۸	۱۶
۹	۲۰
۱۰	۲۰، ... و غیره.

توجه کنید: اگر تعداد دوران‌های قبل از برش، فرد و بزرگتر از واحد باشد، در حلقه‌ای که در نتیجهٔ برش به دست می‌آید، هر چه تعداد دوران‌ها بیشتر باشد، گره‌های بغرنج‌تری حاصل می‌شود. اهمیت این حقیقت را، در زیر، روشن خواهیم کرد.

در همهٔ موردها، وقتی يك واحد به تعداد فرد دوران‌ها اضافه شود، چیزی به تعداد دوران‌ها بعد از برش اضافه نمی‌شود (در حالت اخیر، تعداد دوران‌ها برابر است با مجموع دوران‌ها در دو حلقهٔ حاصل: وقتی که حلقهٔ با تعداد زوج دوران را برش دهیم، همیشه دو حلقه تشکیل می‌شود). می‌توان انتظار داشت که، وقتی که تعداد پیچ‌ها عددی زوج باشد، تعداد دوران‌های حاصل دو برابر تعداد دوران‌های حلقهٔ اولیه باشد، زیرا ضمن برش چنین حلقه‌ای، دو حلقهٔ تازه تشکیل می‌شود که با حلقهٔ اولیه، متحدند. اضافه شدن يك واحد، به تعداد فرد دوران‌ها، با این موقعیت جبران می‌شود که، در واقع، بستگی بین کناره‌ها را تغییر می‌دهیم و به همان وضع نوار اولیهٔ پیچ نخورده برمی‌گردیم. بنابراین، اگر تعداد فرد دوران‌ها را تا نزدیک‌ترین عدد زوج، بزرگ کنیم، دوران‌های اضافی به دست نمی‌آید، ولی اگر تعداد زوج را زیاد کنیم و به نزدیک‌ترین تعداد فرد برسانیم، آن وقت، چهار دوران جدید ظاهر می‌شود. همان‌طور که این وضع، در حالت نخستین هم، وقتی که حلقهٔ با يك دوران را می‌بریدیم؛ پیش می‌آمد؛ تنها در این جا، وقتی که از يك عدد فرد به عدد فرد بعدی می‌رویم، باید دو دوران اضافه کنیم. شبیه حالت تعداد فرد؛ اضافه کردن تعداد دوران‌ها، به حساب افزایش واقعی پیچ‌های جدید (که به كمك برش دوبرابر می‌شود) به دست می‌آید. همهٔ این‌ها، از نظر عینی، كم و بیش مبهم است، ولی از نظر منطقی،

هیچ ایرادی به آن‌ها نیست. چیزی که برای روشن کردن باقی‌مانده، این است که، چرا در حالت مدل گاردنر، به جای چهار دوران، دو دوران جدید به دست می‌آید.

به گره‌ها بر می‌گردیم. محاسبه دوران‌ها، در حالتی که تعداد دوران‌ها برابر ۳ یا عدد فرد بزرگتری باشد، کار دشواری است؛ بحث زیر، ممکن است کار ما را، در این مورد، ساده‌تر کند. وقتی که یک نوار را، به‌طور ساده، دور نوار دیگری پیچانیم، به‌هیچ وجه ضرورتی ندارد که هر کدام از نوارها هم، دور خود پیچیده باشند. در شکل ۱۲۴، دو نوار کاغذی نشان داده شده است که مثل «مار» بریده شده‌اند: آن‌ها، به‌هم پیچیده‌اند، ولی هیچ‌کدام از آن‌ها، دور خودش، پیچ نخورده است. شکل ۱۲۵ - a نشان می‌دهد که، چیزی از همین نوع را، با یک



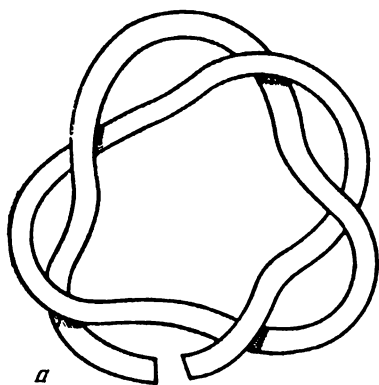
شکل ۱۲۴

نوار هم می‌توان ساخت. برای این که این مدل مسطح را بسازیم، باید دو قطعه کاغذ به‌هم چسبیده انتخاب کنیم. در نظر اول، گمان می‌رود که نوار پیچ نخورده است، ولی ظاهر امر، فریب دهنده است. شکل ۱۲۵ - b، که شباهت آن با شکل ۱۲۳ روشن است که، با وجود موج‌ها، در C برخورد با خود دارد. اگر در مورد آن، همان عمل باز کردن را (که درباره شکل ۱۲۳ انجام دادیم)، دنبال کنیم، در نتیجه کار، دو دوران به‌وجود می‌آید.

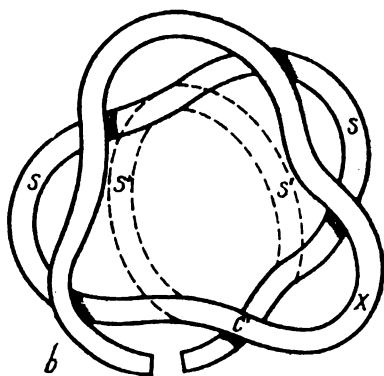
همه گره‌هایی که، به کمک تعداد فردی دوران تشکیل می‌شوند،

به همین شکل اند: بدون توجه به این که، نوار چندبار به دور خودش پیچیده باشد، همیشه دو، و تنها دو دور تشکیل می دهد. بنابراین، برای محاسبه، می توانیم يك قطعه كوچك نوار را با پونز محكم كنیم و با حركت از يك انتها به انتهای دیگر نوار (از پونز و، برعكس، به طرف آن)، همه انحناهای نوار را دنبال كنیم و، با دقت، محاسبه كنیم که، نوار چندبار از رویه دیگر به طرف بالا برگشته است (هیچ لزومی ندارد که بینم، این نوار، چندبار به خودش پیچیده است؛ در این مورد، در پایان کار، عدد ۲ را اضافه می کنیم)، یعنی تعداد دورانها را معین می کنیم. در حالتی که در شکل ۱۲۲ - b نشان داده شده است، تعداد این پیچها، برابر است با ۲، زیرا نوار متناظر آن، که قبل از برش آن را باز کردیم، ۲ دور تشکیل می داد.

اجازه بدهید، یکبار دیگر، شکل ۱۱۱ را مورد مطالعه قرار دهیم: در آن جا يك رویه و يك كناره وجود دارد و پیچ روشنی در آن دیده نمی شود. وقتی که آن را، روی محور ببریم، حلقه ای با دو دوران به وجود می آید (اگر روی يك رویه باز كنیم، با پیچ چپ، و اگر روی رویه دیگر باز كنیم، با پیچ راست). اکنون می توانیم متوجه شویم که این، در واقع، يك نوار موبیوس است، که در اثر رابطه جدید و ساده كناره ها به وجود آمده اند: هیچ كار دیگری انجام نداده ایم که موجب افزایش تعداد دورانها بشود. اکنون، موقع آن فرا رسیده است تا از بعضی چیزها، سردر آوریم. روی شکل ۱۲۶ - a، نوع دیگری از همین شکل داده شده است و می تواند نشان دهد که، در این جا، دو دوری، که حالت های قبلی را به یاد آورد، وجود ندارد. یکی از حلقه ها را، در وضعی قرار می دهیم که در شکل ۱۲۶ - b نشان داده شده است،



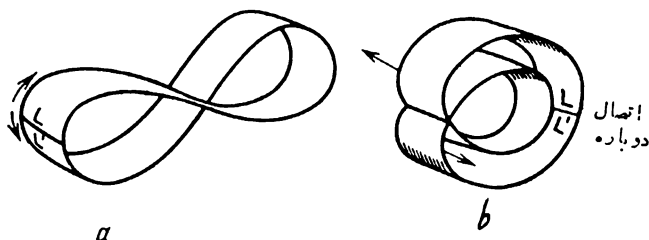
موجها را، که با S نشان داده شده اند، می توان در موقعیت S' قرار داد، ولی اگر X را به داخل بکشیم در همان موقعیت S قرار می گیرد.



شکل ۱۲۵

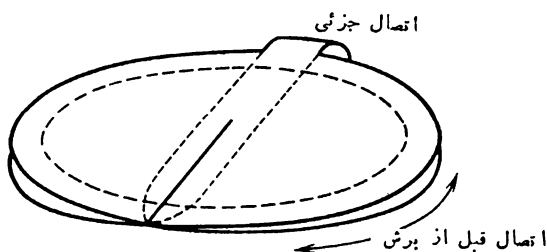
آن وقت، روشن می شود که يك دور مضاعف به دست می آید. چون برخورد با خود را ایده آل می گیریم، می توانیم شکل را در جهت پیکانها و یا در جهت عکس آنها، باز کنیم و يك دوران راست پیچ یا چپ پیچ به دست آوریم.

اگر مدل «پاره شده» شکل ۱۲۱ را انتخاب کنیم و، بعد از آن که تنها قطعه های A و A' را به هم چسبانیم، آن را در طول محور ببریم، يك نوار موبیوس کلاسیك به دست می آید که در طول محور خود



شکل ۱۲۶

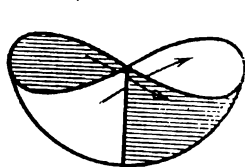
بریده شده است؛ در نتیجه، دو رویه، دو کناره و چهار دوران به دست می آید. برای محاسبه، می توان انتهای متصل نشده را جدا کرد. دوران‌ها، راست پیچ هستند، ولی اگر، به جای آن، قطعه‌های B و B' را به هم بچسبانیم، دوران‌ها، چپ پیچ می شوند.



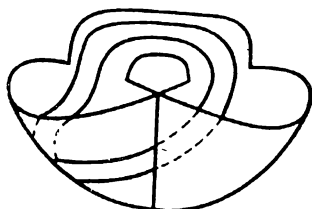
شکل ۱۲۷

بیایید دوباره، مدل دایره‌ای گاردنر را بررسی کنیم (شکل ۱۲۷). اگر عمل کوچکی درباره آن، انجام دهیم، معلوم می شود که تا چه اندازه قابل انعطاف (و حتی دور وریاکار) است. اگر مدل را در طول نقطه چین ببریم (شکل ۱۲۷)، شکلی به دست می آید که بانوار مویوس متقارن شکل ۱۱۱، همسان است. نوع دوم، با برش مدل در طول خط چین به دست می آید. در این حالت، مثل حالت قبل، بعد از برش

در طول محور، حلقه‌ای با دو دوران به دست می‌آید. همان‌طور که قبلاً هم گفتیم، اگر مدل گاردنر را از پهنا، بلافاصله در پشت مرکز C ببریم، یک صفحه دایره‌ای (یا مخروط) و یک کروس کپ به دست می‌آید. توجه کنید: واژه «بلافاصله در پشت»، خیلی مهم است.



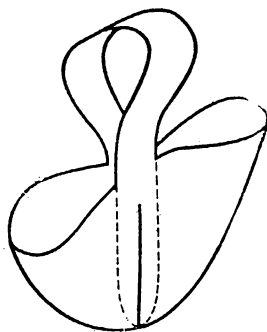
a



b

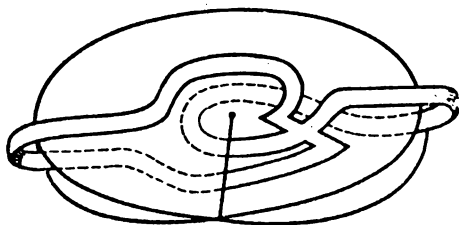
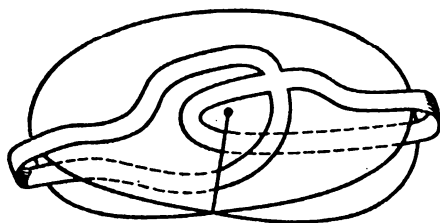
شکل ۱۲۸

این کروس کپ، به کمک برشی به دست می‌آید که از نقطه C ، انتهای قطعه برخورد با خود، می‌گذرد و شبیه تصویری است که در شکل ۱۲۸ - a نشان داده شده است؛ در بیشتر کتاب‌ها هم، این سطح را، به همین صورت نشان می‌دهند. می‌توان توجه کرد که، این سطح، دارای دو رویه است (بخش هاشورخورده و بخش هاشورنخورده؛ پیکان‌ها نشان می‌دهند که، چگونه در نزدیکی خط برخورد با خود، تشکیل شده‌اند)، که درست نیست. از این سطح، به کمک برش، باید



شکل ۱۲۹

نوار موبیوس به دست آید، ولی نمی‌توانیم به‌چنین نتیجه‌ای برسیم. اگر، رویه‌ها را اندکی به‌طرف بالا ادامه می‌دهیم، دو رویهٔ سطح، بلافاصله، به‌هم مربوط می‌شوند (شکل ۱۲۸ - b): حتی با این شرط که، برای این ادامه، شکل دلخواهی را که در این جا می‌بینید، انتخاب کرده باشیم. این اضافه، امکان رسم نوار موبیوس چپ پیچ را به ما می‌دهد (خط‌درونی)، ضمناً، به‌خوبی دیده می‌شود که چطور، به‌جای آن، یک نوار راست پیچ حاصل می‌شود. این کروس کپ، تنها یک رویه دارد و با تعریفی تطبیق می‌کند که برای صفحهٔ تصویری با یک نقطه سوراخ وجود دارد (در حالت مورد نظر ما، این نقطه، تا صفحهٔ دایره‌ای «باد کرده است»). اگر بخشی از شکل را - که درون چپ را به بیرون راست و بیرون چپ را به درون راست مربوط می‌کند - تغییر شکل دهیم، آن وقت، می‌توانیم از این سطح، نوار موبیوس مقارنی



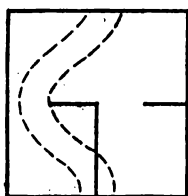
شکل ۱۳۰

مدل صلیبی شکل صفحه تصویری را (که مقارن است و چه هردو انتها، به صورت راست پیچ و چه به صورت چپ پیچ به هم وصل شده باشند) می توان از مدل دایره ای گاردنر برید. در شکل ۱۳۰، نتیجه حاصل از اولین و آخرین مدل صلیبی شکل مذکور داده شده است. برای این که نتیجه های لازم را به دست آوریم، تنها باید بخش های بالایی و پایینی کناره ها را، در جای لازم، به هم وصل کنیم؛ روشن است که، این مدل ها را، از کروس کپ هم می توان به دست آورد.

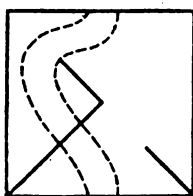
تاکید بر این مطلب بی فایده نیست که، در مدل گاردنر هم، مثل صفحه تصویری ایده آل، نا تقارنی تنها در آن جاست که در یک جفت کناره، با پیچ به چپ به هم وصل شده اند و جفت دیگر با پیچ به راست؛ سطح ساخته شده، دارای تاب نیست، اگر چه، برای ساختمان مدل، از آن استفاده شده است. این شبیه آن است که، در مورد مسیر دو در میدان ورزشی که ورزشکاران، در روی آن، در جهت معینی می روند، می توان گفت که این مسیر «در جهت حرکت عقربه های ساعت است»، با وجود این، بر همین اساس و اگر جهت حرکت را تغییر دهیم، حق داریم بگوییم، مسیر «در خلاف جهت حرکت عقربه های ساعت است».

وقتی درباره شکل ۱۲۱ بحث می کردیم، ممکن بود این تصور به وجود آید که، ضمن چسباندن بخش های B و B' و به دنبال آن، برش در طول محور، به این مناسبت دوران چپ پیچ به دست می آید که، در مدل اولیه هم، این وضع، به صورتی «ناقص نشده» وجود داشت. ولی، در واقع، این طور نیست: می توانیم، همان مدل را، به صورت دیگری «ناقص» کنیم، به نحوی که در این دو کناره دوران راست پیچ باشد (و

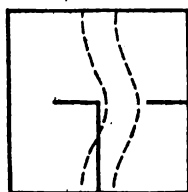
یا این طور به نظر آید)، که در این صورت، بعد از برش در طول محور،
منجر به دوران راست پیچ می‌شد.



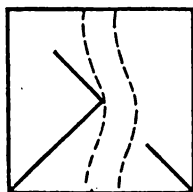
با پیچ به چپ،
نوار مویوس
به دست می‌آید



S



با پیچ به راست،
نوار مویوس
به دست می‌آید



برش S باید در
طول اتصال باشد

شکل ۱۳۱

در شکل ۱۳۱، دو روش «ناقص کردن» مربع و حالت‌های قطری
مربع گاردنر را، که همه شبیه هم ساخته شده‌اند، نشان داده‌ایم. این
وضع نشان می‌دهد که، چگونه، يك بی‌قاعدگی كوچك و به ظاهر غیر-
اساسی که ضمن ساختن يك مدل کاغذی «حقیر» (و به نظر بعضی از
ریاضی‌دان‌ها، همه مدل‌ها، به طور کلی «حقیر» اند) به وجود می‌آید،
می‌توان به درك یکی از عمیق‌ترین مفه‌های توپولوژی (و حتی تمامی
ریاضیات)، یعنی مفهوم تقارن، رسید. اکنون در موقعیتی هستیم که
می‌توانیم بفهمیم، چرا ریاضی‌دانان، صفحه تصویری را نه راست پیچ

می‌دانند و نه چپ پیچ و، همچنین، نوار موبیوس را، بدون تاب به حساب می‌آورند. چه بسا، با کشفی که، همین چندی پیش، در مورد جهت‌گیری چپ پیچی در بعضی از ذره‌های مقدماتی انجام شده‌است، بی‌تقارنی جهان، معنای خود را از دست بدهد و متقارن بودن کامل آن مشخص شود. به این مطلب، امید زیادی می‌توان داشت.

۷

رنگ کردن نقشه

بین موفقیت‌های حدی و اولیهٔ توپولوژی، قضیه‌هایی وجود دارد که، در آغاز، به عنوان مساله تنظیم و، سپس، اثبات شدند، شهرت بعضی از آن‌ها، از جمله قضیهٔ مربوط به منحنی ژردان - که قبلاً دربارهٔ آن صحبت کرده‌ایم - شاید به این مناسبت باشد که، از يك طرف، بی‌اندازه واضح به نظر می‌رسند و، از طرف دیگر، با دشواری قابل اثبات‌اند.

قضیهٔ دیگری از این نوع، حکمی است که به نام «قضیهٔ تقسیم» مشهور شده است. این قضیه تاکید می‌کند که، يك سطح (دو بعدی) دلخواه را نمی‌توان به حوزه‌ها یا مرزها طوری تقسیم کرد (یا برش داد) که، هر نقطه از آن، به بیش از دو حوزه مربوط نباشد، تنها شرط قضیه این است که، هیچ کدام از حوزه‌ها در هیچ جهتی، از يك اندازه مفروض، تجاوز نکنند. مثلاً، اگر تمامی سطح را به خانه‌هایی شبیه صفحهٔ شطرنج، تقسیم کنیم، شرط اخیر برقرار می‌شود: درواقع، اگر اندازهٔ مفروض، برابر يك سانتی‌متر باشد کافی است که قطرهای

همه خانه‌ها، از يك سانتی متر کمتر باشد. ولی، با رعایت این شرط، شرط اول قضیه خراب می‌شود، زیرا، در هر گوشه، نقطه‌ای قرارداد که در چهار خانه مشترك است (به همین ترتیب، در چیدن آجرها، نقطه‌هایی وجود دارد که، در آن‌ها، سه آجر به هم رسیده‌اند).

شرط اول را، می‌توان با پوشاندن سطح، به كمك لکه‌های جدا از هم برقرار کرد (مثل اسب «خال‌دار»)، ولی در این صورت (البته به شرطی که اندازه را «معقول» انتخاب کرده باشند)، «زمینه اصلی» سطح (که خود، یکی از حوزه‌های تقسیم را تشکیل می‌دهد)، بیشتر از اندازه مفروض از آب درمی‌آید. يك راه هم این است که، يك رشته دایره هم مرکز در نظر بگیریم؛ در این صورت، شرط اول خراب نمی‌شود، زیرا در هر نقطه، بیش از دو حوزه با هم تماس ندارند. ولی، با کمال تأسف، دایره‌ها به تدریج بزرگ می‌شوند و، در نتیجه، از مرز اندازه مفروض می‌گذرند؛ و اگر رسم دایره‌ها را در مرز اندازه مفروض متوقف کنیم، آن وقت، حوزه‌ای که نسبت به همه دایره‌ها، بیرونی است، خیلی بزرگ خواهد بود. به هیچ ترتیبی نمی‌توانید در آزمایش خود موفق شوید. همه این‌ها را، با معرفت شهودی، می‌توان به روشنی فهمید، ولی اثبات آن‌ها، چندان ساده نیست. با وجود این، این قضیه را، برای هر فضایی با هر چند بعد، تعمیم داده‌اند.^۱

۱. کمترین تقسیم يك حوزه به بخش‌ها، به تعداد حداکثر بخش‌هایی گفته می‌شود که دارای نقطه (مرزی) مشترك باشند. اگر بخش‌ها، به اندازه کافی كوچك باشند، آن وقت کمترین تقسیم صفحه یا سطح به بخش‌های بزرگتر یا مساوی ۳ و، در عین حال، برای خط‌ها یا کمان‌های بزرگتر یا مساوی ۲ و برای جسم فضایی بزرگتر یا مساوی ۴ خواهد بود. نخستین تعریف بعد، که به آ. ل. اسک (۱۹۱۱) و براور (۱۹۱۳) متعلق است، بر همین اساس قرار دارد. (ویراستار ترجمه روسی کتاب)

قضیه دیگری هم وجود دارد که از این قضیه‌ها، خیلی مهم‌تر است، چرا که قریب صد سال از تنظیم آن می‌گذرد، ولی هنوز اثبات آن، به دست نیامده است.^۱

این قضیه، به مسألهٔ چهار رنگ مشهور شده است (تازمانی که، این مسأله، حل نشود، نمی‌توان آن را قضیه نامید). مسأله چنین است: اگر بخواهیم نقشه‌ای را که روی یک سطح همبند ساده، مثل سطح کرهٔ مصنوعی یا یک صفحهٔ کاغذ رسم شده است، «به‌درستی» رنگ کنیم، تنها ۴ رنگ لازم است.

بدیهی است، روی نقشه می‌توان به نقطه‌هایی برخورد، که در آن‌ها، تعداد دلخواهی حوزه (یا کشور) به هم رسیده باشند؛ ولی این، به معنای آن نیست که هر کدام از آن‌ها باید به رنگ جداگانه‌ای باشند (مثلاً، صفحهٔ شطرنج را می‌توان تنها با دو رنگ مختلف، «به‌درستی» رنگ کرد، ولو این که نقطه‌هایی در روی آن پیدا می‌شود که، در آن‌ها، چهار خانه به هم رسیده‌اند). برای این که لازم باشد، دو کشور را با دو رنگ مختلف نشان دهیم، باید دست کم در یک خط مرزی، ولو کوتاه، مشترک باشند. همچنین، لزومی ندارد که همهٔ دریاها را به رنگ آبی و یا تمامی قلمرو بریتانیای کبیر را به رنگ گلی در آوریم؛ تنها شرط این است که هر دو کشور مجاور، با رنگ‌های متفاوت باشند. کسی نتوانسته است نقشه‌ای درست کند که، برای رنگ کردن آن، به بیش از چهار رنگ نیاز باشد: کسی هم نتوانسته است ثابت کند که

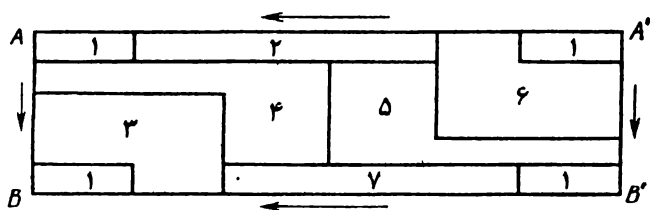
۱. این قضیه، در سال ۱۹۷۶، به کمک کامپیوتر، ثابت شد (ستفن یار، کتاب خود را در سال ۱۹۶۴ نوشته است). برای آگاهی بیشتر دربارهٔ چگونگی اثبات این قضیه، به نشریهٔ «آشتی با ریاضیات»، سال پنجم شماره ۵ (آذر و دی ۱۳۵۷) صفحه ۳۹، به مقالهٔ «مسألهٔ چهار رنگ» مراجعه کنید.

چنین نقشه‌ای وجود ندارد (باوجودی که انبوهی از دانشمندان، روی این مطلب کار کرده‌اند). ثابت شده است که پنج حوزه را نمی‌توان طوری قرارداد که هر کدام از آن‌ها با همهٔ چهار حوزهٔ دیگر، تماس داشته باشد (این اثبات، اگر بخواهد به صورتی دقیق انجام شود، دشوارتر و زیرکانه‌تر از آن است که قابل طرح در این کتاب باشد)؛ ولی با وجودی که وجود پنج حوزه از این گونه می‌توانست درستی قضیهٔ چهار رنگ را رد کند، عدم وجود آن، کمکی به حل مسألهٔ چهار رنگ نمی‌کند.

می‌توان از رسم نقشه آغاز کرد و، همان طور که رسم نقشه جلو می‌رود، حوزه‌های آن را رنگ کرد، ولی اغلب در میان راه به بن‌بست برمی‌خوریم و ناچار می‌شویم، برای تجدید رنگ آمیزی، به عقب برگردیم. البته، همهٔ آزمایش‌هایی که انجام شده است، نشان می‌دهد که، می‌توان، از هر موقعیتی که پیش می‌آید، نجات پیدا کرد، ولی هنوز ثابت نشده است که، در حالت کلی و همیشه، راهی برای این‌رهای وجود دارد.

شگفتی در این جاست که توانسته‌اند قضیه‌ای را ثابت کنند که، به نظر می‌آمد، دشوارتر از قضیهٔ چهار رنگ است: روی چنبره یا هر سطح همبند دوگانهٔ دیگر، می‌توان نقشه‌هایی رسم کرد که، برای رنگ کردن آن‌ها، ۷ رنگ مختلف لازم است و، ۷ رنگ، برای رنگ کردن هر نقشه‌ای کافی است. اگر خواننده‌ای بخواهد دیگران را به تعجب وادارد، می‌تواند شکل ۱۳۲ را، روی یک چنبرهٔ کاغذی رسم کند (نان شیرینی حلقه‌ای، برای رسم، چندان مناسب نیست) و، بعد از مختصری حرف‌های بی‌سروته (که معمولاً در همهٔ چشم‌بندی‌ها

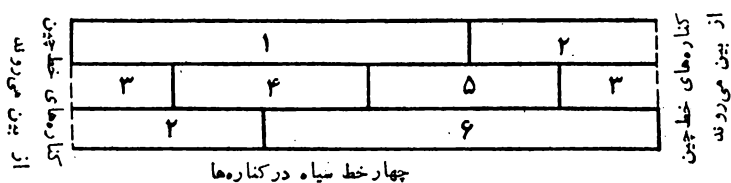
به کار می‌رود)، آن را رنگ‌کند. روی شکل می‌توان دید که، هفت حوزه وجود دارد که، هر کدام از آن‌ها، با همهٔ بقیهٔ حوزه‌ها تماس دارند (اتصال‌ها را، که بایک‌ها نشان‌داده شده‌اند، به‌یاد داشته‌باشید).



شکل ۱۳۲

باید روشن کرد که حوزه‌های مجاور به‌دو ضلع روبه‌رو، که بعد از چسباندن به‌هم متصل می‌شوند، باید دارای رنگ‌های متفاوتی باشند. حتی در حالت نوار موبیوس هم، ثابت کرده‌اند که بیش از ۶ رنگ لازم نیست و نقشه‌هایی وجود دارد که، برای رنگ‌کردن آن‌ها، درست به ۶ رنگ مختلف نیازمندیم، اگر نواری را، مثل شکل ۱۳۳، تقسیم-بندی کنیم و، بعد از یک پیچ، به‌هم بچسبانیم، می‌بینیم که، در روی آن، ۶ حوزه به‌دست می‌آید که، هر کدام از آن‌ها، با همهٔ بقیهٔ حوزه‌ها، تماس دارند. از آن‌جا که نوار موبیوس، دارای یک روبه‌است، آن‌را شفاف به‌حساب می‌آوریم: هر قطعه دارای یک، و تنها یک رنگ خواهد بود، بدون توجه به این که از چه طرفی به آن نگاه می‌کنیم (به مفهوم مربوط به جهت‌گیری در فصل دوم، مراجعه کنید).

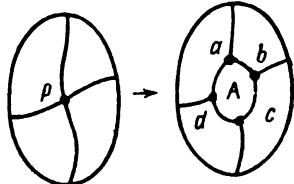
مسئلهٔ چهار رنگ را، از سمت‌های مختلفی، مورد بررسی قرار داده‌اند که، ظاهراً، مساعدترین آن‌ها، دستور اولر برای چند وجهی-هاست، زیرا از نظر توپولوژی، هر نقشه‌ای را می‌توان به یک چند وجهی



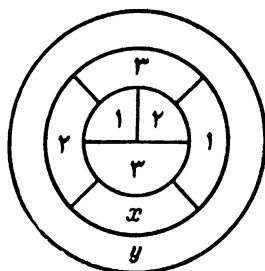
شکل ۱۳۳

تبدیل کرد و، ضمناً، می‌دانیم که، از دستور اولر، می‌توان برای هر شکلی که از وجه‌ها (کشورهای روی نقشه)، یال‌ها (مرز کشورها) و راس‌ها (نقطه‌های برخورد مرزها) تشکیل شده باشد، به کار برد. با وجود بررسی‌های خسته‌کننده‌ای که در این راه انجام گرفته است و با وجود این که، ضمن این بررسی‌ها، قضیه‌های جالبی هم ثابت شده است، هنوز خود قضیه اصلی، تن به تسلیم نداده است. این مساله را، به مفهومی، می‌توان مساله سه رنگ نامید، زیرا اگر بتوانیم نقشه‌ای بسازیم که، برای «منطقه» بیرونی آن، بیش از سه رنگ لازم باشد، آن وقت، می‌توانیم آن را با حوزه دیگری محصور کنیم که، برای آن، به رنگ پنجم نیازمندیم.

این وضع، به معنای آن نیست که، برای هر نقشه‌ای از این گونه به جز حوزه‌ای که آن را احاطه کرده است، تنها از ۳ رنگ استفاده می‌شود، بلکه به این معناست که، در همه حالت‌ها، باید بتوانیم نقشه را طوری رنگ کنیم که، برای حوزه «منطقه» بیرونی، تنها ۳ رنگ لازم باشد. در حالت نقشه‌ای که روی شکل ۱۳۴ نشان داده شده است، از رنگ آمیزی حوزه داخلی آغاز می‌کنیم: ۱، ۲ و ۳؛ سپس، همان



شکل ۱۳۵

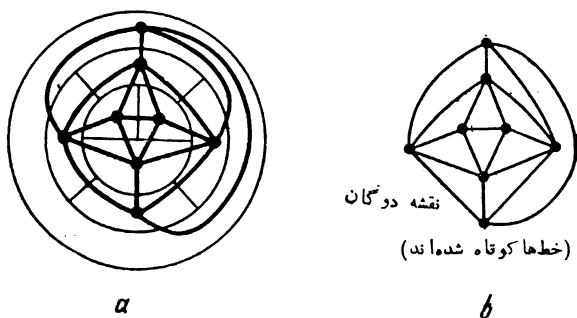


شکل ۱۳۴

طور که نشان داده شده است، به حوزه دوروبر آن می پردازیم: از همان رنگ های ۱، ۲ و ۳ آغاز می کنیم، ولی برای x ، رنگ جدیدی لازم است و، برای y ، رنگ پنجم. برای این که از این وضع نجات پیدا کنیم، باید بتوانیم از رنگ چهارم برای x پرهیز کنیم و آن را به یکی از همان رنگ های داخلی در آوریم که، در نتیجه، بتوانیم، در حالت «منطقه کمر بندی» x ، با ۳ رنگ کار خود را تمام کنیم. اگر روش موفقیت آمیزی برای اجتناب از رنگ چهارم، در مورد همه «منطقه های کمر بندی داخلی» پیدا کنیم، آن وقت، می توانیم این بخش از مساله را حل کنیم.

هر نقشه را می توان، با تبدیل به آن چه، نقشه دست نامیده می شود، به صورتی هم شکل در آورد، یعنی به صورتی که، در هر نقطه تماس، بیش از سه حوزه وجود نداشته باشد. این تبدیل، تاثیری بر رنگ آمیزی ندارد، زیرا با برگشتن به نقشه اولیه، تنها ممکن است حوزه هایی که با هم تماس نداشته اند، در نقطه ای (ونه در یک قطعه مرز) با هم تماس کنند. معمولی ترین روش، برای این منظور، این است که نقطه p را، که در آن، بیش از سه حوزه به هم رسیده اند، حوزه تازه

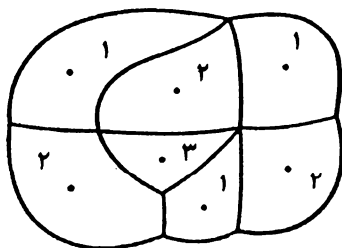
A را قرار دهیم (شکل ۱۳۵). در این صورت، ۴ نقطه a, b, c و d به دست می‌آید که، در هر کدام از آنها، تنها ۳ حوزه کشور به هم رسیده‌اند. اگر این نقشه دوم را، به درستی، رنگ کنیم و، سپس، A را از میان برداریم، برای ما باز هم نقشه‌ای باقی می‌ماند که به درستی رنگ آمیزی شده است، البته، با این قرار، که ممکن است درجایی که دورنگ کافی به نظر می‌رسد، از سه رنگ استفاده کرده باشیم. ما در واقع، سادگی را، فدای هم شکلی کرده‌ایم، کاری که اغلب، در ریاضیات، مفید است.



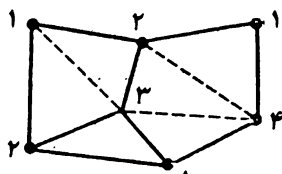
شکل ۱۳۶

می‌توانیم به نقشه باز هم هم شکل تری برسیم، به شرطی که، ابتدا، نقشه خود را به نقشه دوگان آن تبدیل کنیم. نقشه دوگان، عبارت است از شبکه یا گراف همبندی که، در آن، حوزه‌ها را به وسیله نقطه‌ها و «مرزها» (یا محل‌های اتصال) حوزه‌ها را به خط‌هایی نشان دهیم که حوزه‌های مربوط را به هم وصل کرده‌اند، روی شکل ۱۳۶-a نشان داده شده است که، چگونه می‌توان نقشه‌ای را، که دوگان نقشه شکل ۱۳۴ است، به دست آورد: هر حوزه را با یک نقطه عوض کرده‌ایم و، اگر دو حوزه مجاور یکدیگر بودند، نقطه‌های نظیر آنها

را با خطی به هم وصل کرده ایم. بعد، نقشه اولیه را فراموش می کنیم و تنها نقشه دوگان را باقی می گذاریم (شکل ۱۳۶ - b). از آن جا که نقشه اولیه، نقشه ای درست بود، همه حوزه ها (یا «کشورهای») نقشه جدید، مثلثی شکل خواهند بود. اگر نقشه اولیه، درست نباشد، می توان به کمک مثلث بندی، آن را به نقشه ای درست تبدیل کرد، بدون این که، شبیه شکل ۱۳۵، حوزه تازه ای به آن اضافه کنیم. نقشه شکل ۱۳۷ - a، به شبکه شکل ۱۳۷ - b تبدیل شده است؛ سپس، چهارضلعی و پنج ضلعی، با خط چین ها، به مثلث هایی تبدیل شده اند و، همان طور که در بالا گفتیم، این وضع، صدمه ای به راه حل نمی زند.



a



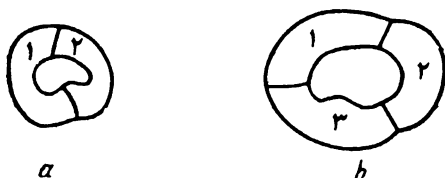
این مثلث بندی چهار رنگ را طلب می کند

b

شکل ۱۳۷

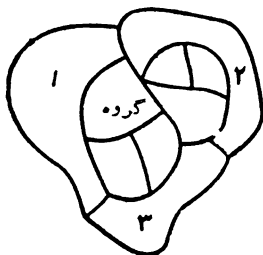
مساله رنگ کردن نقشه اولیه، به این جا منجر می شود که نقطه های نقشه دوگان (راس های گراف) را، طوری شماره گذاری کنیم که، هیچ دو عدد مساوی مستقیماً به هم وصل نشده باشند. تا این جا، هیچ گونه پیشروی در حل مساله نکرده ایم، در عوض، اکنون منحصرأ با مثلث ها سروکار داریم. روشن است که، در هر نقشه ای، می توان از جزیره ها و یا کشورهایی که در دل یک کشور دیگر قرار گرفته اند، صرف نظر کرد، زیرا هر يك از آنها به تنها حوزه ای که آن را احاطه کرده است، متصل

است و می‌تواند با رنگی (یا شماره‌ای) غیر از رنگ (یا شماره) حوزه محیط خود، مشخص شود. به همین ترتیب، از حوزه‌ای هم که به وسیله دو یاسه حوزه دو به دو مربوط به هم، احاطه شده باشد، می‌توان چشم پوشی کرد (شکل ۱۳۸)، زیرا، برای این حوزه‌های محیطی، ۲ یا ۳ رنگ لازم است. و، بنابراین، حوزه درونی را می‌توان به رنگ سوم یا چهارم درآورد. همین مطلب، در مورد گروهی از حوزه‌ها هم، که به طور کامل به وسیله يك، دو یاسه حوزه احاطه شده باشند، درست



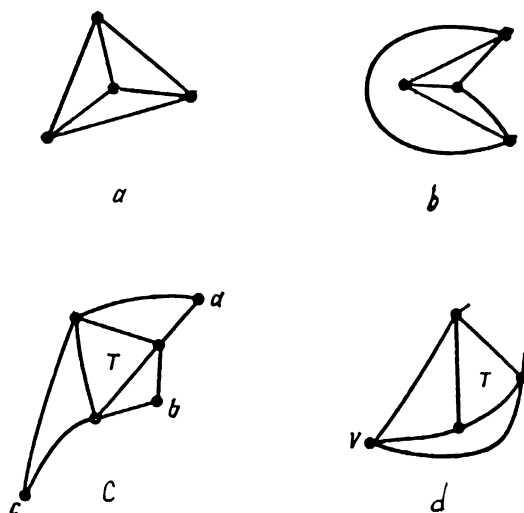
شکل ۱۳۸

است (شکل ۱۳۹). این گروه، خود يك نقشه جداگانه را تشکیل می‌دهد و «مساله‌های خاص» مربوط به آنها، نمی‌توانند بر سه حوزه‌ای که آنها را احاطه کرده‌اند، تاثیر بگذارد: برای آنها سه رنگ مختلف لازم است، و اگر ما قضیه را برای هر نقشه‌ای ثابت کنیم، می‌توان آن را برای این گروه جدا شده هم به کار برد.



شکل ۱۳۹

به این ترتیب، در هیچ گرافی، حوزه‌های مثلثی وجود ندارد که، در درون خود، شامل نقطه یا خط دیگری باشد، به جز مثلث بیرونی (اگر چنین مثلثی وجود داشته باشد). به همین ترتیب، در هر نقطه دست کم، چهار خط به هم می‌رسند، زیرا، تعداد کمتر تنها ممکن است در مورد يك مثلث (احتمالاً تغییر شکل داده شده) پیش آید (که با توجه به شکل ۱۴۰-b، منع شده است). به ضلع‌های هر مثلث T ، سه مثلث دیگر، با راس‌های غیر وابسته a و b و c ، متصل شده است (شکل ۱۴۰-c)، زیرا اگر دوتا از آن‌ها، راس مشترك V را داشته باشند،



شکل ۱۴۰

به شکل ۱۴۰-d می‌رسیم (که متناظر است با شکل ۱۴۰-b). اگر نقشه، روی کره رسم شده باشد، می‌توانیم آن را روی صفحه باز کنیم، همان‌طور که در مورد چندوجهی‌ها عمل کردیم (فصل اول)؛ ضمناً حوزه مربوط به «رویه پشتی» سطح کره، به حوزه بیرونی

نقشه جدید منجر می شود. در حالت گراف (نقشه دو گان)، این حوزه به يك نقطه جدید بیرونی p ، که به وسیله خط هایی به هر يك از نقطه های بیرونی سابق مربوط شده است، و به این نتیجه که، چند ضلعی بیرونی،



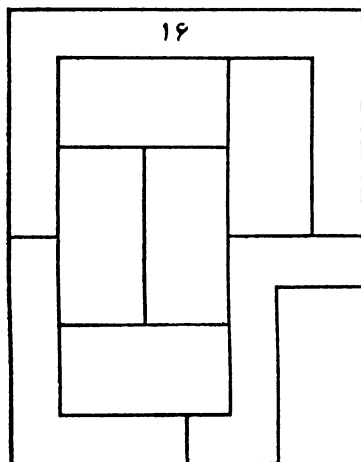
شکل ۱۴۱

همیشه به شکل مثلث در می آید، منجر می شود (شکل ۱۴۱).

از این جا به بعد، خواننده باید تنها به خودش اعتماد کند: ما به ترتیب، آن چه می دانستیم طرح کردیم و چیز دیگری نمی توانیم به آن اضافه کنیم، و هیچ پیشنهاد دیگری، جز حل مساله، نداریم. چه بسا، چشمان نافذ و کنجکاو يك جوان، بتواند چیزی را ببیند که از چشم متخصصان به دور مانده است.

برای این که، دشواری رنگ کردن نقشه را بهتر احساس کنید، بازی زیر را به شما پیشنهاد می کنیم که هم سرگرم کننده است و هم می تواند به شما كمك کند. در این بازی، دو نفر شرکت دارند. بازی کن A ، حوزه ای را رسم می کند. بازی کن B ، این حوزه را رنگ (یا شماره گذاری) می کند و حوزه بعدی را رسم می کند. بازی کن A ، حوزه دوم را رنگ (یا شماره گذاری) و بعد حوزه سوم را رسم می کند و همین طور تا آخر. این بازی تا جایی ادامه پیدا می کند که به رنگ (یا شماره) پنجم نیاز افتد: هر طرفی که ناچار باشد از رنگ

(یا شماره) پنجم استفاده کند، بازی را باخته است.



شکل ۱۴۲

معملاً می‌خواهیم نقشه شکل ۱۴۲ را رنگ آمیزی کنیم. مساحت هر حوزة برابر است با ۸ متر مربع، به جز حوزة بالا، که مساحتی برابر ۱۶ متر مربع دارد. این رنگ‌ها را در اختیار دارید: قرمز، که درست برای رنگ کردن ۲۴ متر مربع کافی است؛ زرد، که برای ۲۴ متر مربع کفایت می‌کند؛ سبز، که برای رنگ کردن ۱۶ متر مربع کافی است؛ آبی، که با آن می‌توان ۸ متر مربع را رنگ کرد. نتیجه رنگ آمیزی باید با شرط عادی سازگار باشد؛ یعنی حوزة‌های مجاور را نمی‌توان به یک رنگ درآورد. پاسخ را در ضمیمه IV ببینید.

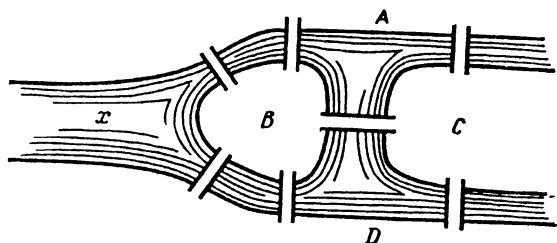
۸

گراف‌ها

پل‌های کینگز برگ

در فصل قبل، نقشه را به گراف تبدیل کردیم تا بتوانیم ساختمان آنرا، به صورتی عینی‌تر، نشان‌دهیم. جالب این است که، همین روش، به عنوان سر آغازی برای تکامل توپولوژی درآمد.

زمانی در شهر کینگز برگ (کالنین گراد امروز)، هفت پل وجود داشت. دو جزیره، آن‌ها را بین خود با ساحل مربوط می‌کردند



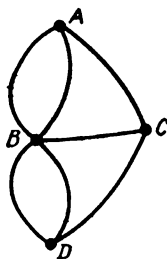
شکل ۱۴۳

(شکل ۱۴۳). در ابتدای سده هیجدهم، معمایی طرح شد که، بعدها، شهرت فراوانی پیدا کرد. معما، چنین بود: آیا می‌توان از همه پل‌های

کینگسبرگ، به نحوی عبور کرد که ، از هر کدام آنها ، تنها یک بار گذشته باشیم؟

این معما هم ، شبیه مسأله چهاررنگ در آمد ، زیرا هیچ کس نمی توانست ، باتوجه به شرط موجود ، از پل ها عبور کند و ، ضمناً ، کسی هم نمی توانست عدم امکان آنرا ثابت کند. خواننده می تواند روی شکل ۱۴۳ آزمایش کند و متوجه شود که ، این مسأله ، تا چه حد دشوار است.

اولر ، در سال ۱۷۳۶ ، با تبدیل نقشه به گراف (شکل ۱۴۴) - که روی آن ، خشکی ها با نقطه و پل ها با خط نشان داده می شد - ثابت کرد که ، معما ، جواب ندارد. او که روی چندوجهی ها مطالعه می کرد ، توانست قانونی کلی را کشف کند که ، برای همه این گونه گراف ها ، درست باشد. می توان متوجه شد که ، برخلاف گراف های فصل قبل ، در شکل ۱۴۴ ، یال های «اضافی» $A-B$ و $B-D$ هم وجود دارد ، ولی در واقع ، وضع پل ها درست به همین صورت است.



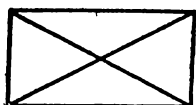
شکل ۱۴۴

قانون اولر ، چنین است . در هر رأس گراف ، چندخط (و در این جا ، چندپل) به هم رسیده اند. اگر تعداد این خط ها ، فرد باشد ، رأس

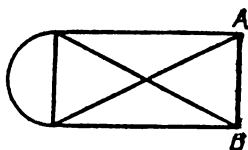
را فرد، و اگر تعداد خط‌ها زوج باشد، رأس را زوج می‌نامیم. می‌توان ثابت کرد که، در هر گراف، تنها تعداد زوجی از رأس‌های زوج می‌تواند وجود داشته باشد (و یا اصلاً، چنین رأس‌هایی وجود ندارند). از خواننده می‌خواهیم، خودش برای اثبات این حکم تلاش کند؛ برای این منظور، می‌تواند اثبات قضیهٔ اولر را - که در فصل اول از آن صحبت کردیم - راهنمای خود قرار دهد.

عبور از خط‌ها، به نحوی که از هر خط تنها یک بار عبور شود، وقتی، و تنها وقتی ممکن است که هیچ رأس فردی وجود نداشته باشد و یا تنها دو تا از آن‌ها، در گراف، وجود داشته باشد. در حالت گراف پل‌های کینگزبرگ، ۴ رأس فرد دیده می‌شود و، بنابراین، عبور از آن‌ها، باتوجه به شرط مسأله، ممکن نیست. می‌توانید آزمایش کنید که، اگر در بخش X (شکل ۱۴۳) پل تازه‌ای ساخته شود، دیگر عبور از آن‌ها، کار مشکلی نخواهد بود، زیرا در این صورت، رأس‌های A و B (شکل ۱۴۴)، چهارخطی می‌شود. معلوم شده است که برای عبور از پل‌ها، باتوجه به شرط لازم، باید از یک رأس فرد آغاز کنیم.

شما می‌توانید به دوست خود پیشنهاد کنید یک گراف رسم کند، آن وقت، بلافاصله، به او خواهید گفت که می‌توان روی آن، با آغاز از نقطه‌ای طوری حرکت کرد که از همهٔ خط‌های رابط عبور کنیم و، ضمناً، از هر خط تنها یک بار؟ روشن است که شما باید تکیه کار خود را بر این قرار دهید که، به‌طور پنهانی، تعداد رأس‌های فرد را بشمارید. بیشتر ما، در کودکی، به‌دو فهم متفاوت از این موقعیت برخورد داشته‌ایم: از گراف a در شکل ۱۴۵، نمی‌توان عبور کرد، درحالی که



a



b

شکل ۱۴۵

از گراف b می‌توان عبور کرد، البته، با این شرط که حرکت از A یا B آغاز شود.

قانون کلی حاکی از آن است که: تعداد گذرگاه‌های جداگانه، و بی‌ارتباط به هم، در مجموعه‌ای از عبور کلی، برابر است با نصف تعداد رأس‌های فرد (و می‌دانیم که این تعداد، همیشه زوج است). مثلاً، در شکل ۱۴۵-a، که چهار رأس فرد دارد، برای عبور تنها یک بار از همه خط‌های رابط، باید از دو گذرگاه متفاوت عبور کرد.

عدد بتی

می‌توانیم گرافی رسم کنیم که شامل بخش‌های بسته یا حلقه‌ها نباشد: گراف که از یک تکه تشکیل شده است، چنان است که اگر یکی از یال‌های آن را برداریم، به دو بخشی تجزیه می‌شود که به هم بستگی ندارند (یکی از این بخش‌ها می‌تواند، تنها یک نقطه باشد). چنین گرافی را دخت می‌نامیم و، به سادگی، می‌توانیم متوجه شویم که، در آن، تعداد رأس‌ها همیشه یک واحد بیشتر از تعداد خط‌ها یا یال‌هاست. علت این امر آن است که اگر دستور اولر را - که برای هر شکلی درست است - در مورد درخت به کار ببریم از آن جا که تنها دارای یک وجه است (بخش بیرونی صفحه)، و ضمناً، باید داشته باشیم: $G - E + C = 2$ ، به دست می‌آید:

$$1 - E + C = 2 \Rightarrow C = E + 1$$

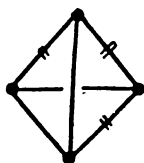
هر گرافی را می‌توانیم، با برداشتن چند یال آن، به گراف تبدیل کنیم، به نحوی که بستگی آن حفظ شود (شکل ۱۴۶). فرض کنیم b یال را برداشته باشیم (در حالت مورد نظر ما: $b = 2$) تا از حالت بخش‌های بسته نجات یابد. در ابتدا E یال و C رأس وجود داشت و هم‌اکنون دیدیم که، در درخت، تعداد رأس‌ها یک واحد بیش از تعداد یال‌هاست، بنابراین باید داشته باشیم:

$$C = 1 + E - b \Rightarrow b = 1 + E - C$$

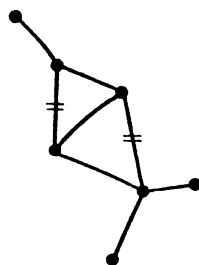
(در حالت مورد نظر ما: $1 + 8 - 7 = 2$). عدد b را، عدد بتی گراف مفروض گویند که، همیشه، برابر است با تعداد وجه‌ها، منهای ۱. (این عدد، نام خود را از انریکو بتی، ریاضی‌دان و فیزیک‌دان ایتالیائی - سده نوزدهم - گرفته است.)^۱

روشن است که همین رابطه در باره چند وجهی‌ها هم صحیح است، مثلاً برای چهار وجهی (شکل ۱۴۷)، که ۶ یال، ۴ رأس و ۴ وجه دارد، می‌توانیم ۳ یال را از آن برداریم، بدون این که رأسی جدا بماند و یا شکل، به بخش‌های جدا از هم تقسیم شود؛ بنابراین $b = 3$ ، که یک واحد کمتر از تعداد وجه‌هاست. عددی که به‌طور ساده برابر $G - 1$ است، اساس مفهوم همبندی را تشکیل می‌دهد و درباره سطح هم، البته با جزئی تفاوتی، به کار می‌رود. صفحه دایره‌ای (یا هر شکل دیگری که، از نظر توپولوژی، هم‌ارز مربع بدون سوراخ باشد)، نمی‌تواند از پهنا بریده شود، بدون این که، به دو بخش تقسیم شود (برش «از پهنا»

۱. اصطلاح «عدد بتی» به هانری پوانکاره، ریاضی‌دان فرانسوی تعلق دارد و او را، خیلی بیشتر از انریکو بتی، باید مؤلف این مفهوم دانست.

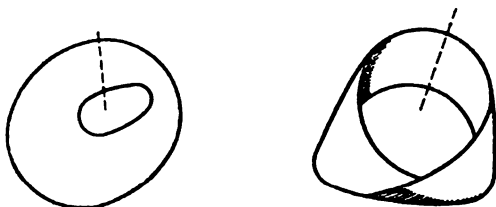


شکل ۱۴۷



شکل ۱۴۶

یعنی از کناره‌ای آغاز وبه کناره‌ای ختم‌شود). بنابراین، در «دیسک» توپولوژیک، عدد بتی برابر است با صفر. از طرف دیگر، در حلقه یا نوار موبیوس، عددبتی برابر است با ۱: درهریک از این حالت‌ها، می‌توانیم برش را در طول خط‌چین شکل ۱۴۸ انجام دهیم، بدون این‌که سطح متناظر آن، به‌دوبخش جدا ازهم، تقسیم شود. در«دیسک» با دوسوراخ، عدد بتی برابر است با ۲. ولی دربارهٔ سطح کره، وضع چگونه است؟ از آن‌جا که سطح کره، دارای کناره نیست، نمی‌توانیم آن‌را، از پهنای، ببریم، ولی اگر سوراخی در آن به‌وجود آوریم تا کناره‌ای پیدا شود، آن‌وقت، یک دیسک توپولوژیک به‌دست می‌آید (باید سوراخ را کشید و شکل را مسطح کرد).

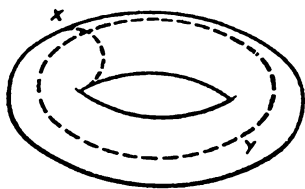


شکل ۱۴۸

ولی در مورد چنبره یا بطری کلین، وضع به گونهٔ دیگری است:

چنبه با سوراخ را نمی توان به صورت دیسک یا حتی استوانه تغییر شکل داد (این مطلب، برای بطری کلین هم درست است). وقتی که از سوراخ صحبت می کنیم، منظورمان يك شكاف ساده است و لزومی ندارد که، حتماً، شبیه سوراخی که ضمن کنترل روی بلیت های راه آهن ایجاد می کنند، قطعه ای دایره ای شکل باشد (تغییر شکل چنبه سوراخ دار را در زیر مطالعه خواهیم کرد).

کاملاً روشن است که، در مورد چنبه سوراخ دار، دو نوع برش عرضی وجود دارد که، با انجام هر کدام از آنها، چنبه، به دو بخش جداگانه تقسیم نمی شود: یکی از این برش ها در جهت عرضی لوله (برش x) و دیگری در امتداد آن (برش y) است (شکل ۱۴۹). اگر برش های x و y را انجام دهیم، يك قطعه به دست می آید و، با مراجعه به فصل پنجم، می توانیم متوجه شویم که کار، در مورد بطری کلین هم، به همین گونه است. در هر دوی این سطح ها، عدد بتی، برابر است با ۲.



شکل ۱۴۹

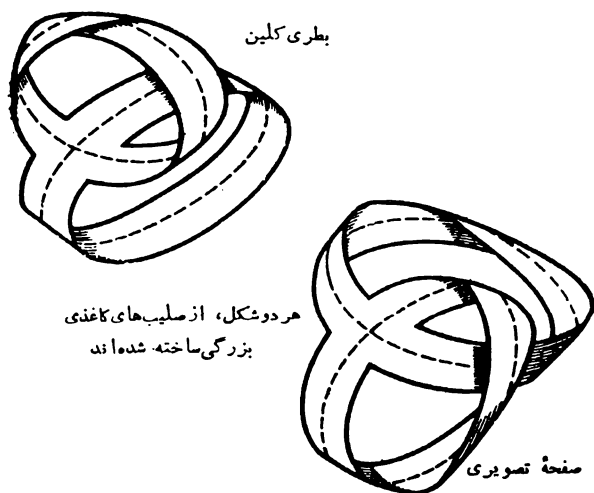
برای پیدا کردن عدد بتی، بدون این که سوراخی در آن باز کنیم، يك برش حلقه ای در آن به وجود می آوریم (که نام گذاری آن، ماهیت آن را نشان می دهد): این برش از يك نقطه دلخواه سطح آغاز می شود و، بدون این که با خودش برخورد کند، در همان جا خاتمه می یابد (منحنی زردان). در این جا، رابطه تغییر می کند: برش حلقه ای، دیسک را به دو

بخش تقسیم می کند، ولی درحالت حلقه یا استوانه هم، همین وضع پیش می آید. بنابراین، تعداد کناره ها را می شماریم و می گوئیم که b برابر است با تعداد برش های حلقه ای که می توانیم روی سطح ایجاد کنیم، بدون این که سطح به بخش های جداگانه تقسیم شود و یا تعداد این بخش ها از مقدار کناره ها تجاوز کند^۱. مثلاً، دیسک يك کناره دارد و نمی توانیم در آن برشی انجام دهیم که بیش از يك بخش به دست نیاید؛ یعنی $b = 0$. حلقه دو کناره دارد و می توانیم يك برش به وجود آوریم که بیش از دو بخش ایجاد نکند؛ بنابراین $b = 1$.

ولی نوار مویوس هم يك کناره دارد و می توانیم آن را، از عرض، چنان ببریم که به دو بخش تقسیم نشود؛ بنابراین، در این جا هم $b = 1$. در چنبره، می توانیم دو برش انجام دهیم (به موازات آن چه قبلاً انجام دادیم)، به نحوی که $b = 2$. در حالت بطری کلین هم، و نه سطح تصویری، وضع بر همین گونه است. در مورد سطح تصویری، وضع تا اندازه ای دشوارتر است، با وجود این، می توان نشان داد که، اگر مدل گاردن را (شکل ۱۰۴) در طول دو محور آن ببریم، به دو بخش تقسیم می شود: مخروط و کروس کپ. استفاده از مدل ناقص ساده تر است (شکل ۶۴-b)، ولی بهتر است از شبیه بطری کلین (شکل ۶۴-a) استفاده کنیم. بی اندازه عجیب است که وقتی آن را در طول خط چین ها می ببریم (هر دو مدل در شکل ۱۵۰ نشان داده شده است)، به يك مربع مسطح تو خالی تبدیل می شود. در حالی که صفحه تصویری به دو بخش تقسیم می شود. در این جا، نقش اصلی، نه به عهده شکل بخش های حاصل،

۱. ضمناً، برش هایی که می توان در يك سطح به دست آورد، با تغییر شکل پیوسته سطح، تفاوتی پیدا نمی کنند. م.

بلکه به عهده تعداد آنهاست: یکی در حالت بطری کلین و دوتا در حالت صفحه تصویری. بنابراین، عددبتي درمورد صفحه تصویری، مثل حالت نوار مویوس، برابر است با ۰.۱ و این، به اندازه کافی، عجیب است. این مطلب، به معنای آن نیست که می توانیم هر گونه برش حلقه ای را در سطح با $b = 2$ ایجاد کنیم؛ می توان از پهلوی، چنان برش کوچکی به وجود آورد که، از سطح، قطعه دایره کوچکی جدا کند.



شکل ۱۵۰

به همین ترتیب، بعضی از برش های عرضی، نوار مویوس را به دو بخش تقسیم می کنند: مثلاً می توان برشی به صورت C انجام داد که دوبار کناره بیرونی را قطع کند. ولی مهم این است که، برش هایی وجود دارد که نوار مویوس را تقسیم نمی کنند. حقیقت مهم دیگر

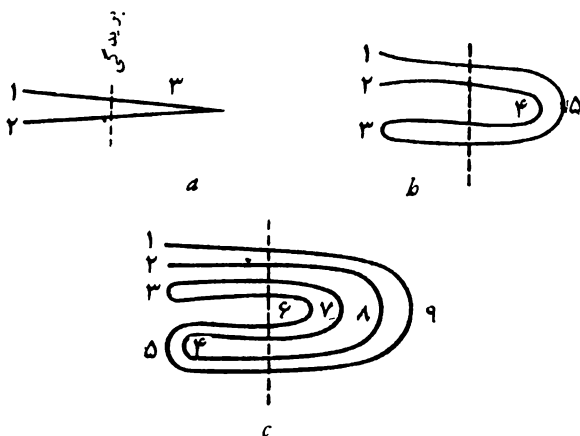
این است که، اگر به برش‌های عرضی و حلقه‌ای مجاز (و در حالت سطح اخیر، شکاف‌ها) توجه کنیم، متوجه می‌شویم که هر حلقه با برش عرضی، متقاطع می‌شود. م. لفتش، از دانشگاه پرینستون، ثابت کرد (در سال ۱۹۲۷) که، این «دوگانگی»، اجباراً، در حالت هر تعداد بعد وجود دارد. اکنون می‌دانیم که: ۱) تعداد کناره‌ها، ۲) تعداد رویه‌ها و ۳) عددبندی، پایاهای سطح دوبعدی‌اند. عددبندی، برای گربه، برابر است با ۹.

بعداً دنباله بحث را خواهیم گرفت، ولی حالا که سخن از برش‌هاست، لحظه مناسبی برای طرح مسأله زیر است. اگر صفحه کاغذی را نصف کنیم و روی هم قرار دهیم، دوباره تمام آن‌را نصف کنیم و غیره، روشن است که ابتدا ۲، بعد ۴، سپس ۸ و... قطعه به دست می‌آید؛ هر بار تعداد قطعه‌ها، دو برابر می‌شود (به این مطلب هم اشاره کنیم - اگر چه هیچ ربطی به توپولوژی ندارد - که اگر این روند را، تنها ۵۴ بار با کارت بازی دنبال کنیم، ستونی به دست می‌آید که، ارتفاع آن، از فاصله بین زمین تا خورشید تجاوز می‌کند). عددهای ۲، ۴، ۸، ۱۶ و غیره، که در این جا به دست می‌آیند، تشکیل یک تصاعد هندسی می‌دهند.

همه این‌ها، زیباست، ولی اگر صفحه کاغذ را تا کنیم و، مثلاً، بعد از شش بار تا کردن، آن‌را ببریم، چه پیش می‌آید؟ صفحه کاغذ را، به دو طریق، می‌توان تا کرد: هر تا را می‌توان با زاویه قائمه نسبت به تای قبلی، یا موازی آن انجام داد. به همین ترتیب، برش را می‌توان عمود بر تای آخر یا موازی آن، انجام داد. در حالت تاهای موازی و برش‌های عمودی، جواب ساده و غیر جالب است: همیشه دو قطعه به دست می‌آید؛ ولی در حالت برش‌های موازی، همه چیز به هم می‌ریزد. بعد از اولین

تا، به موقعیتی می‌رسیم که در شکل ۱۵۱-a نشان داده شده است (با مقطع عرضی). بعد از مرحله دوم، شکل b، در مرحله سوم، شکل c و غیره به دست می‌آید. اگر تعداد بخش‌های هر مرحله را بشماریم، به دنباله زیر می‌رسیم: ۱ (وقتی که هنوز برشی انجام نداده‌ایم؛ روی شکل وجود ندارد)، ۳، ۵، ۹، ... ذهن کنجاکو به سادگی می‌تواند، قانون ادامه این دنباله و همچنین، ارتباط آن را با دنباله قبلی، به دست آورد: به هر عدد دنباله قبلی، باید یک واحد اضافه کرد:

$$0 + 1, 1 + 1, 2 + 1, 3 + 1, 4 + 1, \dots$$



شکل ۱۵۱

اکنون دیگر، بهتر است با کاغذ و قیچی کار کنیم تا با شکل؛ ولی به هر صورت، عدد بعدی ۱۷ خواهد بود. اگر شکل ۱۵۱ را با دقت بیشتری مطالعه کنیم، متوجه می‌شویم که، همه چیز، شبیه حالتی است که تعداد بخش‌ها، با هر گام، دو برابر می‌شود، به استثنای این که، در این جا، دو کناره آزاد به هم نچسبیده دارد: اگر آن‌ها را به هم وصل

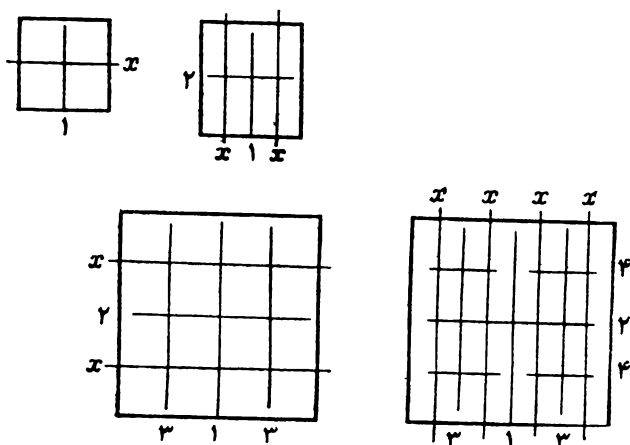
می‌کردیم ، در آن محل ، به جای ۱ بخش ۲ بخش به دست می‌آید
به این دلیل است که، به هر جمله دنباله قبلی، یک واحد اضافه می‌شود.
در مورد تاهای عمود برهم و حاصل برش، در حالت برش عمودی،
دنباله‌ای به این صورت، به دست می‌آید:

۲, ۳, ۳, ۵, ۵, ۹, ۹, ...

و در حالت برش موازی، همان دنباله، با آغاز از ۳, ۳. آزمایش با کاغذ
نشان می‌دهد که، چرا این دنباله‌ها پیدامی‌شود، ولی آزمایش را نمی‌توان
خیلی ادامه داد: ستون حاصل، به سرعت کلفت می‌شود و امکان بریدن
آن از دست می‌رود. (به جاست، دوباره یادآوری کنیم که، در شرط بندی
با کسی که مدعی است می‌تواند کاغذ را ده بار تا کند ، مسلماً خواهید
برد. این عمل، کاملاً ناممکن است: صنعت اجازه نمی‌دهد که کاغذی
به این بزرگی یا به این نازکی درست شود.) اکنون ، به ماهیت امر
می‌پردازیم.

هر بار کاغذ را تا می‌کنیم و می‌بریم، ولی همیشه، برش را تا انتها،
یعنی تا جایی که برش قبلی وجود دارد، ادامه نمی‌دهیم، یعنی برش را
کامل نمی‌کنیم. به ازای هر تعداد از برش‌های جزئی، چند بخش به دست
می‌آید؟ دنباله ما، چگونه تشکیل می‌شود؟ اگر تعداد تاهای، از ۶ و ۷
تجاوز کند، به خاطر ضخامت‌هایی که برای کاغذ پیدا می‌شود ، نمی‌توانیم
آزمایش را ادامه دهیم ؛ ولی با مطالعه دقیق آنچه اتفاق می‌افتد ،
می‌توانیم به شکل ۱۵۲ برسیم. برش بعدی را با x نشان داده‌ایم ،
برش‌های دیگر شماره گذاری شده‌اند: همه چیز، یک در میان، دوبار
می‌شود. ما تنها حالتی را در نظر می‌گیریم که تاهارا، هر بار ، بازوئی
قائم انجام دهیم، زیرا در حالت عکس آن، کار خیلی پیچیده می‌شود

(و روش ما، کارآمدی خود را از دست می‌دهد). چهارجهت، برای
برش کاغذ وجود دارد: شمال، جنوب، شرق و غرب (در واقع، شرق
و غرب، منجر به يك نتیجه می‌شوند). معلوم می‌شود که، انتخاب جهت،
اثر کمی بر جواب دارد. (برش را انجام دهید، بدون این که به کناره کاملاً
نزدیک شوید).



شکل ۱۵۲

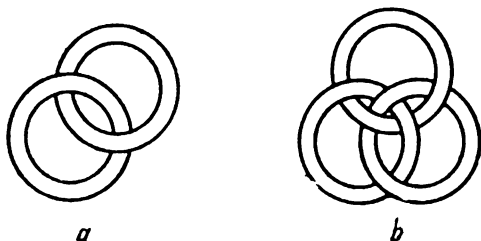
روشن است که، برش‌ها، منجر به قطعه‌های کوچک غیرقابل
برشی، می‌شوند. برای این که، در این جا، احساس فریب نکنیم،
باید به نتیجه اشاره کنیم: گاهی به نظر می‌رسد که دویا چند دنباله جابه‌جا
شده‌اند و یا دنباله، حالت تناوبی به خود می‌گیرد: یکی از آن‌ها، بعد
از تعداد زوجی عمل و دیگری بعد از تعداد فردی عمل به دست می‌آید.
پاسخ در ضمیمهٔ V داده شده است.

گره‌ها

مدت‌هاست که متخصصان توپولوژی دربارهٔ گره‌ها مطالعه

می کنند، ولی تاکنون نتوانسته اند، در این زمینه، چیز زیادی را ثابت کنند، البته به جز این که ثابت کرده اند، در فضاهایی که بیش از سه بعد دارند، گرهی وجود ندارد. این حکم، از این جا سرچشمه می گیرد که، منحنی ژردان، تنها سطح را به دو بخش تقسیم می کند و نه فضای سه بعدی را. حرف O، همین صفحه کتاب را به دو بخش تقسیم می کند: بخش داخلی و بخش بیرونی؛ در حالی که اگر يك حلقه سیمی را به وسط اطاق آویزان کنیم، هیچ چیزی را تقسیم نمی کند. احتمالاً، ضمن بحث ذهنی تر درباره گره ها، بتوان گفت که، اگر دو حلقه در يك فضای سه بعد به هم وصل باشند، در فضای چهار بعدی از هم جدا می شوند.

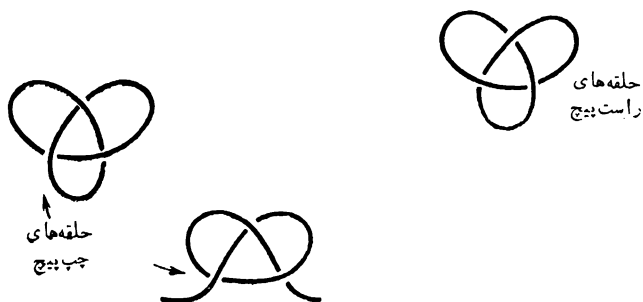
با وجود این، هر مسأله قدیمی در ریاضیات، ارزش بررسی را دارد: در ریاضیات، هرگز نمی توان ادعا کرد که، نتیجه حاصل، در انطباق کامل با واقعیت است؛ در ریاضیات، همیشه نزدیکی وجود دارد: از نوع نزدیکی ۳ به عدد π (این نزدیکی، بسیاری را گمراه کرده است: انجیل، مستقیماً تأکید می کند که، π برابر است با ۳، و هنوز هم کسانی پیدا می شوند که آن را باور دارند، ولی این آدم های مضحك، موجب سرگرمی اطرافیان خود نمی شوند، بلکه آن ها را به خشم می آورند). دشواری های مربوط به گروه بندی و تنظیم گره ها، هنوز بر طرف نشده است. نمی توان گفت که، دو حلقه، بر این اساس به هم وصل شده اند که قابل جدا کردن از یکدیگر نیستند. البته، دو حلقه شکل ۱۵۳-a به هم وصل شده اند و، ضمناً، نمی توان آن ها را از هم جدا کرد؛ ولی در مورد سه حلقه شکل ۱۵۳-b چه می توان گفت؟ هیچ کدام از آن ها، به دیگران متصل نیست، با وجود این، نمی توان آن ها را از هم جدا کرد.



شکل ۱۵۳

بعضی از متخصصان توپولوژی، همه گره‌ها را یکسان به حساب می‌آورند و، همه آن‌ها را، حلقه یادایره می‌دانند؛ ولی به سختی می‌توان دریانوردان را قانع کرد که گره‌های طناب پیچ در پیچ و درهم، به معنای اتصال ساده دوانتهای آن است، و یا مثلاً، گره «روبان» با گره دریائی هیچ‌فرقی ندارد! اساسی‌ترین ویژگی گره، در این است که ریسمان را نگه می‌دارد، ولی این ویژگی، به اصطلاح بستگی دارد که، به موضوع مورد بحث ما، مربوط نیست. گاهی، گره‌ها، به عنوان يك محصول فرعی، ضمن مطالعه سطح‌ها، پدید می‌آیند. کناره نوار موبیوس؛ از دید فضای سه بعدی، عبارت است از يك حلقه پیچ خورده، که از نظر توپولوژی، می‌توان آن‌را به دایره‌ای تبدیل کرد (همان‌طور که در شکل‌های ۱۵۶ تا ۱۵۸ انجام دادیم). ولی اگر، قبل از آن که نوار را بچسبانیم، آن‌را به جای ۱ نیم‌دور، ۳ نیم‌دور تاب دهیم، کناره آن به صورت سه تیغه‌ای درمی‌آید (شکل ۱۵۴). اگر آن‌را ببریم و دو انتها را از هم دور کنیم، ساده‌ترین نوع گره به دست می‌آید. بر این اساس، يك چشم‌بندی قدیمی وجود دارد. ۴ نوار پهن کاغذی آماده کنید: یکی از آن‌ها، پیچی ندارد، دومی ۱ نیم‌دور، سومی ۲ نیم‌دور و چهارمی

۳ نیم دور پیچ دارند؛ دوانتهای این نوارها را به هم بچسبانید. اگر این



شکل ۱۵۴

نوارها را در خط میانهٔ آنها، ببرید، از اولی دو نوار جدا از هم، از دومی یک نوار درازتر، از سومی دو نوار متصل به هم و از چهارمی یک نوار با گره سه تیغه ای به دست می آید. گره سه تیغه می تواند راست پیچ یا چپ پیچ باشد، ولی با وجود اختلاف روشن بین آنها، بدون مراجعه به یک معیار واقعی، نمی توان تعیین کرد، کدام راست و کدام چپ است.^۱

این مطلب آموزنده است که ببینیم، فرهنگ ها، چه تعریفی از «راست» و «چپ» می کنند. یکی از این فرهنگ ها می گوید: اگر رو به شمال بایستیم، سمت چپ در جهت مغرب و سمت راست در جهت مشرق خواهد بود. ۵. ی. تعریف، در فرهنگ دیگری^۲ شاعرانه تر آمده

۱. می توان برض کرد که، در طسعت، چنین معیار عمومی وجود داشته باشد (در فیزیک اتمی)، ولی از نظر توپولوژی، نمی توان آن را تعریف کرد.

۲. American College Dictionary.

۳. Funk and Wagnall's.

است: سمت چپ، یعنی، «جهت شمال، وقتی که طلوع خورشید را می‌نگریم». انتظار داریم که مؤلف، برای تعریف سمت راست، توضیح دهد که باید رو به غروب خورشید ایستاد، ولی چنین نیست؛ سمت راست، مثل قبل، طرف شمال نیست، بلکه طرف جنوب است. فرهنگ سوم^۱، خود را در موضع انسان‌شناسی قرار می‌دهد: سمت چپ، در انسان، ضعیف‌تر از سمت راست است، در حالی که، سمت راست، تکامل بیشتری پیدا کرده است. و بالاخره، در فرهنگ چهارم^۲، تعریف جالب‌تری آمده است؛ در آنجا، بر اختلاف بین راست و چپ در سیاست تکیه می‌کند. در باره تعریف پهنا و ضخامت هم، وضع به همین گونه است: همه چیز مربوط به این است که سر خود را چگونه نگاه داشته‌اید. این‌ها، مفهومی نسبی هستند. اگر می‌خواهید بحثی طولانی، بی‌فایده و کاملاً خنده‌دار به وجود آورید، می‌توانید از کسی (وجه بهتر، از یک آدم جزمی) بپرسید: چرا وقتی که تصویر خود را در آئینه می‌بینید، چپ و راست شما عوض می‌شود، ولی بالا و پایین شما عوض نمی‌شود. اگر با کسی روبه‌رو باشید که با این گونه پرسش‌ها آشنا باشد می‌تواند پاسخ بدهد که: تصویر آئینه‌ای جاها را عوض می‌کند نه سمت چپ و راست یا جلو و عقب را (این پاسخ، درست است). آن وقت، از او بپرسید: وقتی که جلو آئینه می‌ایستد و مدادی را در دست راست خود به‌طور قائل و رو به بالا می‌گیرد، چرا مداد در دست چپ تصویر قرار می‌گیرد، ولی همچنان رو به بالاست. به احتمال زیاد، طرف شما در پاسخ گویی به بن بست می‌افتد.

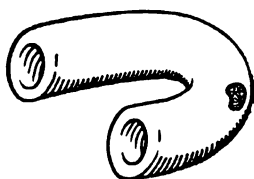
۱. Webster's New Collegiate

۲. Encyclopaedia Britannica

دربارهٔ چنبرهٔ سوراخ‌دار

داد. رسیدگی به پرونده آغاز می‌شود. آقای جونز، خواهش می‌کنم دلیل‌های خود را مطرح کنید، تختهٔ سیاهی درمقابل شماست که هر وقت مایل باشید می‌توانید تصویری روی آن رسم کنید. جونز. طرف بسیار محترم من، دکتر سیتوس، تاکید می‌کند که لاستیک تویی اتومبیل را پشت و رو کرده است. سیتوس. (حرف او را می‌برد). بعد از آن که، سوراخ کوچکی، از پهلوی در آن به وجود آوردم.

جونز. درست است. ایشان ادعا دارند که، این کاری عجیب است و، در واقع، اگر درست باشد، من هم تعجب می‌کنم. من گمان می‌کنم تنها نصف لاستیک تویی را می‌توان پشت و رو کرد؛ خودتان ملاحظه بفرمائید (شکل ۱۵۰ را روی تختهٔ سیاه رسم می‌کند).



شکل ۱۵۰

داد. دکتر سیتوس، شما نمی‌خواهید دلیل‌های خود را مطرح

کنید؟

سیتوس. طرف من، مسلماً، دچار گمراهی است. او موقعیتی غیر- واقعی را مطرح می‌کند و لاستیک تویی اتومبیل را به صورت تصویری نشان می‌دهد که معرف دسته تو خالی فنجانی است که، از فنجان، کنده شده باشد. روشن است، کسی که به این تصویر نگاه کند، نمی‌تواند چنبره را به خاطر آورد. البته، لاستیک تویی، تغییر شکل یافته و کج شده است، ولی از لحاظ توپولوژی، یک چنبره است، اگر چه قبل از انعکاس، پنچر شده است.

داد. انعکاس؟

سیتوس. منظورم پشت‌ورو کردن است، ولی اصطلاح «انعکاس»، آهنگ زیباتری دارد و، ضمناً، علمی‌تر است. اگر شکلی را که رسم شده است، با دقت مطالعه کنیم، می‌توانیم متوجه شویم که عبارت است از یک چنبره، با سوراخ باریک و بلند و خم شده‌ای که از مرکز می‌گذرد،



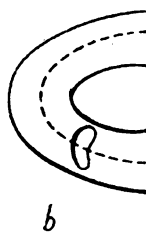
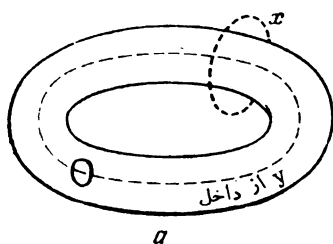
شکل ۱۵۶

در لاستیک تویی که در شکل ۱۵۵ نشان داده است، فضای داخلی، که معمولاً پراز هوای فشرده است، پهن و کشیده شده است. من می‌توانم روی تخته نشان دهم که چگونه می‌توان از این شکل، شکل معمولی‌تری به دست آورد، بدون این که لاستیک را پاره کنم و یا بچسبانم (به طرف

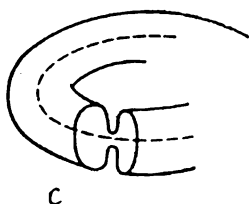
تخته می‌رود و شکل ۱۵۶ را رسم می‌کند). همان‌طور که می‌بینید، تنها باید آن را کوتاه‌تر کرد.

چون در این میان، بخش درونی، بدون این که پشت‌ورو شود، به حلقهٔ انگشتی ظریفی منجر شده است.

سیتوس. (بی‌اعتنا به این جمله). ضمناً می‌خواهیم به این نکته هم توجه کنید که، لاستیکی که با آن آغاز به کار کردم خاکستری بود، در حالی که اکنون سیاه است! این وضع، به این مناسبت پیش آمده است که، سطح درونی، سیاه بود و، اکنون، همهٔ بخش بیرونی سیاه است.



(به خط چین‌ها توجه نکنید،
در بارهٔ آن‌ها، بعداً
صحبت خواهیم کرد.)

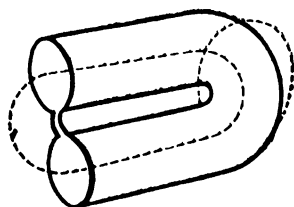


شکل ۱۵۲

داود. آیا نمی‌توانید به ما نشان دهید که، این عمل، چگونه انجام گرفته است؟

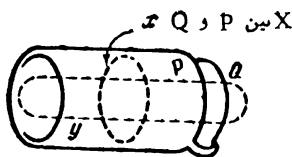
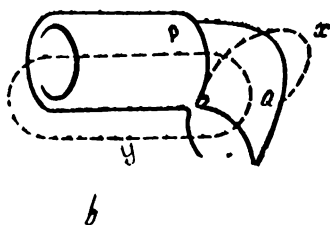
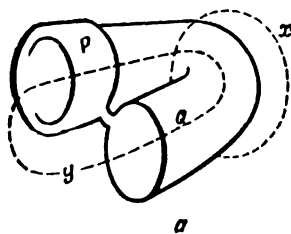
سیتوس. (افسرده)، خوب... اگر اصرار دارید. (شانه را بالا انداخت، مدتی باشکول ۱۵۵ و رفت، مجسمهٔ لائو کوئون را به خاطر

آورد و، سرانجام، لاستیک، شکل نخستین خود را به دست آورد [شکل ۱۵۷ - a]، لاستیک سراسر خاکستری بود). بسیار خوب. من اکنون همه چیز را با یک رشته تصویر روشن می‌کنم (وبه‌طرف تخته سیاه‌رفت). روی شکل‌های ۱۵۷-b و ۱۵۷-c، سوراخ را گشاد کرده‌ایم



شکل ۱۵۸

تایک برزخ باریک به دست آید (شکل ۱۵۸). سپس، شروع به بر گرداندن قسمتی از چنبره به عقب می‌کنیم (شکل ۱۵۹ - a)، درست شبیه موقعی

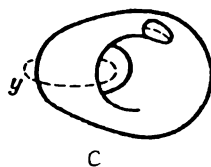
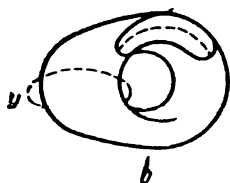
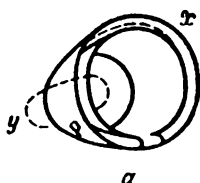


c

شکل ۱۵۹

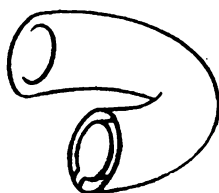
که بالای ساق چکمه را بر می‌گردانیم. قسمتی از رویه درونی سطح را، که ظاهر می‌شود، P و رویه بیرونی سطح را Q می‌نامیم. سپس،

این عمل را تا آن جا ادامه می دهیم (شکل ۱۵۹-b و c) که P در ردیف Q قرار گیرد و، بعد، سوراخ را تا اندازه های نخستین خود، کوچک می کنیم از روی شکل ۱۶۰-a می توان متوجه شد که سوراخ ها به شکل منحنی ژردانی، با دو انحناء، در آمده است؛ که دوباره آغاز به کشیدن آن می کنیم (شکل ۱۶۰-b و c). در شکل ۱۶۱، چنبره را دوباره به صورت اولیه خود، یعنی شبیه نان شیرینی حلقه ای در آورده ایم.

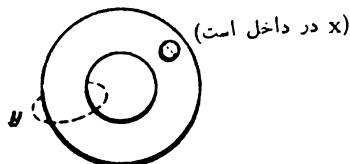


شکل ۱۶۰

می توان متوجه شد، P، که ابتدا در رویه درونی سطح بود، اکنون به بیرون آمده است، و عکس همین وضع هم، در مورد Q اتفاق افتاده است. چنبره، پشت و رو شده است.



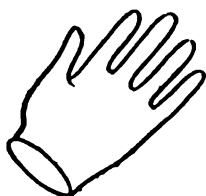
شکل ۱۶۲



شکل ۱۶۱

جوئز. همه چیز را تا شکل ۱۵۹ - c می‌فهم؛ ولی در این جا باید توقف کرد، زیرا تنها تا این جا می‌توانید، بالاستیک واقعی، عمل کنید. اجازه بدهید شکل ۱۵۹ - c را دوباره سازی کنیم، تا با واقعیت (یا با تصور شما درباره آن)، بیشتر سازگار باشد. این تصور، در واقع، چنین است (شکل ۱۶۲ را رسم می‌کند) و نیمه درونی، درست به همان وضع نخستین است: شما خیلی ساده، اسم آن را پشت و رو کردن گذاشتید. همه نقطه‌هایی از آن، که قبلاً با هم دیده می‌شدند، اکنون نیز، با هم دیده می‌شوند، و آن‌هایی که از رویه مقابل نگاه کنند...

سیتوس (حرف او را قطع می‌کند). بله، ولی قبلاً این نقطه‌ها را از درون می‌دیدید، در حالی که، اکنون، از بیرون دیده می‌شوند. جوئز (به طرف تخته می‌رود). به نظرم می‌رسد که بتوانم مطلب را روشن کنم. در برابر ما يك دستکش قرار دارد (شکل ۱۶۳ - a) که فرض می‌کنیم از درون سیاه و از بیرون خاکستری باشد. اکنون سعی می‌کنیم آن را پشت و رو کنیم. ابتدا، میچ آن را، تا آن جا که ممکن



a

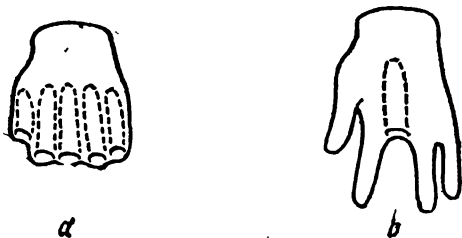
شکل ۱۶۳



b

است، برمی‌گردانیم (شکل ۱۶۳ - b)، هنوز انگشتان در جای خود قرار دارند (شکل ۱۶۴ - a) همه آن‌ها را، به جز انگشت میانه، بیرون می‌کشیم (شکل ۱۶۴ - b)، آقایان محترم، خوب توجه کنید، اگر سوراخ

دستکش را بدوزیم، همه آن چه را که دکتر سیتوس عالیقدر «خارجی» می نامد، سیاه است؛ ولی درباره انگشت میانه چه می توان گفت؟ آیا هنوز باید آن را هم پشت و رو کنیم یا تنها به بازی با واژه ها پردازیم؟ سیتوس. ولی این، هنوز چنبره نیست.



شکل ۱۶۴

چون دوست بسیار محترم من، به هم ارزی توپولوژیک علاقه مندند. آیا می توانم دستکش را (بعد از دوختن سوراخ آن)، از نظر توپولوژی، هم ارز سطح کره بگیرم؟ فرض می کنیم کار را با دستکش یک انگشتی آغاز کنیم (شکل ۱۶۵) که سر آن را به کناره سوراخ دوخته باشیم. بعد، انعکاس را، به همان ترتیبی که دکرارائه کرد، انجام می دهیم، عمل را ادامه می دهیم، ولی توجه کنید که، در خیال هم، نمی توانیم، بیش از نصف آن را، پشت و رو کنیم، حتی اگر انتهای انگشت را، به درون، فشار دهیم. و اگر در انتهای انگشت، سوراخی داشته باشیم، آن وقت، کاملاً با لاستیک اتومبیل همسان می شود.

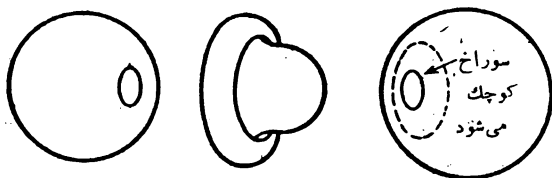
سیتوس. و در این صورت، قابل پشت و رو کردن می شود.

چون. آیا می توانم از شما خواهش کنم، اختلاف بین موقعیت انگشت وسط را با بقیه انگشت ها، روی شکل ۱۶۴ - b تشریح کنید؟ سیتوس. ولی... این که خیلی بی معنی است! آهان! فهمیدم چه باید کرد! (به طرف تخته می رود). این، یک کره تو خالی بایک سوراخ



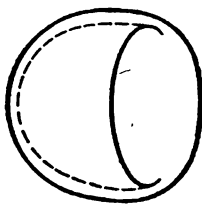
شکل ۱۶۵

است (شکل ۱۶۶). از طریق سوراخ می‌توان، آن را پشت و رو کرد؛ البته، حتماً قبول دارید که، چنین عملی، ممکن است؟ اکنون سوراخ



شکل ۱۶۶

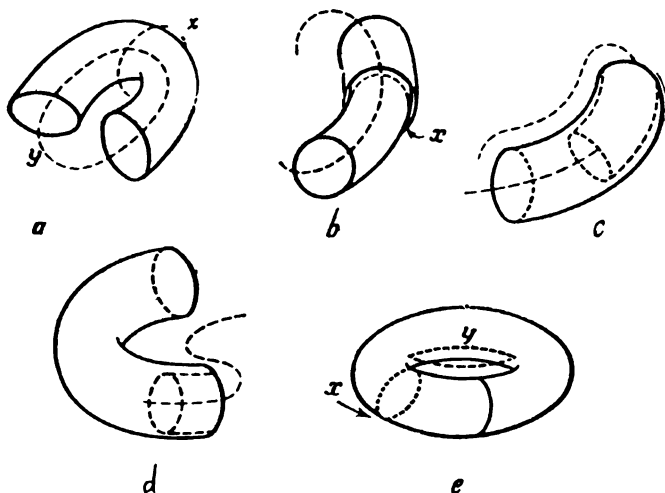
را می‌چسبانم و بخشی از سطح کره را به داخل فرو می‌کنم (شکل ۱۶۷)، آیا، این وضع، به صورتی اسرار آمیز، نیمی از همهٔ انعکاس را از اعتبار می‌اندازد؟



شکل ۱۶۷

چون، در این حالت، نه، ولی ما دربارهٔ چنبره بحث می‌کنیم. سیتوس. آیامی توانم بیرسم، چگونه می‌توان يك چنبره را، بیشتر از آن‌چه من توانستم انجام دهم، پشت و رو کرد؟ در آن، تمامی بخشی از

سطح، که زمانی درونی بود، اکنون بیرونی دیده می‌شود.
 چون. اجازه بدهید (يك لاستيك تویی اتومبیل را برداشت و با
 قیچی و چسب، کارهایی انجام داد). من لاستيك را، از عرض، بریدم
 (شکل ۱۶۸ - a)، سپس، استوانه‌ای را که به دست آمد، به طور کامل
 پشت و رو کردم (شکل ۱۶۸ - b تا d) و دوباره، دو انتهای آن را به هم
 چسباندم (شکل ۱۶۸ - e)، گمان می‌کنم همه‌ی ما موافق باشیم که، شکل
 حاصل، به واقع، پشت و رو شده‌ی چنبره است. حالا، درست شبیه همان
 چنبره‌ی نخستین است، نه همچون دسته‌ی تو خالی فنجان.



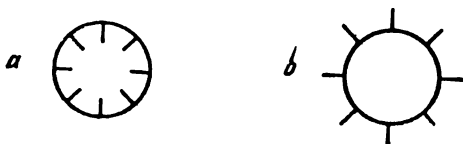
شکل ۱۶۸

سیتوس. در توپولوژی، نمی‌توانید به شکل ظاهری استناد کنید
 و نتیجه بگیرید که چنبره‌ی شما، بیش از مال من، پشت و رو شده‌است.
 چون. اجازه بدهید، به شکل‌هایی مراجعه کنیم که شما رسم
 کرده‌اید. می‌خواهم نظر شما را به يك انعکاس توپولوژیک جلب کنم:
 اتصال...

سیتوس. چی؟ ولی مگر...

داد. بعداً دکتر، بعداً آقای جونز ادامه دهید.

جونز. دومنحنی بسته را که به هم وصل باشند، نمی توان با تغییر شکل های توپولوژیک باز کرد. من دومنحنی از این گونه را روی شکل هایی که شما کشیده اید، رسم می کنم (شکل های ۱۵۷ تا ۱۶۱): یکی از آنها، x دوربخش لوله ای می پیچد و دیگری، y ، در داخل آن. خوب توجه کنید، این دومنحنی به هم وصل اند. من آنها را، در تمام مرحله های به اصطلاح انعکاس شما، رسم کرده ام و، کاملاً روشن است که، در پایان کارهم، همچنان به هم وصل اند.

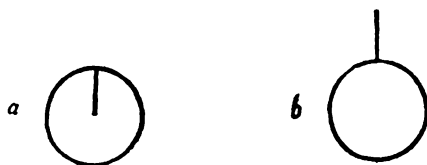


شکل ۱۶۹

سیتوس. خوب، منظور؟

جونز. درحالتی که من چنبره را پشت و رو کرده ام، این دومنحنی از هم جدا شده اند (خط چین ها را، روی شکل ۱۶۸، نشان می دهد). سیتوس. چه بی انصافی! تنها یکی از حلقه ها را بریده اید... ولی حرف خود را قطع کرد، زیرا متوجه شد که، حتی اگر حلقه را در حالت خودش ببرد، بازهم اتصال آنها به هم نمی خورد). همه چیز بی معنی است: اتصال، در فضای n بعدی، یک پایای توپولوژیک نیست. مثلاً، هر کسی می داند که، به همین علت، در فضاهایی که بیش از ۳ بعد دارند، نمی تواند گرهی وجود داشته باشد.

جونز. اجازه بدهید به استدلال اصلی آقای دکتر سیتوس برگردم.



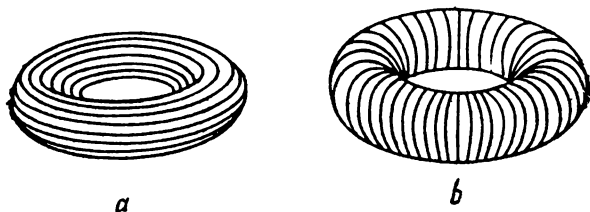
شکل ۱۷۰

اومی گوید که، اکنون، تمام رویه داخلی سطح، از بیرون دیده می شود. این تاکید به این معناست که، اگر یک رشته خط راست در نظر بگیریم که، در مقطع عرضی، دیده شوند (شبهه شکل ۱۶۹ - a)، آن وقت، آن ها در همسایگی درون سطح ما خواهند بود. بعد از عمل های پیچ در پیچی که ذکر انجام داد، این خط های راست، به طرف بیرون قرار می گیرند (شکل ۱۶۹ - b). ولی امیدوارم، آقای دکتر به یاد آورند که، شکل ۱۷۰ - a، از نظر توپولوژی، با شکل ۱۷۰ - b، یکی است و، با اضافه کردن یک بعد، می توان تغییر شکل لازم را انجام داد.

سیتوس. ولی من، هنوز، از بعد چهارم استفاده نکرده ام. چون من هم، برای جدا کردن حلقه ها از یکدیگر، از بعد چهارم استفاده نکردم.

سیتوس. ممکن است؛ ولی شما قبلاً در استدلال های خودتان، وجود این پاره خط های راست را، که از سطح مفروض به صورت شعاعی رسم شده اند، مفروض گرفتید. وقتی که می گوید نیمی از چنبره من «درست به همان ترتیبی که در ابتدا بوده» قرار دارد، دست کم، تایید می کنید، خط های راستی که، تا قبل از انعکاس، در امتداد هم واقع اند، بعد از آن هم، به همان صورت باقی می مانند. ولی به اعتقاد شخصی شما، این مطلب، ربطی به توپولوژی ندارد. علاوه بر این، اگر چنبره را با شبکه ای از خط های طولی بپوشانیم (شکل ۱۷۱ - a)، متوجه می شویم

که، بعد از انعکاس من، خط‌های این شبکه، به صورت عرضی درمی آیند (شکل ۱۷۱- b)، و البته، در هر دو رویه سطح. این دیگر، يك تغییر واقعی است!



شکل ۱۷۱

چون من از هیچ کدام این‌ها سردر نمی آورم. از چه جهتی، این وضع، پشت و رو کردن را مشخص می کند؟ به نظر من، همه این‌ها به معنای آن است، که شما، تغییر شکلی انجام داده اید که، اصولاً، نوع دیگری است. (آن‌ها به هم نگاه کردند و نفسی عمیق کشیدند).

داد. به این ترتیب، من نتیجه گیری می کنم. موضوع‌های زیر به نفع دکتر سیتوس است: اولاً، اوریوه داخلی سطح را به بیرون برگرداند و من گمان می کنم که، این را، می توان طبق معمول «پشت و رو کردن» دانست؛ ثانیاً، اگر به زبان توپولوژی صحبت کنیم، او عمل‌های پیچیده خود را روی چنبره آغاز کرد و به پایان رساند و، سرانجام، او شبکه طولی را به شبکه عرضی تبدیل کرد. از طرف دیگر، آقای جونز هم، رویه درونی سطح را به بیرون برگرداند، او هم عمل‌های مربوط به چنبره را آغاز کرد و پایان داد؛ گرچه او نتوانست شبکه را تغییر دهد، در عوض موفق شد، منحنی‌هایی را از هم جدا کند که به هم متصل بودند، کاری که دکتر سیتوس نتوانست انجام دهد. داوری به هیأت منصفه ارجاع می شود تا تصمیم خود را بگیرند.

(می‌توان خواننده را هم به هیأت منصفه اضافه کرد تا، در تصمیم‌گیری، به آن‌ها کمک کند. به اعتقاد من، بحث دربارهٔ این مساله، می‌تواند يك بعد از ظهر کامل را پر کند و، باز هم به اعتقاد من و برخلاف تصور دکتروسیتوس، نمی‌توان این بحث را بی‌معنی دانست.)

۱۵

پیوستگی و ناپیوستگی

عدد بعدی

خرده گیری، از بسیاری جهت‌ها، بابازی باواژه‌ها فرق دارد. توپولوژی ترجیح می‌دهد دربارهٔ اندازه‌ها و شکل‌های دقیق بی‌اعتنا باشد، ولی در عوض، وقتی که صحبت بر سر معنای دقیق يك مفهوم یا حکم باشد، بدون هیچ گذشتی، دربارهٔ آن موشکافی می‌کند. به نظر می‌رسد که معنای خط پیوسته را همه می‌فهمند: به خطی پیوسته گویند که پارگی نداشته باشد. ولی چنین تعریفی، خیلی ساده، تنها ردیف کردن واژه‌هاست و، برای نیازهای ریاضیات، باید آن را تکمیل کرد. «پارگی» به چه معناست؟ البته، وقتی که طنابی را دريك نقطه پاره کنیم، به دو قسمت جدا از هم تقسیم می‌شود؛ ولی اگر يك تور را پاره کنیم، چه به دست می‌آید؟ سپس، مثلاً، عددهای درست از ۱ تا ۲ را انتخاب می‌کنیم. به يك مفهوم، به نظر می‌رسد که، اگر عدد ۱۳ را حذف کنیم، در این رشته عددها، يك پارگی به وجود می‌آید، ولی اگر آن را حذف نکنیم، ناپیوستگی و پارگی وجود ندارد. ولی اگر این عددها را با

نشانه‌های روی خط کش متناظر کنیم (فرض می‌کنیم، با خط کش‌های معمولی سروکار داشته باشیم، که کوچکترین تقسیم آن، یک میلی‌متر است)، آن وقت، چگونه می‌توانیم دنبالهٔ عددهای خود را پاره کنیم؟ این وضع، به چه معناست؟ آیا می‌توانیم بین این عددهای درست، عددهای کسری را قرار دهیم و، سپس، بین عددهای اخیر، عددهای کسری دیگری را، و همین‌طور تا بی‌نهایت؟ اگر این روند، در جایی قطع نشود، یعنی اگر در هیچ گامی نتوانیم بگوییم که همهٔ عددها تمام شده‌اند، در این صورت هرگز نمی‌توانیم به پایان کار برسیم. ولی، اگر کسی گمان کند، در جایی، کار را به پایان رسانده است، آن وقت، با چه حقی می‌تواند مدعی شود که نمی‌توان عددهای تازه‌ای - با استفاده از کسرهای کوچکتر - بین عددهای موجود، قرارداد؟

شاید می‌توانستیم از محلی آغاز کنیم، در آن جا نقطه‌ای قرار دهیم، سپس در کنار آن، نقطهٔ دیگری بگذاریم و غیره. ولی اگر - طبق تاکید کتاب‌های درسی هندسه - نقطه جادارد، ولی اندازه ندارد (یعنی، در هیچ جهتی دارای بعد نیست)، وقتی که می‌گوییم نقطهٔ دیگری را (که آن هم بعدی ندارد) در کنار نقطهٔ اول گذاشته‌ایم، باید این را قبول داشته باشیم که، بین آنها، هیچ فاصله‌ای وجود ندارد. این مطلب را باید به این معنا گرفت که، آنها، در یک جا واقع شده‌اند و چون تنها اختلاف بین نقطه‌ها، جای آنهاست، بنابراین، صاف و ساده باید بپذیریم که نقطهٔ دوم بر نقطهٔ اول منطبق است. به این ترتیب، نمی‌توان نقطه‌ای پیدا کرد که، درست، در کنار نقطهٔ اول باشد. این، بهایی است که به خاطر خرده‌گیری می‌پردازیم که، البته، در توپولوژی، بسیار مهم است. در مورد ما کمزیم و می‌نیم هم، وضع به همین گونه است. اگر

مجموعه همه عددهای از ۱ تا خود ۲ را در نظر بگیریم، در بین همه آنها، عدد ۱، کوچکترین و عدد ۲ بزرگترین خواهد بود ولی اگر عددهای بین ۲ و ۱ را (یعنی عددهایی را که بزرگتر از ۱ و کوچکتر از ۲ هستند) در نظر بگیریم، آن وقت، همه چیز تغییر می کند. کوچکترین عدد، باید عددی باشد بلافاصله بعد از ۱ و بزرگتر از آن و، همچنین، بزرگترین عدد، باید عددی باشد بلافاصله قبل از ۲ و کوچکتر از آن؛ ولی هیچ کدام از این دو عدد را نمی توانیم نشان بدهیم. (در حالت اول با مجموعه بسته ای از عددها و، در حالت دوم، با مجموعه بازی از عددها سروکار داریم. با وجودی که به نظر می رسد، اختلاف بین آنها ناچیز است، همان طور که بعداً خواهیم دید، وقتی که صحبت از مجموعه ها - و به خصوص مجموعه نقطه ها - باشد، این اختلاف اهمیتی جدی پیدا می کند.)

ولی، این گفت و گوی درباره عددها، چه ربطی به توپولوژی دارد؟

برای روشن کردن این مطلب، باید مفهوم مجموعه را دقیق تر بررسی کرد تا معلوم شود که چه معنایی می توان به آن بخشید! یک مجموعه دارای مفهوم ها و حکم هایی است که نمی توان، آنها را، درباره عضوهای جداگانه این مجموعه به کار برد. این وضع، موقعیت توپولوژی را به خاطر می آورد (و البته، نه در همه جنبه ها)؛ زیرا در آن جا هم از ویژگی های فردی، و مثلاً شکل، صرف نظر می کنیم و تنها منحنی های بسته را در نظر می گیریم؛ در این جا، شکل ها را، به طور ساده، به عنوان مجموعه ای از موضوع هایی به حساب می آوریم که دارای پایاهایی می باشند.

وقتی که چیزی پیوسته نباشد، آن را ناپیوسته گوئیم. مجموعه همه عددهای درست، يك مجموعه ناپیوسته است؛ ماسه‌های کنار دریا، مجموعه ناپیوسته‌ای را تشکیل می‌دهند؛ حتی آب (اگر آن را در حالت مولکولتی در نظر بگیریم) ناپیوسته است. تنها به این دلیل که، خط راست، شامل بی‌نهایت نقطه است، نمی‌توان آن را پیوسته دانست: روی خط راست، بی‌نهایت نقطه وجود دارد که نماینده عددهای کسری گویا هستند، ولی، هنوز بی‌نهایت جای خالی در آن وجود دارد. می‌دانیم، «عدد گویا» به عددی گویند که بتوان آن را به صورت نسبت دو عدد درست نشان داد: $\frac{m}{n}$. هر عدد گویایی را که در نظر

بگیرید، می‌توان به صورت چنین نسبتی نشان داد $\left(\frac{8}{1} = 8\right)$ ، در حالی که، برای عددهای گنگی از نوع π یا $\sqrt{2}$ ، چنین نمایشی ممکن نیست (تنهایی توان، مقدار تقریبی آن‌ها را، به این صورت نمایش داد). در توپولوژی، معمولاً، ترجیح می‌دهند از واژه «پیوستگی» بیشتر در مورد «جریان» و «روند» استفاده کنند تا در مورد فضا (خط راست، عبارت است از فضای يك بعدی)، ولی اگر قرار باشد، از خط راست، به عنوان فضای يك بعدی صحبت کنیم، آن وقت، پیوستگی به معنای آن است که: می‌توانیم مجموعه همه نقطه‌های واقع بر خط راست را، با مجموعه همه عددهای حقیقی، در تناظر يك به يك قرار دهیم. منظور ما از عددهای حقیقی، عبارت است از اجتماع همه عددهای گویا و همه عددهای گنگ. ثابت شده است که، دست کم به اندازه عددهای گویا

(یعنی بی‌نهایت)، عددگنگ داریم^۱. اختلاف اصلی بین این دو نوع عدد در آن است که، عددهای گویا را می‌توان شماره‌گذاری کرد، در حالی که برای عددهای گنگ، این شماره‌گذاری، ممکن نیست. شماره‌گذاری، به این معناست که، عددهای گویا را می‌توان به ردیف ۱، ۲، ۳، ... تا ∞ ، منظم کرد. واژه «می‌توان»، در این جا، به معنای آن است که: روندی وجود دارد که، امکان این ردیف کردن را به ما می‌دهد، بدون این که حتی یکی از عددها، از قلم بیفتد. درباره کسرهای گویا، $\frac{m}{n}$ ، اگرچه نمی‌توان آن را به ردیف طبیعی خودشان شمرد (زیرا، اغلب نمی‌توان عددی را مشخص کرد که درست «بعد از» عدد مفروض واقع باشد)، روشی زیرکانه وجود دارد که، به کمک آن، می‌توان این دشواری را برطرف کرد.

همه عددهای درست را به صورت کسری نویسیم: $1 = \frac{1}{1}$ ، $2 = \frac{2}{1}$ ، و غیره؛ بقیه کسرها را هم، تا حد ممکن ساده می‌کنیم (زیرا در غیر این صورت، بارها و بارها بایک عدد مواجه می‌شویم: مثل $\frac{12}{10}$ و $\frac{6}{5}$). اکنون از $\frac{1}{1}$ آغاز می‌کنیم، بعد $\frac{1}{2}$ را می‌نویسیم و سپس، به ترتیب $\frac{1}{3}$ ، $\frac{1}{4}$ ، $\frac{2}{3}$ ، $\frac{3}{4}$ ، $\frac{1}{5}$ ، $\frac{2}{5}$ ، $\frac{3}{5}$ ، $\frac{4}{5}$ ، ... در این روش، مجموع دو عددی که برای نوشتن کسری به کار رفته است (یعنی مجموع صورت و مخرج هر کسر)، و نه خود عددها، به ترتیب صعودی اند^۲. مثلاً $\frac{1}{1}$ - کوچکترین مجموع

۱. در واقع، ثابت شده است که، به مفهومی، «تعداد» عددهای گنگ به مراتب بیشتر از «تعداد» عددهای گویاست م.

۲. دقیق تر، به ترتیب غیر نزولی م.

صورت و مخرج را دارد، بعد $\frac{1}{۲}$ ، $\frac{۲}{۳}$ می آیند (کسرهایی را، که مجموع صورت و مخرج مساوی دارند، به ترتیب صعودی بودن خود عددها می نویسیم)، سپس $\frac{۱}{۳}$ و $\frac{۳}{۴}$ (بامجموع صورت و مخرج برابر ۴)، بعد $\frac{۱}{۴}$ ، $\frac{۲}{۳}$ ، $\frac{۳}{۲}$ ، $\frac{۴}{۱}$ (بامجموع برابر ۵) و غیره. هر چه جلوتر برویم، بیشتر به کسره‌های بینایی (مثل کسره‌های بین $\frac{۱}{۳}$ و $\frac{۱}{۴}$) برخورد می کنیم، ماهرگز نمی توانیم این روند را به پایان برسانیم، ولی به این ترتیب، می توانیم کسرها را، باردیف تازه‌ای بنویسیم که کاملاً منطقی باشد و، ضمناً، هر عدد گویا، یکبار و تنها یکبار، در دنباله ظاهر شود. وجود این دنباله، به معنای آن است که توانسته ایم، همه عددهای گویا را، به کمک عددهای طبیعی ۱، ۲، ۳، ... شماره گذاری کنیم.

در جدول زیر، پایین هر کسر گویا، مجموع صورت و مخرج آن و، سپس در پایین آن، شماره ردیف کسر، داده شده است:

$\frac{1}{1}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{2}{1}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{3}{1}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{3}{2}$	$\frac{4}{1}$	$\frac{1}{5}$	...
۲	۳	۳	۴	۴	۵	۵	۵	۵	۶	...
۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	...

هر مجموعه‌ای از عددها (یا نقطه‌ها، یا هر چیز دیگری) که عضوهای آن که قابل شماره گذاری باشد (مجموعه شمارا)، مجموعه‌ای ناپيوسته است. وقتی که می خواهند مجموعه‌ای نا شمارا را شرح بدهند، به جای واژه پیوستگی، ترجیح می دهند از واژه متصله استفاده کنند (اصطلاح

اول را معمولاً، برای روندها به کار می‌برند)^۱. عدد متغیر، از تمامی نقطه‌های خط راست می‌گذرد: «حرکت» آن، پیوسته است. به این ترتیب، می‌بینیم که، نامتناهی از دو طریق مختلف به دست می‌آید: ۱، ۲، ۳، ... تا بی‌نهایت یا تعداد بی‌نهایت نقطه واقع بر پاره خط راست. توجه این مطلب اهمیت بیشتری دارد که، در این نمونه‌های نامتناهی، دو نوع بی‌نهایت وجود دارد: شمارا (حالت عددهای گویا) و ناشمارا (در حالت نقطه‌های واقع بر خط راست).

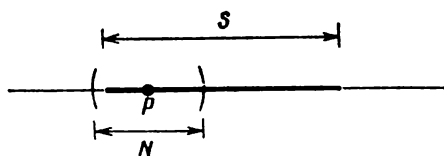
همسایگی‌ها

خواننده‌ی ما، حتماً به یاد دارد که آقای جونز، درباره‌ی بعضی از خط‌های راست، در فصل قبل، چه می‌گفت: آن‌ها «در مجاورت سطح درونی واقع شده‌اند». ما منظور او را فهمیدیم (به خصوص، آن‌چه را که روی شکل مربوطه نشان داده شده بود)، اگرچه معنای سخن او، تا حدی، مبهم بود. ولی، در کنار همه‌ی خرده‌گیری‌های احتیاط‌آمیز و لازمی که درباره‌ی نقطه‌ها، بی‌نهایت‌ها و غیر آن داشتیم، در برخی موارد، بهتر است از، به اصطلاح «عدم دقت کنترل شده» استفاده کنیم. مثلاً، در ابتدای فصل هفتم، از قضیه‌ای یاد کردیم، که در آن، از حوزه‌ای صحبت می‌شد که «از مقدار مفروض، بزرگ‌تر نباشد». این جمله، عدم دقت را زمزمه می‌کند، ولی به معنای آن است که، قضیه مفروض، بدون

۱. باید توجه داشت که از واژه «متصله»، برای همه مجموعه‌هایی که عضوهای آن‌ها قابل شمارش نیستند (مجموعه‌های ناشمارا)، به کار برده نمی‌شود، اگرچه در ارتباط با مجموعه نقطه‌ها (خط راست، صفحه یا فضا)، مجموعه خط‌های راست، مجموعه صفحه‌ها و غیره، می‌توان از آن استفاده کرد.^۲

توجه به کوچکی مقدار مفروض، درست است. همین طور، وقتی که می‌گوییم «چیزی، اندازه مفروضی دارد» و در همان حال، این چیز «بی‌نهایت کوچک است، یعنی اندازه‌ای ندارد»، از همین «عدم دقت کنترل شده» استفاده می‌کنیم، اگرچه در این جا، زمزمه‌ای از عدم دقت «خطرناک» به گوش می‌رسد.

به همین ترتیب، می‌توان گفت که، نقطه‌ای مفروض، «به اندازه کافی نزدیک» به نقطه دیگر واقع است. و این (شبه جمله «مقدار مفروض» در قضیه مذکور در بالا) به معنای آن است که نقطه مفروض را می‌توان «به حد دلخواه، نزدیک به نقطه دوم» انتخاب کرد. وقتی که درباره همسایگی نقطه‌ای صحبت می‌کنیم، هیچ اشاره‌ای به اندازه‌های آن نمی‌کنیم، بلکه فقط این را می‌خواهیم که، این همسایگی، شامل نقطه مفروض باشد و آن را طوری دربرگیرد که، در داخل این همسایگی، بتوان نقطه دیگری آن قدر که مایل باشیم نزدیک به نقطه اول انتخاب کرد. در این جا، هیچ چیز مشخصی گفته نمی‌شود: از فاصله نقطه اخیر با نقطه اول سخنی نمی‌گوییم و، با وجودی که در فضای متری که در آن می‌توان فاصله‌ها را اندازه گرفت - اغلب برای نام گذاری قطر همسایگی از نماد ε استفاده می‌شود، هرگز خود را مقید به مقدار مشخصی از ε نمی‌کنیم. اغلب، وقتی از بیان «همسایگی ε نقطه P » استفاده می‌کنیم، منظورمان همه نقطه‌هایی از همسایگی است که، فاصله آن‌ها از P ، کمتر از ε باشد. توجه کنید: می‌گوییم «کمتر» و نمی‌گوییم «نه بیشتر»؛ و این، به معنای آن است که، در این همسایگی، نقطه‌ای پیدا نمی‌شود که حداکثر فاصله را تا P داشته باشد (بابحثی که درباره وجود ماکزیمم و می‌نیمم، در بخش اول همین فصل داشتیم، مقایسه کنید).

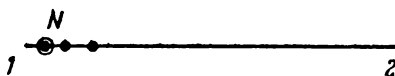


شکل ۱۷۲

البته، همه این‌ها، کاملاً تقریبی هستند، ولی می‌توان آن‌ها را، در حد لازم، دقیق کرد. فرض کنیم، روی خط راست، فاصله‌ای (یا بازه‌ای) مثل S انتخاب کرده باشیم (شکل ۱۷۲). S شامل نقطه P است و، در این نقطه، یک همسایگی مثل N وجود دارد. در هر حالتی، یک چیز مسلم است: در N ، دست کم، یک نقطه دیگر از S ، داخل شده است، به همین ترتیب، می‌توان گفت که، اگر فاصله S را به عنوان «همه نقطه‌های متناظر با عدد های حقیقی بزرگتر از ۱ و کوچکتر از ۲» تعریف کنیم، به فضایی یک بعدی می‌رسیم که در آن، انتهائی وجود ندارد و، در آن، عضو ما کمترین یا می‌نیم پیدا نمی‌شود (بابخش اول همین فصل مقایسه کنید). چون قرار گذاشته‌ایم که، همسایگی هر نقطه را، می‌توان به حد دلخواه، کوچک گرفت، بنابراین می‌توانیم بگوییم که، هر نقطه S دارای یک همسایگی است، به نحوی که به طور کامل در داخل S قرار گرفته باشند (یعنی شامل هیچ نقطه‌ای، خارج از S ، نباشند). این مطلب، به معنای آن نیست که نمی‌توانیم همسایگی‌ها را طوری انتخاب کنیم که شامل، نه تنها نقطه‌هایی از S ، بلکه ضمناً نقطه‌های بیرون از آن هم باشند، بلکه به معنای این است که، اگر همسایگی‌ها را به قدر کافی کوچک بگیریم، آن وقت، شامل نقطه‌های «بیگانه» نمی‌شوند.

روشن است که این حکم، در مورد نقطه‌های انتهائی درست نیست، ولی می‌دانیم که S ، انتهائی ندارد. البته، همه چیز به تعریف‌ها

مربوط می‌شود و، نیاز به تعریف‌های دقیق، از ویژگی‌های ریاضیات است. گاهی، نبودن تعریف هم، نقشی اساسی به عهده دارد: در هر حالتی، باید به روشنی بفهمیم که، حکم مورد نظر ما، تا چه حد دقیق است.



شکل ۱۷۳

باز هم تاکید می‌کنیم که، وقتی با قطعه‌ای از خط راست سروکار داریم که با عددهای بزرگتر از ۱ و کوچکتر از ۲ متناظر است، و نقطه‌ای نزدیک به ۱ روی آن انتخاب کنیم، همیشه می‌توانیم نقطه دیگری پیدا کنیم که به ۱ نزدیکتر باشد (شکل ۱۷۳). اگر کسی به این فکر بیفتد که، سرانجام، خود را به نقطه‌ای برساند که آن قدر به ۱ نزدیک باشد که نتوان نقطه دیگری، که نزدیکتر به ۱ باشد، پیدا کرد، بنابراین، بین هر نقطه‌ای، هر قدر هم نزدیک به ۱ انتخاب شود، باز هم جایی وجود دارد؛ حتی برای این نقطه یک همسایگی وجود دارد که، تنها، شامل نقطه‌هایی از فاصله ۱ تا ۱ است.

احتمالاً خواننده متوجه شده است که منظور ما از فاصله، یا بازه، همان چیزی است که مجموعه باز نقطه‌ها نامیده می‌شود. اگر با یک مجموعه بسته سروکار داشته باشیم (مثلاً، همان فاصله قبلی را، به اضافه خود دو انتهای ۲ و ۱، در نظر بگیریم)، دیگر نمی‌توانیم از حکم‌های مربوط به همسایگی استفاده کنیم، زیرا در این حالت، در نقطه‌های انتهایی ۲ و ۱، همسایگی‌هایی وجود ندارد که شامل هیچ نقطه‌ای کوچکتر از ۱ یا بزرگتر از ۲ نباشند؛ در این حالت، ۲ و ۱، خود عضوهایی

نقطه‌های حدی

در توپولوژی، «نقطه حدی»، آن چیزی نیست که از روی نام گذاری آن، به نظر می‌رسد. «نقطه حدی»، در حالت کلی، يك نقطه مرزی نیست (اگرچه، گاهی هم، چنین است). مثلاً، هر نقطه‌ای از خط راست—که مناظر بایك عدد حقیقی است—يك نقطه حدی است. تعریف معمولی (ونه، تنها تعریف) نقطه حدی، شامل این مضمون است که، هر همسایگی آن، شامل نقطه دیگری از همان مجموعه باشد (در مثال ما، شامل نقطه دیگری از خط راست). تازمانی که با واژه «حد»، به مفهوم خاصی که در این جا به کار می‌رود، آشنا نباشیم، تعریف بالا به نظر مان عجیب می‌رسد.

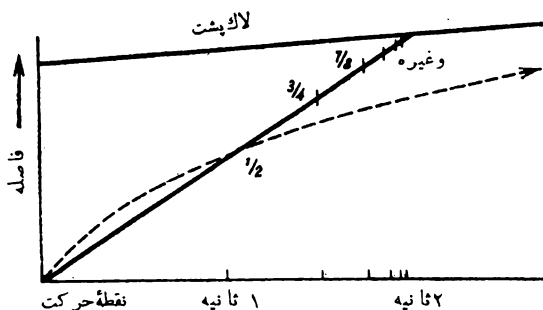
مثالی از زندگی می‌آوریم، اگرچه ممکن است غیر عادی به نظر آید، و به کمک آن، موضوع را روشن می‌کنیم. فرض کنید، روبه دیوار ایستاده اید و يك گام، به اندازه نصف فاصله خود تا دیوار، برمی‌دارید، گام دوم را به اندازه نصف فاصله باقی مانده و، گام سوم را، باز هم به اندازه نصف فاصله‌ای که بعد از گام دوم باقی مانده است برمی‌دارید و غیره. با چنین حرکتی، شما هرگز به دیوار نمی‌رسید، زیرا، برای رسیدن به دیوار، باید بی‌نهایت گام بردارید. در این مورد، دیوار، نقطه حدی حرکت شماست. فرض کنید، فاصله نخستین شما تا دیوار، برابر ۲ متر باشد، در این صورت، در گام اول ۱ متر، و، سپس، به ترتیب $\frac{1}{2}$ ، $\frac{1}{4}$ ، $\frac{1}{8}$ ، $\frac{1}{16}$ ، ... متر طی خواهید کرد؛ تمامی فاصله برابر ۲ متر است،

باوجود این، عدد، به عنوان مجموعی از بی نهایت کسر، به دست می آید، بنابراین شرط، همیشه نصف فاصله خود تادیوار را جلومی روید و، هرگز، تمامی آن را نمی پیمائید؛ از این دیدگاه، شما هرگز به دیوار نمی رسید. این موقعیت، شبیه معمای زنون درباره آشیل تندپا و لاک پشت کندپا است: آیا آشیل می تواند به لاک پشت برسد؟

همه مامی دانیم که آشیل به لاک پشت (علی رغم همه تعریف ها) می رسد و، از آن، می گذرد، زیرا او، در واقع امر، این دنباله نامتناهی گام ها را بر نمی دارد. آشیل با سرعتی ثابت حرکت می کند؛ نمودار حرکت او، در شکل ۱۷۴ داده شده است. این نمودار، يك خط راست است، زیرا آشیل سرعتی ثابت دارد و، این نتیجه علی رغم این که از بی نهایت نقطه می گذرد، به دست می آید. اگر آشیل $\frac{1}{4}$ متر نخستین را در ۱ ثانیه

می پیمود و، برای هر نیمی از فاصله باقی مانده اوتالاک پشت، باز هم همین ۱ ثانیه وقت را صرف می کرد، آن وقت، نمودار حرکت او روی خط چین (خطی که انحنا دارد و به سمت بالایی رود) می افتاد و هرگز به لاک پشت نمی رسید. اگر فاصله های زمانی را، که برای پیمودن فاصله های متناظر لازم دارد، با هم جمع کنیم، باز هم معلوم می شود که، کل زمان لازم برای رسیدن به لاک پشت، برابر است با دو برابر زمانی که برای پیمودن نیمه اول راه لازم است.

علت این که، دیواریا لاک پشت را، نقطه حدی می خوانیم، این است که، باتوجه به روندی که برای حرکت انتخاب کرده ایم، می توانیم به آن ها «نزدیک شویم»، نه این که تا محل آن ها «بپاییم». به زبان دیگر، می توانیم، تا آن جا که بخواهیم، به آن ها نزدیک شویم (که با وجودی که،

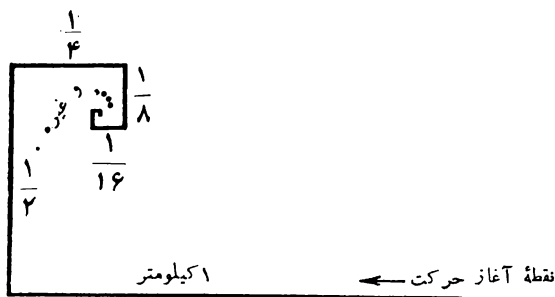


شکل ۱۷۴

دلخواه، به نظر می آید، برای توپولوژی بسیار مهم است). برای این که نمونه ای از نقطه حدی، در فضای دوبعدی، بدسیم، مساله ای طرح می کنیم که، برای حل آن، هیچ نیازی به ریاضیات عالی نیست و، تنها، آشنایی با هندسه مقدماتی و، ضمناً، وجود عقلی سلیم، کافی است. شخصی روی صفحه ایستاده است: او ۱ کیلومتر به سمت غرب

می رود، سپس $\frac{1}{4}$ کیلومتر به سمت شمال؛ بعد $\frac{1}{4}$ کیلومتر به شرق و سپس $\frac{1}{8}$ کیلومتر به سمت جنوب؛ دوباره $\frac{1}{16}$ کیلومتر به سمت غرب می رود و غیره. این شخص، هر بار، درست به زاویه قائمه می پیچد و، در هر سمت، نیمی از فاصله سمت قبلی را طی می کند، به نحوی که یک مارپیچ بازو به های قائمه به دست آید (شکل ۱۷۵ را ببینید).

مسیر او در کجا تمام می شود؟ به سادگی می توان متوجه شد که، این شخص، روی هم ۲ کیلومتر راه خواهد رفت، به نحوی که اگر با سرعت ثابتی حرکت می کرد، به محل موعود می رسید. آیا، برای حل مساله، می توان، تنها با استفاده از پرگار و خط کش، مقصد را پیدا کرد؟ پاسخ را در ضمیمه VI ببینید.



شکل ۱۷۵

نوع دیگری از نقطه حدی را مطرح می کنیم (که در آن، نقش اصلی به عهده زمان است و نه فضا، زیرا در مورد آن، جای نقطه در فضا، اهمیتی ندارد)؛ این نقطه، عبارت است از لحظه دقیق نجات شما، وقتی کشتی شما در دریا دچار حادثه شده و در حال غرق شدن است. کشتی شما مرتباً پایین تر می رود، آیا نجات دهندگان «به موقع» می رسند؟ این «لحظه» را، می توان نقطه حدی دانست، ولی اگر شما در يك کشتی، با خیال آسوده، نشسته باشید، دیگر نمی توان این «لحظه» را، نقطه حدی نامید. همه چیز، به مضمون و مفاد درونی مطلب مربوط می شود: اگر عدد ۲ را، به عنوان یکی از عددهای درست در نظر بگیریم، يك نقطه حدی نیست، ولی اگر آن را به عنوان مجموع رشته $1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \frac{1}{16} + \dots$ و یا به عنوان یکی از عددهای حقیقی، که مثلاً بین ۱- و ۳+ قرار دارد، به حساب آوریم، آن وقت، يك نقطه حدی خواهد بود.

مجموعه‌ها

برتراند راسل، زمانی گفته بود: از ویژگی‌های ریاضیات این است که، هرگز نمی‌دانیم دربارهٔ چه چیز خاصی صحبت می‌کنیم. معنای این مطلب این است که، ریاضی‌دانان، نه به حقیقت، بلکه به بی‌تناقضی علاقه‌مندند. آن‌ها در جست و جوی قانون‌مندهایی نیستند که بتوان، از آن‌ها، در جهان واقعی استفاده کرد. بلکه به دنبال چیزهایی هستند که از نظر منطقی درست باشند و اگر آن‌ها را به عنوان حقیقت‌هایی که برای خودشان وجود دارند مورد بررسی قرار دهیم بتوان به وجود قانون‌هایی پی‌برد.

مدتها گمان می‌کردند که هندسهٔ اقلیدسی را می‌توان در مورد فضائی که ما را احاطه کرده است، به کار برد، ولی با آغاز آینشتین، واقعیت امر روشن شد و، با استفاده از تلسکوپ‌های قوی، معلوم شد که فضای ما - اگر به بخش نسبتاً بزرگی از کیهان توجه داشته باشیم - به هیچ وجه اقلیدسی نیست. ولی، فضای ما به هر صورتی باشد، اعم از این که هندسهٔ اقلیدسی در آن کاربرد داشته باشد یا نه، به خود هندسهٔ اقلیدسی مربوط نمی‌شود و آن را منطقی‌تر یا متناقض‌تر نمی‌کند؛

ریاضی‌دان به جنبه‌های کاربرد يك نظریه‌کاری ندارد، آن چه مورد نظر اوست، بی‌تناقضی درونی و منطقی بودن این نظریه است. باهمه این‌ها، وقتی که ریاضی‌دان کاربردی برای نظریه خود پیدا کند، خوشحال می‌شود و از آن لذت می‌برد.

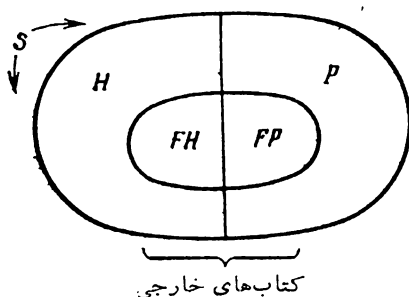
وقتی که ریاضی‌دان، مثلاً، از بی‌نهایت صحبت می‌کند، کاری به این ندارد که، در واقع، چه چیزی را مورد بررسی قرار داده است و، ضمن بررسی خود، نیازی به این پیدا نمی‌کند که يك بی‌نهایت «واقعی» را - اگر وجود داشته باشد - در نظر بگیرد. به همین ترتیب، وقتی که در هندسه از زاویه قائمه صحبت می‌کند، نمی‌خواهد بگوید که زاویه قائمه مطلق، در جایی در واقعیت، وجود دارد؛ او به طور ساده، از زاویه قائمه ایده‌آل صحبت می‌کند تا بتواند نتیجه‌ای منطقی از آن به دست آورد. در ریاضیات، بی‌نهایت‌های مختلفی وجود دارد و ما، در موقعیت‌های متفاوتی، درباره آن صحبت می‌کنیم. در ریاضیات، رابطه‌ها، بیشتر از موضوع‌هایی که به وسیله این رابطه‌ها به هم بستگی پیدا کرده‌اند، اهمیت دارد. متخصصان توپولوژی هم، مثل دیگر ریاضی‌دانان، سرانجام، خود را از هر گونه درك محسوس و ملموس جدا کردند: متخصصان توپولوژی، در ابتدا، با چیزهای ملموسی سروکار داشتند که به هم مربوط بودند، ولی روز به روز بیشتر به این سمت کشانده شدند که، چگونه می‌توانند خود را از قید چنین چیزهایی که محسوس و ملموس بودند (و موضوع‌های اولیه بحث را تشکیل می‌دادند)، به طور کامل، خلاص کنند. و در همین مسیر بود که ریاضی‌دانان، توانستند به بهترین نتیجه‌گیری‌ها برسند.

همان طور که قبلاً هم گفته‌ایم، متخصصان توپولوژی، به

ویژگی‌های پایا، علاقه خاصی دارند: ولی بهترین روش نمایش چیزها به صورت کلی خود و، درعین حال، حفظ بستگی‌های بین آنها (که امکان صحبت درباره پایاهاى توپولوژیک را فراهم کند)، مطالعه این چیزها، به صورت مجموعه‌هاست. ما اکنون نشان خواهیم داد که، چگونه می‌توان با مجموعه‌ها عمل کرد، بدون این که از ماهیت عضوهای آنها، اطلاعی داشته باشیم.

نمودار ون

اجازه بدهید، از مجموعه کتاب‌های قفسه آغاز کنیم؛ بعضی از آنها با جلد محکم صحافی شده‌اند و بقیه، جلد ساده دارند، در این حالت، به ردیف و اندازه کتاب‌ها، کاری نداریم، ولی می‌دانیم درباره چه چیزی صحبت می‌کنیم: گفت و گوی ما، نه درباره همه کتاب‌های جهان، بلکه تنها درباره کتاب‌هایی از مجموعه S است. بعضی از آنها، جلد ساده دارند و زیرمجموعه P از مجموعه S را تشکیل می‌دهند. تعریف عادی می‌گوید: P وقتی زیرمجموعه S است که، هر عضوی از P ، ضمناً، عضوی از S باشد (در مثال ما، این عضوها، کتاب هستند).

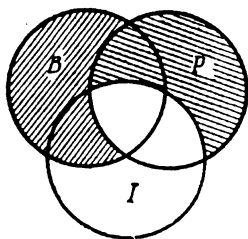


شکل ۱۷۶

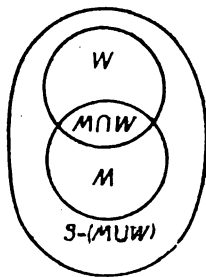
این حقیقت را، به طور ساده، این طور می نویسند: $P \subset S$.
 کتاب های با جلد محکم هم، يك زیر مجموعه را تشکیل می دهند:
 $H \subset S$. بعضی از کتاب ها، خارجی اند و در هر دو نوع از زیر مجموعه های
 ما، یعنی P و H ، پیدا می شوند. در شکل ۱۷۶، نمودار مربوط را
 رسم کرده ایم؛ در آن جا، مجموعه و زیر مجموعه ها، به صورت حوزه-
 هایی مشخص شده اند، ولی وضع قرار گرفتن این زیر مجموعه ها و تعداد
 نسبی آنها، در این نمودار، مشخص نمی شود. روشن است که يك
 کتاب، نمی تواند هم با جلد ساده باشد و هم با جلد محکم و، بنابراین
 این دو مجموعه (هر زیر مجموعه را می توان، به عنوان يك مجموعه
 مستقل در نظر گرفت)، یکدیگر را قطع نمی کنند (با هم «اشتراکی»
 ندارند). این دو مجموعه را می توان از هم تمیز داد و به هم مربوط
 نیستند. در شکل ۱۷۶ می بینیم که، حوزه S ، به دو حوزه H و P تقسیم
 شده است و هر دوی این زیر مجموعه ها، شامل بیضی کوچکی هستند
 که معرف کتاب های خارجی است و، در نتیجه، دو زیر مجموعه برای
 مجموعه های H و P تشکیل می دهند. FP و FH .

می توانیم نمودار دیگری رسم کنیم و، در آن نشان دهیم، چه
 کسی کدام کتاب ها را خوانده است. برای این منظور، از عادی ترین
 نمودار ون استفاده می کنیم (شکل ۱۷۷). M نماینده کتاب هایی که
 شوهر خوانده است و W ، کتاب هایی که به وسیله زن خوانده شده
 است. بخش مشترك این دو حوزه، معرف کتاب هایی که مورد استفاده
 هر دو نفر، زن و شوهر، قرار گرفته است؛ این بخش، معرف اشتراك
 M و W است که به صورت $M \cap W$ نشان داده می شود. کتاب های
 خوانده نشده، متناظر با بخشی از S است که در بیرون M و بیرون W

قرار گرفته است. همه کتاب‌های خوانده شده، مجموع (یا اجتماع) مجموعه‌های M و W را تشکیل می‌دهد. این اجتماع را، به صورت $M \cup W$ نشان می‌دهند که شامل بخش مشترک $M \cap W$ هم می‌شود. اجتماع دو مجموعه، شامل عضوهایی است که دست کم، به یکی از دو مجموعه تعلق داشته باشند (یعنی یا متعلق به یکی از دو مجموعه باشد و یا متعلق به هر دوی آنها). به این ترتیب، کتاب‌های خوانده نشده را



شکل ۱۷۸



شکل ۱۷۷

می‌توان به صورت $S - (M \cup W)$ نشان داد. این حقیقت را که دو مجموعه H و P ، در شکل ۱۷۶، اشتراکی ندارند، می‌توان به صورت $H \cap P = \emptyset$ نشان داد.

از نمودار ون می‌توان، برای روشن کردن بعضی از رابطه‌های منطقی استفاده کرد. مثلاً فرض کنید بدانیم که: (۱) همه کتاب‌های ما چاپی اند، (۲) در هر کتاب چاپی، تنها از رنگ سیاه استفاده می‌شود؛ در این صورت نتیجه می‌گیریم که: (۳) در همه کتاب‌ها از رنگ سیاه استفاده شده است. در شکل ۱۷۸، دایره B نماینده همه کتاب‌های ما، دایره P نماینده همه کتاب‌های چاپی و I ، نماینده همه کتاب‌هایی است که، در آنها، تنها از رنگ سیاه استفاده شده است. از آن جاکه ما،

کتاب‌های غیرچاپی نداریم، تنها اشتراك $B \cap P$ را بررسی می‌کنیم و بخش دیگر B را کنار می‌گذاریم. سپس، بخشی از P را که در $P \cap I$ نیست، کنار می‌گذاریم، زیرا همه کتاب‌ها تنها با رنگ سیاه چاپ شده‌اند. اکنون می‌بینیم که، از B ، تنها $B \cap I$ باقی مانده است، یعنی در همه کتاب‌ها، تنها از رنگ سیاه استفاده شده است. همه این‌ها، به همان اندازه درستی خود، ساده‌هم هستند؛ ولی اگر بخواهیم، همین تلاش را، در مورد چهار مجموعه‌ای انجام دهیم که هیچ کدام از آن‌ها موجب حذف دیگران نشود (یعنی مثلاً از نوع کتاب‌های خوانده شده و خوانده نشده نباشد)، آن وقت، کار به این سادگی نخواهد بود. در واقع، اگر بخواهیم نمودار ون را، برای چهار مجموعه، رسم کنیم، به نحوی که همه ترکیب‌های ممکن روی آن نشان داده شده باشد (یعنی، بخش‌هایی را مشخص کرده باشد که، در عین حال، متعلق به يك، دو، سه یا چهار مجموعه باشند)، آن وقت، با يك معمای کوچک سر و کار خواهیم داشت. ضمناً، بهتر است، ابتدا، همه ترکیب‌های ممکن را بنویسیم: تعداد آن‌ها، روی هم، ۱۵ می‌شود (تعداد این گونه ترکیب‌ها، همیشه، يك واحد از 2^n کمتر است، که در آن، n عبارت است از تعداد مجموعه‌ها، یعنی تعداد ترکیب‌ها برابر $1 - 2^n$ می‌شود و این، البته، به شرطی است که حالتی را که در آن، هیچ يك از مجموعه‌ها وجود ندارند، در نظر نگیریم، در حالت اخیر، تعداد همه ترکیب‌ها، برابر 2^n می‌شود). یادآوری این مطلب لازم است که، هیچ ضرورتی ندارد، برای نمایش مجموعه‌ها، از دایره استفاده کنیم: برای نمایش مجموعه، می‌توان از هر شکل بسته‌ای، و مثلاً بیضی کشیده، استفاده کرد؛ پاسخ در پایان همین بخش داده شده است.

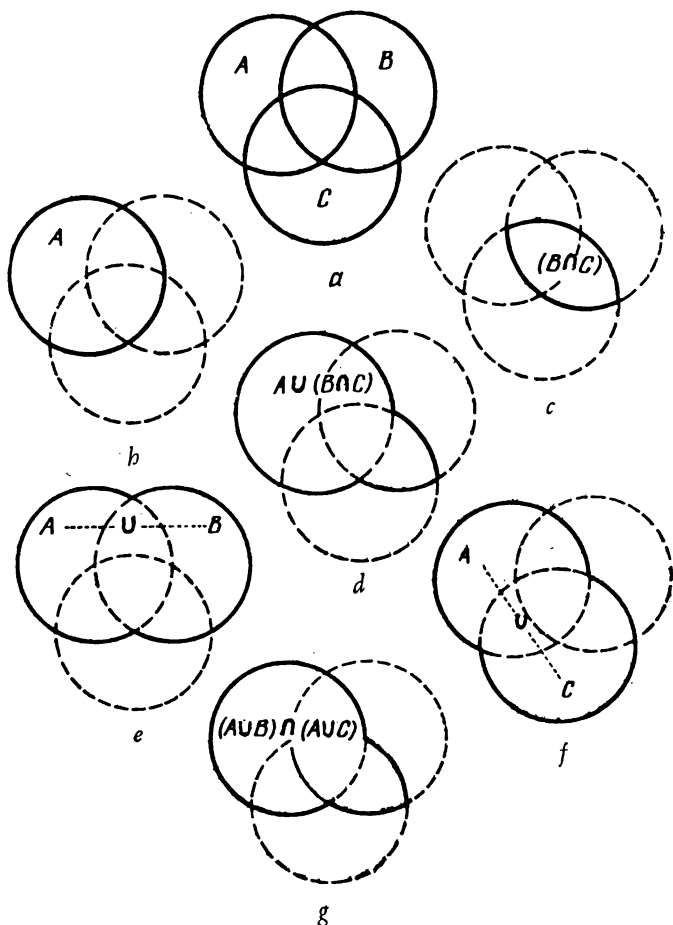
زیر مجموعه‌ای که هیچ عضوی نداشته باشد (مثلاً، مجموعه کتاب غیر چاپی)، مجموعه تهی نامیده می‌شود. متخصصان توپولوژی، به این جهت، چنین مجموعه‌ای را وارد کرده‌اند که، در بعضی موردها، به آن كمك می‌کند: اگر همه جا و همیشه بخواهیم از مجموعه تهی استفاده کنیم، ممکن است دشواری‌هایی ایجاد کند، ولسی در جبر توپولوژی، می‌تواند عنصر کاملاً مفیدی باشد. مثالی می‌آوریم که، در آن، مجموعه تهی معنا پیدا می‌کند و ضمناً، کاملاً جبری هم نیست. مسابقه مشهور بیست سئوالی را در نظر می‌گیریم. در این مسابقه، یکی از شرکت کنندگان، چیزی یا موضوعی را در نظر می‌گیرد و دومی می‌تواند بیست سئوال از او بکند و، در برابر هر سئوال خود، تنها پاسخ «بله» یا «نه» را دریافت می‌کند، بعد از بیست پرسش، باید بتواند چیز یا موضوعی را که طرف او فکر کرده است، کشف کند. فرض کنید، شرکت کننده اول، به «سوراخ نان شیرینی حلقه‌ای» فکر کرده باشد، آن وقت، اگر شرکت کننده دوم بپرسد: «آیا جنس آن غیر معدنی است؟»، نمی‌توان پاسخ «بله» یا «نه» به آن داد، زیرا پاسخ را هم می‌توان به فضای داخلی سوراخ نسبت داد (که مثلاً هواست) و هم می‌توان تصور کرد که شکل سوراخ، به خاطر حلقه دور آن به وجود آمده است که از ماده‌ای ساخته شده است. بنابراین، احتمالاً، بهترین پاسخ این باشد که مجموعه‌ای تهی از «ذره‌های نان شیرینی حلقه‌ای» است. ولی البته، در مسابقه بیست سئوالی، چنین پاسخی مجاز نیست. قضیه‌های ظریفی، با شرکت تنها سه مجموعه، وجود دارند که چندان قابل فهم نیستند. مثلاً، این رابطه را در نظر می‌گیریم:

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

معنای این رابطه چنین است: «اجتماع A با اشتراك C و B، برابر است با اشتراك اجتماع A و B و اجتماع A و C». این حکم را، با چنین تنظیمی، به سختی می توان فهمید. به زبان عادی، می توانست به این معنی باشد:

«گروهی از مردم که موهای ژولیده یا بور مجعد دارند (یا هم این ها و هم آن ها با هم)، از همه کسانی تشکیل شده است که، به طور هم زمان، در گروه شامل ژولیده ها یا مجعد ها (یا هم این و هم آن با هم) و گروه شامل ژولیده ها یا بورها (یا هم این و هم آن با هم) واقع باشند». می بینیم که، برای توضیح منظور خود، گاهی ترجیح می دهیم از واژه «یا» استفاده کنیم و گاهی از واژه «و». آیا، این وضع، مارا به پیچ و خم دستور زبان نمی اندازد؟ اگر تمامی دقت خود را روی معنای درست جمله بالامتمرکز کنیم، ممکن است، به نوعی حالت هیپنوتیزمی دچار شویم. ولی، اکنون، به شکل ۱۷۹ توجه کنید.

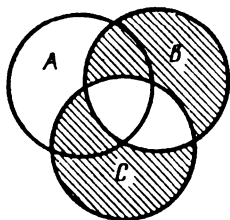
به کمک نمودار a، همه چیز روشن می شود. در حالت b، تمام دایره A (افراد با موهای ژولیده) در اختیار ماست. در حالت c، اشتراك $B \cap C$ نشان داده شده است (بورهای مجعد، و نه B یا C). در حالت d، اجتماع این مجموعه ها را به دست آورده ایم: $A \cup (B \cap C)$. حالاً بخش سمت راست برابری خود را مورد رسیدگی قرار می دهیم: در حالت e، اجتماع A و B (یعنی گروهی از مردم که موهای ژولیده یا بور یا هر دو را دارند) و در حالت f، اجتماع A یا C (یعنی گروهی از مردم که موهای ژولیده یا مجعد یا هر دو را دارند) نشان داده شده است. در حالت g، شکل های e و f را روی هم گذاشته ایم تا فصل مشترك آنها را پیدا کنیم و قانع شویم که همان نتیجه حالت d به دست



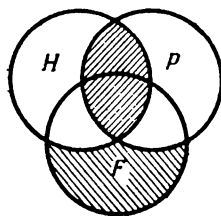
شکل ۱۷۹

می آید. و این، همان چیزی بود که می خواستیم ثابت کنیم.
 وقتی که با نمودارهای ون کار می کنیم، گاهی بهتر است از
 روش حذف بخش های غیر لازم استفاده کنیم (مثل حالتی که در شکل
 ۱۷۸ داشتیم). شکل ۱۷۶ را می توانستیم به صورت شکل ۱۸۰ نشان
 دهیم، که در آن، فصل مشترک کتاب های با جلد محکم و کتاب های

با جلد ساده را حذف کرده ایم، زیرا حتی يك كتاب هم وجود ندارد که، در عين حال، هم جلد محکم داشته باشد و هم جلد ساده: $H \cap P = \emptyset$. سپس، بخشی از کتاب های خارجی را، که بیرون H و P قرار دارند، حذف می کنیم، زیرا با کتابی سروکار نداریم که بدون جلد باشد. $F - (H \cup P) = \emptyset$. ولی، این شکل، چیز تازه ای، که قبلاً از آن بی اطلاع باشیم، به ما نمی دهد. برعکس، در حالتی که شکل ۱۷۹ را تعقیب می کردیم، اگر جمله های اجتماع را به ردیف عکس می نوشتیم: $(B \cap C) \cup A$ ، روش حذف می توانست دشواری هایی به وجود آورد. ممکن بود، از بدشمنی خود، ابتدا، بخش هایی از B و C را حذف کنیم که اشتراکی ندارند (شکل ۱۸۱) و بعد، نتیجه را به A (تمامی A) اضافه کنیم؛ در این جا، ناچار می شدیم، قسمتی از A را که قبلاً حذف کرده بودیم، بازسازی کنیم. به همین مناسبت، استفاده از خط های



شکل ۱۸۱



شکل ۱۸۰

کلفت تر یا، دست کم، استفاده از شکل های متوالی، گاهی، مفهوم تر از روش حذف است.

حالا، همه تعریف ها را در يك جا جمع می کنیم:

۱. زیرمجموعه مجموعه S ، به مجموعه ای گفته می شود که هر عضو

آن متعلق به S باشد: $A \subset S$. (وقتی که می گوییم p عضوی است

متعلق به مجموعه S ، می نویسیم: $p \in S$.)

۲. اجتماع دو مجموعه A و B ، به مجموعه‌ای گفته می‌شود که، هر عضو آن دست کم، متعلق به یکی از دو مجموعه A و B باشد: $A \cup B$
۳. اشتراك مجموعه‌های A و B ، به مجموعه‌ای گفته می‌شود که، هر عضو آن، هم متعلق به A و هم متعلق به B باشد: $A \cap B$.
۴. متمم زیرمجموعه A از مجموعه S (در S) ، به مجموعه‌ای گفته می‌شود که شامل عضوهایی از مجموعه S باشد، که به A تعلق ندارند: $S \setminus A$.

مفهوم متمم، در توپولوژی، نقشی اساسی دارد، همین حالا هم، می‌توانیم از آن درباره «دیسک» استفاده کنیم: اگر قسمتی از دیسک را که روی سطح قرار دارد، به رنگ سیاه در آوریم، آن وقت، متمم آن، بدون رنگ سیاه، باقی می‌ماند. متمم مجموعه S را در فضای U ، می‌توان به صورت $U \setminus S$ نوشت. این مفهوم، ضمن کاربرد نظریه مجموعه‌ها در توپولوژی، اهمیت بیشتری پیدا می‌کند.

در نظریه مجموعه‌ها هم، مثل هندسه، قضیه‌های زیادی وجود دارد (که همیشه هم ، واضح نیستند و حتی گاهی غیر واقعی به نظر می‌آیند)، که به ما کمک می‌کنند تا این نظریه را به صورتی به هم پیوسته و قابل زیست درک کنیم. چنداناً از این قضیه‌ها را در این جا می‌آوریم و از خواننده می‌خواهیم، آن‌ها را، به کمک نمودار ون ثابت کند. (به خواننده توصیه می‌کنیم، تا زمانی که به علامت‌ها عادت نکرده است، آن‌ها را روی يك کاغذ بنویسد و دائماً جلو خود داشته باشد: $\subseteq$ برای زیرمجموعه ، $\in$ برای عضویت، $\cup$ برای اجتماع، $\cap$ برای اشتراك و $A \setminus B$ به معنای متمم A در B).

۱. اگر $A \subseteq B$ ، آن گاه $A \cup B = B$.

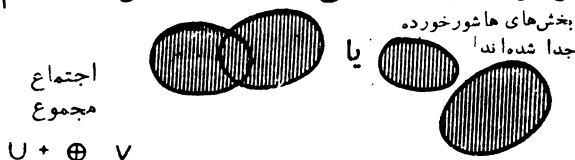
۲. اگر $A \subset B$ ، آن گاه $A \cap B = A$.

۳. اگر $A \subset B$ و $B \subset C$ ، آن گاه $A \subset C$.

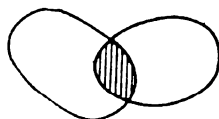
۴. $(A \cap B) \cap C = A \cap (A \cap C)$.

۵. $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$.

این نکته را هم یادآوری می کنیم که، این نمادها، تنها نمادهای ممکن نیستند و، در کتابهای مختلف، ممکن است به نمادهای مختلف برخورد کنید. ما بعضی از آنها را در این جا داده ایم

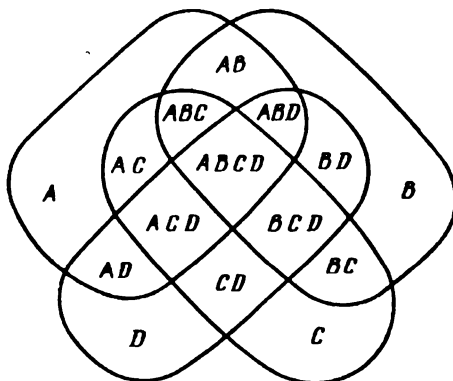


اشترك
حاصل ضرب
فصل مشترك



$\cap \cdot \odot \wedge$ (به طور ساده پشتم نوشته شده اند) AB

نماد عضویت مجموعه ، یعنی $\in$ ، اگر كوچك نوشته شود ،



شكل ۱۸۲

ممکن است با حرف یونانی ε (اپسیلون) اشتباه شود.

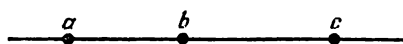
✱

پاسخ معمای مربوط به چهار مجموعه، در شکل ۱۸۲ داده شده است. سعی کنید، خودتان، همین مطلب را درباره پنج مجموعه روشن کنید. پاسخ در ضمیمه VII داده شده است.

مجموعه‌های باز و مجموعه‌های بسته

تا این جا، درباره مجموعه آدم‌ها یا کتاب‌ها صحبت کردیم، ولی در توپولوژی، معمولاً سخن از مجموعه نقطه‌هاست. تا زمانی که منظور از این نقطه‌ها، همان چیزی است که از هندسه می‌دانیم، متخصصان توپولوژی، فضایی را که این نقطه‌ها در آن قرار دارند، فضای اقلیدسی می‌نامند. مثلاً صفحه، خود به خود، یک فضای دو بعدی اقلیدسی را تشکیل می‌دهد (که اغلب، آن را به صورت E^2 نشان می‌دهند). خط راست، عبارت است از E^1 . به جز این‌ها، با E^3 ، E^4 و غیره هم سروکار داریم. فضاهایی که می‌خواهیم درباره آن‌ها صحبت کنیم، فضاهای اقلیدسی هستند که، ضمناً، فضاهای متریک هم از آب درمی‌آیند. قبل از آن که به روشن کردن مفهوم اخیر بپردازیم، به یاد می‌آوریم که ما، همیشه، علاقه‌مند به حداکثر تعمیم هستیم. بنابراین، امیدواریم به رابطه‌ها یا قضیه‌هایی برسیم که در هر فضایی قابلیت کاربرد داشته باشند، بدون این که به بعدهای فضا کار داشته باشیم و یا حتی به نقطه‌های اقلیدسی؛ بلکه تنها با موضوع‌های نامعینی سروکار داشته باشیم که درباره آن‌ها بتوان رابطه‌ها یا قضیه‌های مفروض را به کاربرد. این گونه روش تعمیم، از ویژگی‌های ریاضیات است: شش جفت برابر است بایک دوجین،

بدون این که فکر کنیم، دربارهٔ آپارتمان صحبت می کنیم یا روزهای ماه. وقتی که فضای متری وارد توپولوژی شود، به معنای آن است که، نقطه‌ها، به ردیف معینی قرار گرفته‌اند، به نحوی که اگر فاصلهٔ بین نقطهٔ a و نقطهٔ b برابر صفر باشد، آن وقت $a = b$. به همین ترتیب، مجموع فاصله‌های از a تا b و از b تا c ، بزرگتر یا برابر فاصلهٔ از a تا c باشد (شکل ۱۸۳)؛ برابری، تنها برای حالتی است که داشته باشیم: $a = b$ یا $b = c$). همهٔ این‌ها ساده است، ولی توجه کنید که، در این جا،



شکل ۱۸۳

هیچ صحبتی از این نیست که چقدر بزرگتر است: تنها می‌گوییم بزرگتر یا برابر یا کوچکتر است. معمولاً، در فضای متری، مفهوم فاصله وارد می‌شود، ولی در توپولوژی کوشش می‌شود تا خود را از قید آن آزاد کنند. این وضع، به معنای آن نیست که قاعده‌های مربوط به فضای متری. در توپولوژی خراب می‌شود، بلکه تنها به این معناست که، در هر حالت خاص، از روش‌های خاصی در مورد آن استفاده می‌شود. وقتی که این روش‌ها، در مورد فضایی به کار می‌روند که به فاصله‌ها توجهی ندارد، آن وقت، مسألهٔ مربوط به باز یا بسته بودن، اهمیت درجه اول پیدا می‌کند. این ویژگی، به این مناسبت، در درجهٔ اول قرار می‌گیرد که با هر تغییر شکلی ثابت می‌ماند.

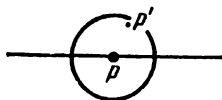
فضایی را در نظر می‌گیریم که از نقطه‌های يك خط راست تشکیل شده باشد، آن وقت، ساده‌ترین نمونهٔ يك مجموعهٔ باز، عبارت است از «همهٔ نقطه‌های متناظر با اعدادی بزرگتر از ۰ و کوچکتر از ۱»؛ به

همین ترتیب، «همه نقطه‌های متناظر با عددهایی که از ۰ کوچکتر و از ۱ بزرگتر نیستند»، يك مجموعه بسته را تشکیل می‌دهند. ولسی ما، تعریف‌های بهتری هم می‌توانیم بدهیم.

درباره «باز بودن» مجموعه می‌توانیم، کم و بیش، همان چیزی را که قبلاً گفته‌ایم، تکرار کنیم: مجموعه‌ای از نقطه‌ها را باز گویند، وقتی که، برای هر نقطه آن، يك همسایگی وجود داشته باشد، به نحوی که این همسایگی، به طور کامل جزئی از مجموعه ما باشد. اگر آن چه را که قبلاً درباره همسایگی گفته‌ایم، به یاد آوریم، این تعریف را به خوبی و به سادگی می‌فهمیم. اگر مجموعه ما در «جهانی» يك بعدی واقع باشد (خط راست نامتناهی)، آن وقت، مجموعه باز عبارت است از يك فاصله، بدون دو انتهای آن (فاصله باز). (در این حالت، نقطه‌های انتهایی را، نقطه‌های مرزی هم می‌گویند.)

اما درباره «بسته بودن»، نمی‌توان به سادگی و از عکس تعریف قبلی استفاده کرد. می‌توان گفت: مجموعه‌ای را بسته گویند که شامل همه نقطه‌های حدی خود باشد. این تعریف، عقلانی به نظر می‌آید، ولی به چه مناسبت، نقطه‌های حدی، ناگهان، ظاهر شده‌اند؟ در تعریف‌ها، باید برواژه «همه» تکیه کرد. در مثال قبل هم، مجموعه باز، تنها از نقطه‌های حدی تشکیل می‌شد، منتهی بدون حضور نقطه‌های انتهایی؛ این دو نقطه انتهایی، با وجودی که (طبق تعریف مجموعه باز) جزو مجموعه مفروض نیستند، نقطه‌های حدی آن محسوب می‌شوند، زیرا (همان طور که قبلاً دیدیم)، نقطه‌های مجموعه را می‌توان، تا آن جا که لازم باشد، به این نقطه‌های انتهایی نزدیک گرفت. اکنون اگر این دو نقطه انتهایی را به مجموعه خود اضافه کنیم، مجموعه تازه شامل همه نقطه‌های

حدی خواهد شد و، بنابراین، يك مجموعه بسته خواهد بود.



شکل ۱۸۴

اگر در تعریف، به جای نقطه‌های حدی، بر نقطه‌های انتهایی (مرزی) تکیه می‌کردیم، آن وقت، درك موقعیت زیر برای ما مشکل بود. فرض کنیم، فاصله بدون نقطه‌های انتهایی ما، به جای فضای يك بعدی، بريك صفحه واقع باشد. در این صورت، روشن است که حتی یکی از نقطه‌های آن، دارای همسایگی که تماماً در داخل مجموعه مفروض باشد، نیست، زیرا در این جا، همسایگی، نه يك قطعه از خط راست، بلکه يك حوزه دوبعدی را تشکیل می‌دهد (شکل ۱۸۴). این وضع، به این مناسبت پیش می‌آید که گستره فضای ما، دوبعدی است و، حتی اگر مجموعه ما يك بعدی باشد، همسایگی، شامل نقطه‌هایی از نوع p' است، که بر خط راست مفروض قرار ندارند. بنابراین، مجموعه مفروض، مجموعه‌ای باز نیست. آیا در این صورت، حتماً مجموعه‌ای بسته است؟ با کمال شگفتی، نه! يك مجموعه دلخواه، ناچار نیست، یا باز باشد و یا بسته. مجموعه مفروض ما هم، نه این است و نه آن؛ و همین مطلب، یکی از دلایل هایی است که ما را واداشت تا، در تعریف مجموعه‌های بسته، از نقطه‌های حدی استفاده کنیم.

مجموعه مثال اول، مجموعه‌ای بسته نبود، زیرا شامل همه نقطه‌های حدی نمی‌شد (نقطه‌های انتهایی، حضور نداشتند)؛ اکنون به مجموعه‌ای برخوردیم که نه باز است و نه بسته. آیا يك مجموعه می‌تواند، در عین حال، هم باز باشد و هم بسته؟ بله، می‌تواند: در مثال

قبلی، تمامی صفحه، چنین مجموعه‌ای بود. علت این است که صفحه نامتناهی است، در آن نقطه‌های انتهایی وجود ندارد، به نحوی که هیچ سخنی دربارهٔ داخل بودن آن‌ها در مجموعهٔ مفروض نمی‌توان گفت: بنابراین، یک مجموعهٔ باز است. ولی صفحه، شامل همهٔ نقطه‌ها، یعنی همهٔ نقطه‌های حدی است و، بنابراین، بسته است. همهٔ این‌ها، به غایت غیرعادی به نظر می‌آیند.

به این ترتیب، در حالت صفحه، می‌توانیم داشته باشیم:

(۱) مجموعه‌های بسته، مثلاً یک حوزهٔ درونی (مثل مثلث)، زیرا، این حوزه، مرزی ندارد و، هر نقطهٔ آن، دارای همسایگی است که به‌طور کامل، متعلق به این حوزه است؛

(۲) مجموعهٔ بسته، مثل مثلث همراه با مرزهای آن؛

(۳) مجموعه‌ای که هم باز باشد و هم بسته، مثل هر فضای نامتناهی (با هر تعداد بعد)؛

(۴) مجموعه‌ای که نه باز باشد و نه بسته، مثل درون یک حوزهٔ دوبعدی در فضای سه بعدی (به همان دلیل فاصلهٔ باز در صفحه). برای این که فهرست نمادها و تعریف‌ها را کامل کنیم، یادآوری می‌کنیم که مجموعهٔ باز را، حوزه هم می‌گویند.

با استفاده از اندیشهٔ نمودار ون، ولی بدون رسم شکل، می‌توان ثابت کرد که، متمم مجموعهٔ باز S ، یک مجموعهٔ بسته است: $U \setminus S$ در U بسته است. در واقع، از آن جا که S شامل نقطه‌های مرزی نیست، همهٔ این نقطه‌ها در $U \setminus S$ قرار می‌گیرند، به همین دلیل، عکس این حکم هم درست است: متمم مجموعهٔ بسته، یک مجموعهٔ باز است. خواننده می‌تواند، برای رضایت خاطر خود، ثابت کند که، اجتماع

دو مجموعه باز ، يك مجموعه باز و اشتراك دو مجموعه بسته ، يك مجموعه بسته است.

درباره مجموعه باز ، می توان این مطلب را هم اضافه کرد که : اجتماع این مجموعه و مجموعه نقطه های حدی آن ، بستار آن نامیده می شود (و به صورت $\bar{S}$ نوشته می شود). بنابراین ، $\bar{S}$ بسته است ، زیرا شامل همه نقطه های حدی است.

همسایگی ها را ، (که در بالا با تعریف آنها آشنا شدیم) ، می توان به عنوان مجموعه های باز در نظر گرفت (گرچه بعضی از متخصصان توپولوژی آنها را بسته می دانند ، ولی به علت دشواری بسیار ، ما وارد این بحث نمی شویم). دیدگاه اول ، تا حدی مفهوم تر است.

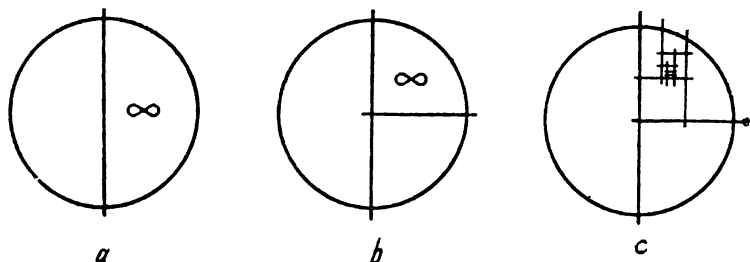
به مجموعه هایی برخورد داشتیم که ، به طور کامل ، از نقطه های حدی تشکیل شده بودند. اگر به مجموعه هایی برخورد کنیم که فاقد چنین نقطه هایی باشند یا ، دست کم ، تنها از این نقطه ها تشکیل نشده باشند ، وضع چگونه است؟ بایکی از این نوع مجموعه ها ، قبلاً آشنا شده ایم ، اگرچه ، در آن جا ، نامی از مجموعه نبردیسم : منظور نقطه های متناظر با عددهای ۱ ، $\frac{1}{2}$ ، $\frac{1}{4}$ ، $\frac{1}{8}$ ، ... ، روی خط راست اقلیدسی است.

می توانستیم نقطه های نظیر ۱ ، $\frac{1}{2}$ ، $\frac{1}{3}$ ، $\frac{1}{4}$ ، ... را انتخاب کنیم ، در این مجموعه هم ، حتی يك نقطه حدی ، به استثنای آخرین نقطه ۰ ، وجود ندارد. در واقع ، برای هر نقطه از این مجموعه ، می توان يك همسایگی چنان كوچك در نظر گرفت ، که شامل هیچ کدام از نقطه های مجموعه نباشد. نقطه ۰ حدی است ، زیرا دنباله مفروض به سمت آن میل می کند ، یعنی ، جمله های این دنباله ، به هر اندازه که بخواهیم ، به

نزدیک می شوند.

می توانیم از این هم جلوتر برویم و بگوییم که، اگر مجموعه از کسرهائی تشکیل شده باشد، که به سمت صفر میل می کنند، هیچ کدام از نقطه هائی که متناظر بایک عدد حقیقی روی خط راست اقلیدسی باشند، نقطه حدى مجموعه مفروض نیستند (به جز ۰) چون نمی توانیم نزدیک ترین نقطه را به یکی از نقطه های مجموعه مفروض نشان دهیم، بنابراین، نمی توانیم نقطه ای را نام ببریم که دارای همسایگی به اندازه کافی کوچکی نباشد که شامل نقطه هائی از مجموعه ما نشود. می دانیم که مطلب، کمی مبهم و پیچیده شد، ولی در عوض، غیر قابل انکار است. در مجموعه ای که هم اکنون به یاد آوردیم، تنها يك نقطه حدى وجود داشت. آیا نمی شود مجموعه ای را پیدا کرد که هیچ نقطه حدى نداشته باشد؟ می توان. نمونه آن، مجموعه ای است که از نقطه های متناظر با عددهای ۱، $\frac{1}{2}$ ، $\frac{1}{3}$ ، ...، $\frac{1}{10}$ ، روی خط راست اقلیدسی، تشکیل شده باشد. روشن است که، این مجموعه، نقطه حدى ندارد. این که، هر مجموعه نامتناهی دست کم دارای يك نقطه حدى است (که البته، لازم نیست متعلق به خود مجموعه باشد)، به وسیله قضیه بولتسانو - وایرشراسن تضمین می شود و، به طور شهودی، قابل درک است. مجموعه خود را، همچون مجموعه ای از نقطه ها در نظر می گیریم که در حوزه ای (جایی، در درون آن) مستقر باشند. وضع استقرار آنها، می تواند کاملاً دلخواه باشد (مثلاً در مثال قبلی، تمامی «دم» نامتناهی آن، تنها در نزدیکی انتهای صفر متمرکز شده است). از وسط حوزه، خط راست دلخواهی می گذرانیم (شکل ۱۵۸-a)؛

آن وقت ، دست کم ، در يك طرف اين خط راست، و مثلاً درست راست آن ، بی نهایت نقطه از مجموعه مفروض ، قرار می گیرد. بعد،



شکل ۱۸۵

این نیمه حوزه را با خط راست تازه ای نصف می کنیم (شکل ۱۸۵-b) و دوباره همان پرسش را مطرح می کنیم؛ فرض کنید، اکنون، بی نهایت نقطه از مجموعه ما، در بخش بالایی قرار گیرد. این جریان را ادامه می دهیم، و هر بار، بخش متناظر حوزه را نصف می کنیم (شکل ۱۸۵-c) سرانجام، این بخش کوچک شده، به سمت نقطه ای کشیده می شود که، در آن، بی نهایت نقطه از مجموعه ما «جمع» شده است. و روشن است که، این نقطه، يك نقطه حدى خواهد بود.

اگر نقطه حدى (طبق ساختمانی که انجام می دهیم) در بیرون مجموعه مفروض باشد، باز هم می توانیم آن را کشف کنیم. بدیهی است که، در این حالت، نقطه حدى در مرز مجموعه مفروض قرار می گیرد (متعلق به بستر آن خواهد بود). مثلاً، اگر در مثال فوق نقطه حدى ه را داخل در مجموعه نکنیم، چنین وضعی حاصل می شود. از طرف دیگر، اگر مجموعه نامتناهی مفروض، از نوع خط راست اقلیدسی باشد (مثلاً، همه عددهای حقیقی از ۱ تا ۲) و در همسایگی هر نقطه آن، بی نهایت نقطه دیگر وجود داشته باشد، آن وقت، در هر گامی که

برای نصف کردن حوزه برمی داریم، می توانیم هر کدام از دونیمه را، به دلخواه، انتخاب کنیم، به نحوی که نقطه حدی، در هر جای مجموعه ما به دست می آید (و این نتیجه، با این مطلب که، مجموعه ما به طور کامل از نقطه های حدی تشکیل شده است، سازگار است).

این که کسی به ما نمی گوید که، در گام، کدام نیمه را باید انتخاب کرد، امر مهمی نیست: چنین نیمه ای وجود دارد و، وجود آن وجود نقطه حدی را تضمین می کند.

یکی دیگر از ویژگی های جالب مجموعه نامتناهی این است که می توان زیر مجموعه ای از آن را به نحوی انتخاب کرد که بین عضوهای خود مجموعه و زیر مجموعه آن، تناظر یک به یک وجود داشته باشد، مثلاً می توانیم مجموعه بی نهایت کتاب را در نظر بگیریم و، آن را، به ردیف ۱، ۲، ۳، ... شماره گذاری کنیم و، سپس، از این آن ها، کتاب های با شماره های زوج را انتخاب کنیم؛ به این ترتیب، زیر مجموعه E از مجموعه همه کتاب های B به دست می آید: $E \subset B$. اکنون کتاب های مجموعه E را شماره گذاری می کنیم: اولین، دومین، سومین، ... بعد، کتاب هایی از E و B را، که دارای یک شماره هستند، کنار هم قرار می دهیم. البته، این نتیجه گیری، با عقل سلیم منافات دارد، به نظر می رسد که، کتاب های با شماره های زوج، کمترند از کل کتاب ها. ولی حقیقت، حقیقت است: بین همه کتاب ها و کتاب های با شماره زوج، می توان تناظر یک به یک برقرار کرد، به نحوی که، به این مفهوم، تعداد عضوهای E و B (که برای هر دو، بی نهایت است)، برابر می شود.

تبدیل ها

تبدیل، عبارت است از تناظر بین دو نوع از موضوع ها؛ به آن،

تابع هم می گویند. این اصطلاح، معنایی دو گانه دارد: می تواند به معنای خود روند تبدیل، قانونی که این روند را هدایت می کند، باشد، و می تواند به معنای نتیجه تبدیل یا آن چه که موضوع u، سر آخر، به آن تبدیل می شود، باشد. در حالت اخیر، اصطلاح «تابع» مناسب تر به نظر می رسد. قبلاً، وقتی که درباره پایاها صحبت می کردیم، یادآوری کردیم که، آن ها، ضمن تغییر شکل، ثابت می مانند. در این جا، «تغییر شکل»، همان «تبدیل» است.

ولی، این واژه، به معنای گسترده تری هم به کار می رود. وقتی که بین کتاب های با شماره زوج و همه کتاب ها، تناظر يك به يك برقرار کردیم، باز هم با يك تبدیل سروکار داشتیم. در این جا واژه «تابع»، بیشتر به چیزی مربوط می شود که زوج های مرتب نام دارد (در مثال ما کتاب ها، ولی این زوج ها می توانند نقطه هم باشند). وقتی که می گوییم، عضوی از يك مجموعه، رو به سوی عضوی از مجموعه دیگر دارد (یا با آن متناظر است)، يك تبدیل در برابر ما قرار دارد.

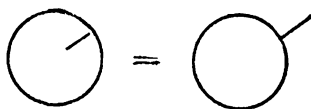
به چنبره برمی گردیم، که آن را خم و پیچ دادیم و به صورت فنجانی دسته دار در آوریم (تبدیل کردیم) می توانیم نقطه های چنبره را نشانه گذاری کنیم و از هر نقطه آن، پیکانی به طرف نقطه متناظرش در فنجان رسم کنیم. در این حالت، می توانیم از نقطه های فنجان، که در اطراف سوراخ دسته قرار گرفته اند، صحبت کنیم و، نتیجه بگیریم که آن ها، از نقطه هایی به دست آمده اند که در اطراف سوراخ چنبره بوده اند؛ ولی بیش از این چیزی نمی توان گفت. مثلاً در این باره چیزی نمی توانیم بگوییم که، نقطه های حاشیه بالایی فنجان، از کدام بخش چنبره به دست آمده است.

این تناظر، در عین حال، هم کاملاً جدی است و هم کاملاً نامعین. مثلاً، وقتی که از هم‌ارزی شکل ۱۸۶- a و شکل ۱۸۶- b صحبت می‌کنیم، تنهامی‌توانیم بگوییم که نقطه‌های p و p' متناظر با چه نقطه‌هایی هستند. این نقطه‌ها را، در حالت b ، با $f(p)$ و $f(p')$ نشان داده‌ایم (نماد f به معنای تابع است). اگر نقطه دیگری روی شکل a انتخاب کنیم،



شکل ۱۸۶

نمی‌توانیم مشخص کنیم که نقطه متناظر آن، روی شکل b ، کدام است، اگرچه این را می‌توانیم بگوییم که، هیچ نقطه‌ای از منحنی بسته شکل a ، متناظر با هیچ نقطه‌ای از «جوانه» شکل b نیست. ولی، در این تبدیل، چیزهایی ثابت مانده‌اند: نقطه‌ای که «جوانه» به منحنی بسته وصل شده است، و انتهای آزاد «جوانه»؛ درست به همین علت بود که، توانستیم بفهمیم، نقطه‌های p و p' به کجا منتقل می‌شوند.



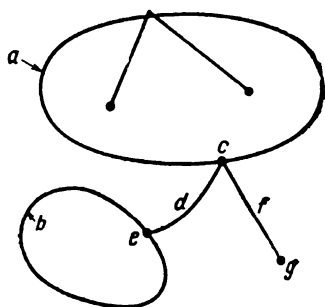
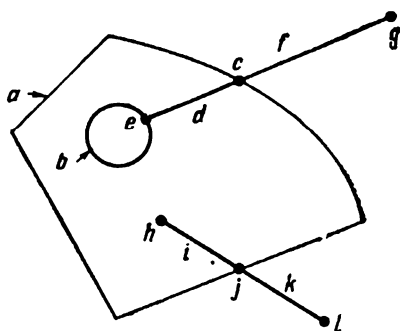
شکل ۱۸۷

وقتی که آقای جونز و دکتر سیتوس، به یکدیگر یادآوری می‌کردند که شکل‌های ۱۸۷، همانند هستند، همین تناظر کلی را در نظر می‌گرفتند. در این جا، بد نیست به یاد بیاوریم که، در ابتدای این کتاب، ضمن تغییر شکل‌های مجاز، اجازه برش را هم دادیم، به شرطی که، در

پایان کار، دوباره آنها را از بین ببریم.

مثلاً، می‌توانیم، دو تصویر شکل ۱۸۸ را، هم‌ارز تعریف کنیم. در واقع، هردوی آنها، از دو منحنی بسته a و b تشکیل شده‌اند، روی a رأس c قرار دارد، که a را به خط d وصل می‌کند، و روی d ، رأس دیگر e قرار دارد که d را به b وصل می‌کند. از c ، خط دیگر f هم خارج شده است که به نقطه آزاد g منتهی می‌شود. در این جا، باز هم، به چه تناظرهایی می‌توان برخورد؟ (پاسخ را، در انتهای فصل ببینید.)

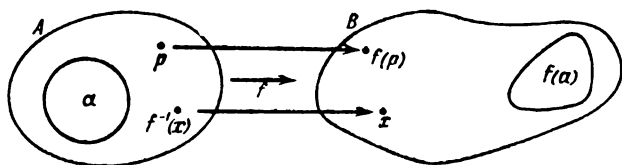
این تبدیل‌ها، که از نظر نوع خود به کلی باهم متفاوتند، زمینه‌های مشابهی هم دارند، ولی باز هم می‌توانیم وجه اشتراك دیگری هم در آنها



شکل ۱۸۸

پیدا کنیم. در هر حالت، تناظر بین نقطه‌ها را، طبق يك قاعده، يا يك تابع f ، برقرار می‌کنیم. اگر تابع، يا تبديل مجموعه A به مجموعه B داده شده باشد (شکل ۱۸۹)، آن‌گاه می‌گوییم که، برای نقطه p از A ، تصوير $f(p)$ متعلق به B وجود دارد. برای زیر مجموعه‌ها هم، همین مطلب درست است: برای زیر مجموعه $a \subset A$ ، تصوير $f(a) \subset B$ وجود دارد، علاوه بر این، از نماد f^{-1} هم استفاده می‌شود: $f^{-1}(x)$ به نقطه‌ای از A گفته می‌شود که، تصوير آن، x باشد؛ این نقطه را، تصوير معکوس x هم می‌نامند.

قبلاً گفتیم که واژه «پیوستگی»، معمولاً در رابطه با يك جریان،



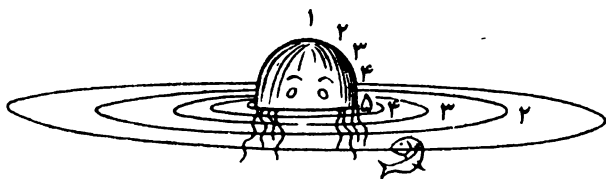
شکل ۱۸۹

یعنی در رابطه با يك تابع، به کار می‌رود. تبدیلی را پیوسته‌گوییم که، ضمن آن، نقطه‌های کاملاً نزدیک به هم از A ، به نقطه‌های کاملاً نزدیک به هم از B ، منجر شوند (این مطلب را باید در حال و هوایی درک کرد که، قبلاً، در بحث مربوط به همسایگی داشتیم). مثل قبل، در این جا هم، می‌توانیم این تعریف را بهتر کنیم. ضمن تبديل پیوسته مجموعه A به مجموعه B ، هر زیر مجموعه $a \subset A$ ، به زیر مجموعه $f(a) \subset B$ منجر می‌شود. به یاد بیاریم: مجموعه‌ای را باز می‌گوییم که، برای هر نقطه آن، يك همسایگی وجود داشته باشد، به نحوی که همه نقطه‌های آن، متعلق به مجموعه مفروض باشد. بدون این که خود را در موضوع‌های جزئی

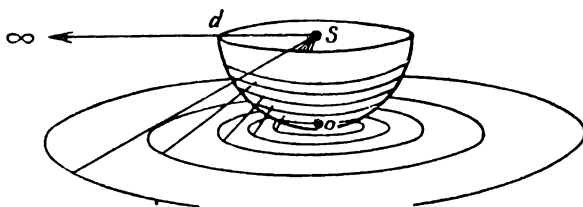
سردرگم کنیم، تنها یادآوری می کنیم که، این تعریف، امکان انتخاب دو نقطه به دلخواه نزدیک به هم را در A (مثل حالت نقطه حدی)، و تصویرهای آنها را در B، به ما می دهد. مهم این است که، پیوستگی، به مفهوم نگاشت منتهی می شود.

نگاشت

نقشه، معمولاً جنبه های خیالی دارد و به چیزی که آن را تصویر کرده است، شباهت ندارد؛ حتی گر این چیز، «اقلیدسی» و به معنای عادی آن، «هندسی» باشد. اگر دایره های هم مرکزی را روی یک نیم کره رسم و، آنها را، بر صفحه تصویر کنیم، بسته به این که مرکز تصویر را در کجا انتخاب کنیم، به نتیجه های کاملاً مختلفی می رسم.

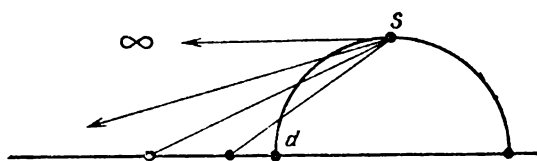


اگر نیم کره را به صورتی که در شکل ۱۹۰ دیده می شود، روی صفحه قرار دهیم و نقطه S را به عنوان مرکز تصویر انتخاب کنیم، تصویر دایره ها در روی صفحه، به صورت یک رشته دایره های هم مرکز رو به گسترش در می آیند: هرچه به دایره عظیمه کره نزدیک تر می شویم، دایره های نظیر آنها بر صفحه بزرگتر می شوند، به نحوی که تصویر دایره عظیمه به بی نهایت می رود. تصویر دایره هایی که به نقطه پایینی O نزدیک اند، خیلی شبیه تصویرهای معکوس خود هستند، به نحوی که در



شکل ۱۹۰

نقطه O ، تصویر و تصویر معکوس برهم منطبق می شوند. از طرف دیگر، شکل ۱۹۱ نشان می دهد که، اگر نیم کره را برگردانیم، چه وضعی پیش می آید: دایره عظیمه بر تصویر خود، منطبق می شود؛ ولی هر چه به طرف بالا برویم، دایره های روی کره کوچکتر می شوند، در حالی که تصویرهای آنها، دستگاهی از دایره ها را تشکیل می دهند که، تا بی نهایت، گسترده اند. تصویر رأس S ، به بی نهایت می رود. این، شبیه به حالت کسی است که در آب است؛ که فرق سر او دایره های را تشکیل می دهد، در حالی که، دایره های بزرگتر، به تصویر معکوس خود، نزدیک ترند.

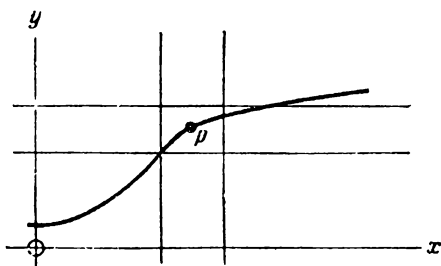


شکل ۱۹۱

همه این ها، مثال هایی از نگاشت هستند: هر قاعده ای، که طبق آن، عضوهای يك مجموعه به عضوهای مجموعه دیگری منجر شود، يك نگاشت است (حتی اگر هیچ گونه تصویر هندسی در کار نباشد)، تنها به این شرط که جریان مفروض، در تناظر يك به يك و، هم خود جریان و هم معکوس آن،

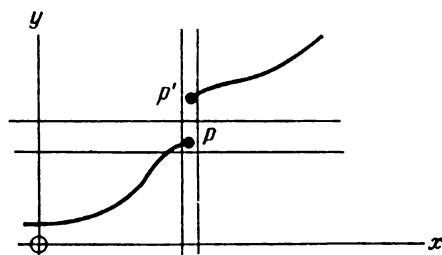
پیوسته باشد. تناظر يك به يك، به این معناست که، به هر نقطه B ، يك و تنها يك نقطه A ، برود. همین مطلب، برای تبدیل عکس هم درست است: ضمن f^{-1} ، هر نقطه از B ، به يك و تنها يك نقطه از A می‌رود چنین تابع متقارن و پیوسته‌ای، چیزی جز همسانی - که از قبل با آن آشنا هستیم - نیست، تنها، تعریف آن به صورت دیگری درآمده است. نمودار هم، نوع دیگری از تبدیل است. برای این که معنای نمودار را بفهمیم، ضرورتی ندارد که از هندسه تحلیلی اطلاع داشته باشیم: مثلاً منحنی درجه حرارت بیمار، يك نمودار است، که در آن، درجه حرارت بال‌حظه‌های مختلف زمانی، تطبیق شده است. ضمن تشکیل نمودار، عضوهای مجموعه T (زمان) را با عضوهای مجموعه F (درجه حرارت)، متناظر قرار می‌دهیم. البته، درجه حرارت بیمار را، به صورتی پیوسته، اندازه نمی‌گیرند، ولی با نشان دادن تغییر درجه حرارت در روی صفحه کاغذ، می‌توانیم نمودار پیوسته آن را رسم کنیم. از این جا، برای «نمودار» می‌توان تعریف بهتری پیدا کرد.

در این جا، مفهوم نزدیکی، یا همسایگی، کم و بیش با شکل دایره - که برای E^2 (فضای دوبعدی) مورد استفاده قرار می‌گرفت، فرق دارد (اگرچه، در این جا هم، با دوبردار سروکار داریم). مجموعه



شکل ۱۹۲

يك بعدی T و مجموعه يك بعدی F را انتخاب کرده‌ایم و، آنها، را باهم مقایسه می‌کنیم، به نحوی که، نمودار، عبارت است از مقایسه دو مجموعه يك بعدی باهم. نموداری را پیوسته گوییم که در هر نقطه خود پیوسته باشد. دو خط راست دلخواه رسم می‌کنیم: یکی در بالا و دیگری در پایین p ؛ اگر بتوانیم دو خط راست قائم، یکی در سمت راست p و دیگری در سمت چپ آن، طوری رسم کنیم که در فاصله بین آنها، نقطه‌های غیر واقع در فاصله بین خط‌های راست افقی، وجود نداشته باشد، آن وقت، این وضع، به معنای پیوستگی در نقطه p است (شکل ۱۹۲) همه این‌ها وقتی روشن تر می‌شود که نمونه‌ای از يك نمودار ناپیوسته را عرضه کنیم (شکل ۱۹۳). در این نمودار، شکافی وجود دارد که، البته، مربوط به x نیست (در مجموعه x ها، شکافی وجود ندارد). اگر دو خط راست افقی را - که از دو طرف p را دربر گرفته‌اند - به اندازه کافی نزدیک به هم انتخاب کنیم، به نحوی که نقطه p' در خارج آنها قرار گیرد، آن وقت، هر قدر هم خط‌های راست قائم را نزدیک به هم بگیریم، باز هم نقطه p' در فاصله بین آنها واقع می‌شود، زیرا درست در بالای p قرار دارد. و این، تعریف پیوستگی را - که در بالا دادیم - نقض می‌کند. ممکن است گمان کنید که این مثال، چندان هم



شکل ۱۹۳

خوب نباشد، زیرا همین بحث را در مورد خط راست قائم هم - که در آن هیچ شکافی نباشد - می توان دنبال کرد. ولی چنین خطی، با تعریف نمودار تابع سازگار نیست. (البته، این روش بزدلانه است که آدم از دشواری فرار کند و خود را در پشت تعریف پنهان نماید، ولی به هر حال مفید است، چرا که وضع را روشن ترمی کند.)

تعریفی که در این جا برای پیوستگی نمودار آوردیم، شبیه به تعریفی است که قبلاً دربارهٔ تبدیل پیوسته داده بودیم، تنها در این جا، همسایگی نقطهٔ p ، اگر به عنوان عضوی از مجموعهٔ y در نظر گرفته شود، قطعهٔ Ny از محور y خواهد بود، در حالی که اگر نقطهٔ p را عضوی از مجموعهٔ x به حساب آوریم، آن وقت، همسایگی متناظر آن، قطعهٔ Nx از محور افقی خواهد بود.

اگر نمودار در تناظر یک به یک و، از هر دو سمت، پیوسته باشد، بیش از آن که بشود آن را یک نقشه به حساب آورد، یک تصویر روی نقشه است؛ به زبان دیگر، روی آن، تنها مجموعهٔ x و «نقشه» آن (مجموعهٔ y)، بلکه تناظر بین x و y هم، به صورت به اصطلاح نموداری، داده شده است. چون هر یک از مجموعه های مفروض، یک بعدی اند، نمودار دو بعدی می شود. اگر می خواستیم تغییر فتو گرام را در زمان، روی نمودار نشان دهیم، به سه بعد نیاز داشتیم. تبدیل های بغرنج تر، به نمودارهای n بعدی منجر می شود. مثلاً اگر بخواهیم نگاشت درون کره را به درون مکعب پیدا کنیم، نمودار متناظر آن، شش بعدی خواهد بود.

هم مکانی (homotopy)

«همسانی»، که توانستیم تعریف بهتری برای آن پیدا کنیم، در

واژه «هم مکانی» نقشی درجه دوم دارد. «هم مکانی»، نه تنها امکان تبدیل همسان را، بلکه موقعیت‌هایی را هم، که ضمن آن‌ها، این تبدیل ممکن به نظر می‌رسد، در بر می‌گیرد. می‌گوییم که، هر منحنی بسته را می‌توان به هر منحنی بسته دیگری تبدیل کرد؛ ولی باید توجه داشت، حتی در مورد هایی که از بعضی نکه‌ها چشم پوشی کنیم (مثلاً تصمیم بگیریم، بعد از برش، آن را ترمیم کنیم - شکل ۱۹۴)، ممکن است موقعیت‌هایی وجود داشته باشند، که نتوان به آن‌ها رسید. همین که فضایی را مشخص می‌کنیم که تغییر شکل مفروض در آن انجام می‌گیرد، خود به



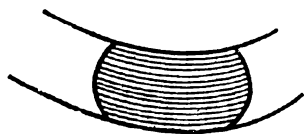
شکل ۱۹۵

شکل ۱۹۴

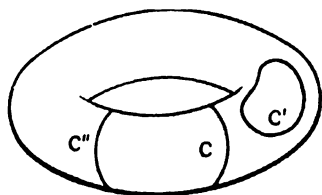
خود، محدودیت تازه‌ای برای آن قایل شده‌ایم. اگر منحنی بسته ما، یک ریمان باشد، آن وقت، عمل‌هایی می‌توانیم با آن، در فضا، انجام دهیم که، در حالتی که همیشه روی یک صفحه قرار داشته باشد، قابل انجام نیستند.

البته، این درست است که می‌توانیم، به کمک قاعده‌هایی، در روی صفحه، شکل A را به شکل B تبدیل کنیم (شکل ۱۹۵)، ولی، انجام چنین عملی، به این دلیل ممکن است که صفحه را همچون صفحه تئاتر در نظر نمی‌گیریم که همه عمل‌های لازم، روی آن به اجرا درآید: در این‌جا، نقشی به عهده صفحه گذاشته نشده است و شکل مفروض را، به غلط، مسطحه فرض می‌کنیم؛ همین و بس، در موقعیت دیگر (شکل ۱۹۶)، می‌توان به صورتی کاملاً اندیشیده‌گفت که، منحنی بسته

C را در روی چنبره، نمی توان به وضع C' در آورد، ولی به وضع C''



شکل ۱۹۷



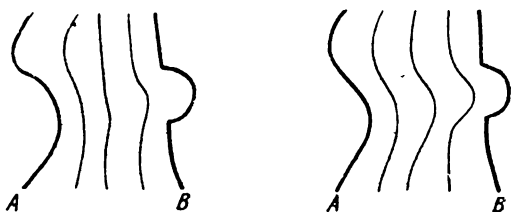
شکل ۱۹۶

قابل تبدیل است. ولی در خارج از چنبره و در فضای E^3 ، هیچ گونه دشواری در این مورد پیش نمی آید و فرق نمی کند که با يك ريسمان سروکار داشته باشیم یا با يك منحنی تصویری.

قضیه ژردان، که در ابتدای کتاب از آن یاد کردیم، وقتی که در سطح چنبره مورد استفاده قرار گیرد، برای حالت C' درست و، برای حالت های C و C'' نادرست است. در این جا، بر این مطلب تکیه داریم که، C و C'' را نمی توان، با تغییر شکل پیوسته در نقطه ای متمرکز کرد. در حالی که برای C'، چنین عملی ممکن است. این ویژگی، بیشتر از خود شکل، به فضایی مربوط می شود که شکل مفروض در آن قرار گرفته است. می توانیم بگوییم که، روی چنبره، هر دو منحنی از نوع C و C'' هم مکان اند، در حالی که هیچ کدام از آنها، با C' هم مکان نیستند.

خود تبدیل C و C''، به خصوص وقتی که این تبدیل همسان باشد (بخش هاشورخورده در شکل ۱۹۷)، به معنی هم مکانی C و C'' است. این مفهوم، از این هم گسترده تر است: همه تصاویرهای بینابینی C، نسبت به هم، هم مکان اند. در دو حالت ساده تری که روی شکل ۱۹۸ نشان داده شده است، می توانیم متوجه شویم، که هم مکانی مفروض منحصر به فرد نیست: در واقع، بی نهایت هم مکانی وجود دارد که نتیجه

آنها یکی است: همه آنها، A را به B منجر می کنند.



شکل ۱۹۸

امکان یا عدم امکان یک تبدیل، بیشتر از انتخاب یک تبدیل مشخص، اهمیت دارد. حتی یکی از این تبدیل‌ها، برای C و C' وجود ندارد، درحالی‌که، بی‌نهایت از آن‌ها، برای C و C'' وجود دارد. همه این‌ها، می‌توانند در جهت از میان برداشتن هرج و مرجی باشد که می‌توانست به وجود آید (اگر هیچ قیدی نمی‌کردیم که چه کاری در توپولوژی مجاز است و چه کاری غیرمجاز). ولی همان‌طور که قبلاً هم گفته‌ایم، مهم این است که تشخیص دهیم، در کجا باید دقیق بود و در کجا می‌توان بعضی چیزها را تحمل کرد. با همه محدودیتی که برای هم‌مکانی قابل‌شدیم، هنوز آزادی‌هایی دارد؛ هم‌مکانی به ما امکان می‌دهد تا فضاها را رده‌بندی کنیم (که منجر به نوع تازه‌ای از پایاها می‌شود). مفهوم دیگری هم وجود دارد که، به صورتی کوتاه، از آن یاد می‌کنیم: مفهوم فشردگی. این مفهوم، با به اصطلاح «بی‌نهایت کامل» مشخص می‌شود: صفحه اقلیدسی فشرده نیست، درحالی‌که فضا فشرده است، با وجودی که شامل «مقدار یکسانی» نقطه هستند. درحالتی که بخواهند مفهوم فشردگی را با اصطلاح‌های مجموعه‌ای بیان کنند، از تعریف زیر استفاده می‌کنند: «مجموعه‌ای را فشرده گویند که، در هر

زیر مجموعه نامتناهی آن، نقطه‌ای حدی متعلق به خود مجموعه وجود داشته باشد».

هیچ کدام از این‌ها، در نظر اول، مبهم نیستند، و خواننده می‌تواند، با استفاده از دو فصل اخیر، خود به بررسی آن‌ها بپردازد. پاسخ به پرسش بخش «تبدیل» می‌توان نقطه‌ای را نشان داد که متناظر با نقطه z باشد. این نقطه، از این بابت که در آن جا، خط‌های i و k به a وصل شده‌اند، ابهامی ندارد. ولی نمی‌توانیم با دقت مشخص کنیم که i و k و همچنین، راس‌های آن‌ها، h و l ، به کجا می‌روند (تنها می‌توانیم بگوییم، i و k ، جوانه‌های مختلفی را به وجود می‌آورند، ولی نمی‌دانیم هر کدام از آن‌ها، به کجا می‌روند).

نتیجه

اغلب پیش می‌آید که قهوه را در فنجان خود می‌ریزیم و تازه متوجه می‌شویم که شیر را فراموش کرده‌ایم. در این مورد، راه کار این نیست که شیر را به طرف میز بیاوریم، بلکه بهتر است فنجان را برداریم و به طرف یخچال، که بطری شیر در آن گذشته شده است، برویم. در روش اول، ناچاریم، فاصله بین یخچال و میز را، چهار بار طی کنیم: به طرف یخچال برویم، شیر را به طرف میز بیاوریم و، بعد، درباره طرف یخچال برویم تا بطری شیر را در آن بگذاریم و، برای صرف قهوه خود، به طرف میز برگردیم. باروش دوم، همین مسیر را تنها دو بار طی می‌کنیم: فنجان را به طرف یخچال می‌بریم و، بعد، به طرف میز برمی‌گردیم. همه این‌ها را، نمی‌توان به طور کامل، با زبان هندسی

توضیح داد، باوجود این، روشی که در این جا، برای عمل خود طرح می‌ریزم، باوجود این که، از نظر طبیعت و ماهیت خود، «محاسبه‌ای» است، بیشتر به حوزهٔ توپولوژی تعلق دارد.

در ارتباط با استفاده از کامپیوتر؛ این روش را برنامه‌ریزی می‌گویند، که بر اساس توپولوژی نظری مجموعه‌ای، قرارداد دارد. برای آماده کردن روش‌های کلی بفرنج این گونه کامپیوترها، از تجزیه و تحلیل توپولوژیک نمودارها (که در فصل هشتم دربارهٔ آن‌ها صحبت کرده‌ایم) استفاده می‌کنند. توپولوژی؛ در اخترشناسی و سایر رشته‌هایی که باریاضیات سروکار دارند، کاربرد دارد. البته، این زمینه‌ها، ربطی به زندگی روزانه ندارند، ولی در واقع، در پیش آمده‌های روزمره هم، از توپولوژی استفاده می‌کنیم. وقتی که می‌گوییم، پالتودر کمد دیواری آویزان است، مدرسه در ساختمان چهارم از تقاطع خیابان باجادهٔ شمارهٔ ۳۲ قرارداد دارد، «آیدا» در اوپرا کار می‌کند،... بیشتر با توپولوژی سروکار داریم تاهندسه.

دریانوردان، مثل معماران، از هندسه استفاده می‌کنند، ولی در موقعیت‌های عادی، استفادهٔ آن‌ها، از محاسبهٔ فاصله‌ها و یا چیزهای ساده از این قبیل، تجاوز نمی‌کند.

در دوران رونسانس، در تفکر و روش علمی، تغییرهایی به وجود آمد؛ نمونهٔ خوبی از این تغییرها را می‌توان در شیمی دید. کیمیاگری سده‌های میانه، بیش از همه، به اختلاف‌های کیفی توجه داشت و، به ندرت، به اختلاف‌های کمیتی علاقه‌مند بود؛ به همین دلیل نتوانست «از زمین جدا شود». در روش تفکر تازه، شیمی‌دان‌ها، به جای اختلاف‌های کیفی، به اختلاف‌های کمیتی توجه کردند و، در نتیجه؛ توانستند برای

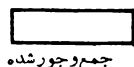
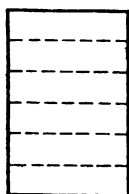
حقایق پراکنده، نظم و ترتیبی پیدا کنند. از طرف دیگر، قبل از پیدایش توپولوژی، تمامی تلاش ریاضیات در جهت روش‌های کمیته بود و، بنابراین، باید قاعدتاً، تکامل آن، گرفتار دشواری نشده باشد.

ولی در واقع، چنین نیست: اگر یک بار دیگر صفحه‌های این کتاب را ورق بزنیم، می‌توانیم، متوجه شویم که، اگر به‌طور موقت، از شکل و اندازه دست برداریم، آن‌ها دوباره، به‌صورتی پنهانی ولی کامل‌تر، وارد درکار می‌شوند؛ در انواع مختلف هم، مرتبه‌هایی وجود دارد، و لو این که آن‌ها را با چوب‌خط اندازه‌گیری نکرده باشیم. همان طور که ستیفن وینسن پنه (وقتی که درباره لینکلن حرف می‌زند) می‌گوید: چوب‌خط برای اندازه‌گیری خوب است، ولی به‌شرطی که شما دیواری برای اندازه‌گیری داشته باشید.

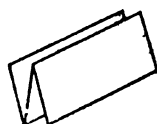
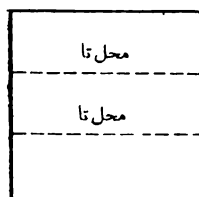
ضمیمه‌ها

ضمیمه I

راه حل گاردنر، براین مناسب است که، در نوار، چند تئای طولی انجام دهیم، به نحوی که تعداد آن‌ها فرد باشد و باکناره‌ها، زاویه‌های قائمه‌ای تشکیل داده باشند (شکل ۱۹۹). اگر تعداد چین‌ها فرد باشد، می‌توانیم دوانتهای آن را، بایک نیم‌دورچرخش، به‌هم تبدیل کنیم (بدون توجه به این که، این عدد فرد، چقدر بزرگ باشد. درواقع، اگر «پاهای» حرف N را به‌طرف بالا بچرخانید، دوباره به‌همان N می‌رسید،



شکل ۲۰۰



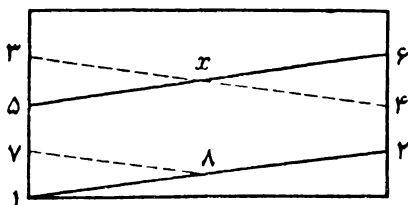
شکل ۱۹۹

درحالی که، اگر حرف M را بچرخانید، تغییر می‌کند. بنابراین، از نوار بی‌نهایت عریض کاغذ (به شرطی که به‌اندازه کافی نازک باشد)، می‌توان، نوار جمع و جور شده باریکی به‌دست آورد و، سپس، طبق معمول، با آن عمل کرد (شکل ۲۰۰). بعد از آن هم تلاشی که دراین مسیر داشتیم (فصل سوم را ببینید)، مسلماً این راه حل ساده، می‌تواند خشم شما را برانگیزد.

ضمیمه II

قبل از آن که نوار را بچسبانید، آن طور که در شکل ۲۰۱ نشان داده شده است، آن را علامت گذاری کنید. نقطه‌های شماره گذاری

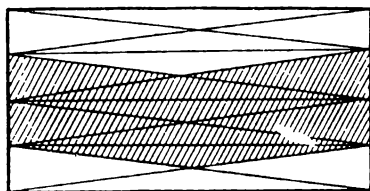
شده، از ضلع‌های کناری، به ترتیب، $\frac{1}{4}$ و $\frac{1}{4}$ طول آن‌ها را جدا می‌کنند، خط‌چین‌ها از طرف دیگر رسم شده‌اند وقتی که نوار را بچسبانیم، خط‌ها، راست پیوسته درمی‌آیند. برش از نقطه ۱ آغاز می‌شود و، سپس، طبق شماره‌ها پیش می‌رود. بعد از شماره ۵، وقتی که برش به



شکل ۲۰۱

نقطه x رسید، نوار بازمی‌شود و برش در امتداد خط راست مربوط ادامه پیدا می‌کند. از این دیدگاه، برش پیوسته نیست، ولی خود خط پیوسته است.

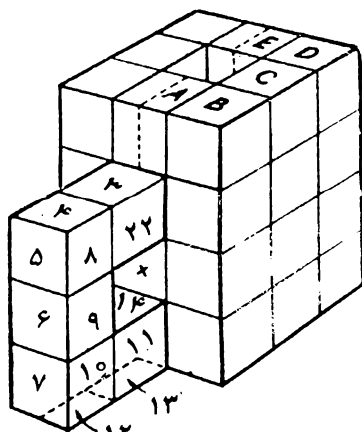
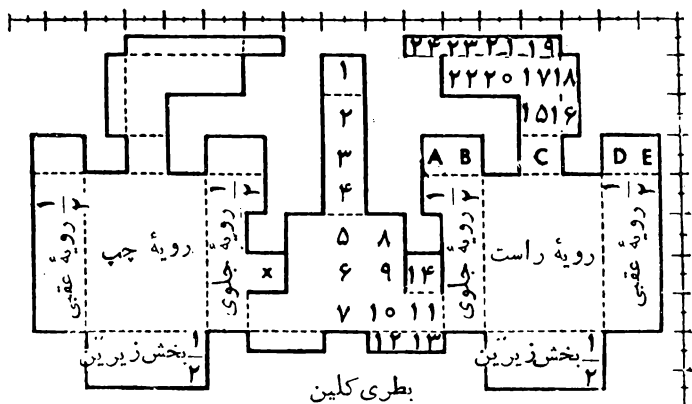
وقتی به نقطه a برسیم، نوار به دو بخش هم‌ارز تقسیم می‌شود، که می‌توان با محاسبه مثلث‌ها، آن را نشان داد (شکل ۲۰۲) بخش‌ها شور خورده، و يك قطعه و بخش‌ها شور نخورده، قطعه دیگر را تشکیل می‌دهد؛ هريك



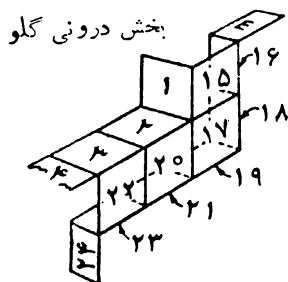
شکل ۲۰۲

از قطعه‌ها، شامل a مثلث است. روی شکل ۶۲، روش دیگری نشان داده شده است که، به کمک آن می‌توان نوار مویوس را به دو بخش هم

ارز تقسیم کرد. ولی در آنجا، برش، نه در کناره، بلکه در فاصله $\frac{1}{4}$ از کناره، آغاز می‌شود.



خانه‌های ۱۵-۲۴،
نصف گلو را تشکیل
می‌دهند

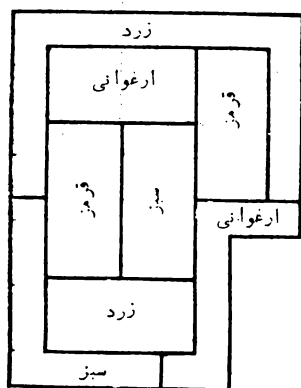


بخش درونی گلو

شکل ۲۰۲

تصویر را در شکل ۲۰۳ نشان داده‌ایم؛ بهتر است از کاغذ شطرنجی کلفتی استفاده کنیم که ضلع هر خانه آن به تقریب ۴ سانتی‌متر باشد. برش در طول خط‌های کلفت انجام می‌گیرد و تصویر، در طول خط چین‌ها، شکل می‌گیرد. شکل، تقریباً به‌طور کامل متقارن است، به استثنای بخش‌هایی که با x و ۱۴ نشان داده شده‌است. روی دورنما هم، حرف‌ها و عددها را نگه داشته‌ایم تا ساختن مدل را ساده‌تر کنند. اتصال‌ها، بدون این که یکدیگر را بپوشانند، انجام می‌گیرد، به نحوی که در این جا باید از نوارهای چسب‌دار استفاده کرد، نه چسب مایع.

$\frac{1}{3}$ رنگ قرمز را با همه رنگ آبی مخلوط می‌کنیم، رنگی ارغوانی به دست می‌آید که برای رنگ کردن ۱۶ مترمربع کافی است. طرح رنگ آمیزی در شکل ۲۰۴ داده شده است.



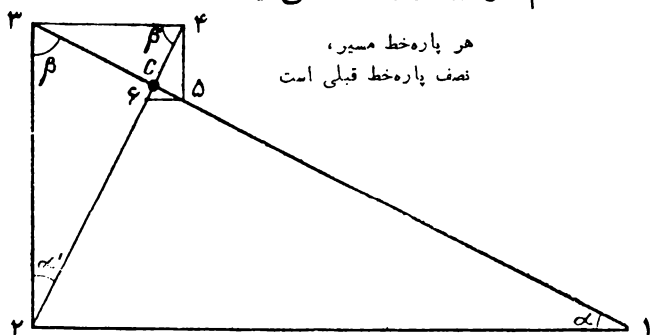
شکل ۲۰۴

ضمیمهٔ V

این دنباله، از ترکیب دودنباله به دست می آید، ولی می توان آن را بایک فرمول بیان کرد: تعداد بخش ها، برابر است با $2^n + 1$ (۳)، (۹، ۱۷، ...)، که در آن، n عبارت است از تعداد برش های ناقص.

ضمیمهٔ VI

ساختمان (شکل ۲۰۵). خط های راست ۱-۲، ۲-۳، ۳-۴ و ۳-۴ را رسم و زاویه های ۲ و ۳ را قائمه می گیریم. ۱ را به ۳ و ۲ را به ۴ وصل می کنیم؛ نقطه C، محل برخورد آن، نقطه مورد نظر است. اثبات. خط های راست ۴-۵ و ۵-۶ را رسم می کنیم، در نتیجه، مثلث های قائم الزاویه ای به دست می آید.



شکل ۲۰۵

پاره خط ۱-۲ دو برابر پاره خط ۲-۳ و پاره خط ۲-۳ دو برابر پاره خط ۳-۴ است؛ در نتیجه، مثلث های ۱-۲-۳ و ۲-۳-۴ متشابه می شوند و داریم:

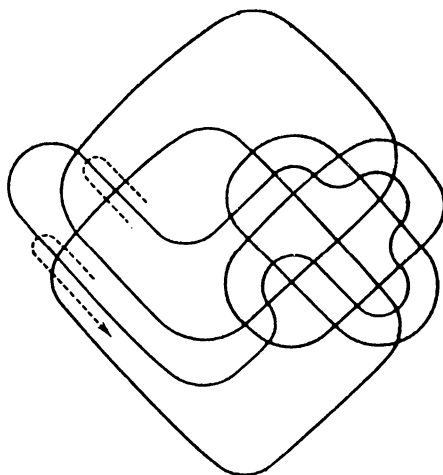
$$\alpha = \alpha' \text{ و } \beta = \beta'$$

از این جا روشن می شود که مثلث ۲-۳-C با مثلث ۱-۲-۳ متشابه است و، بنابراین، زاویه به راس C قائمه است.

همه مثلث‌های قائمه‌ای که در زیر نام می‌بریم، متشابه می‌شوند:
 $1-2-C$, $2-3-C$, $3-4-C$, $4-5-C$, ...
 و وترهای آنها (به دلیل این که طول آنها، هربار نصف می‌شود)
 مسیر مورد نظر شخص را تشکیل می‌دهند.

ضمیمه VII

روی شکل ۲۰۶، نمودار مربوط به حالت پنج مجموعه، داده شده است: خط چین‌ها، معرف آغاز مجموعه ششم هستند، که در طول مرزهای مجموعه پنجم حرکت می‌کند. از این راه می‌توان نمودار



شکل ۲۰۶

را، برای هر تعداد مجموعه، رسم کرد، تنها باید هر مجموعه تازه را، در طول مرزهای مجموعه قبلی، رسم کرد.



نشرنی

